

# Motion Capturing in AR

Thema:

Motion Capturing in AR

Art:

MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

Entwurf

Stichworte:

AR, AVL, Motion Capturing

angelegt:

2020-01-10

## Hintergrund

Beratungsgespräche oder Meetings mit Berufsgruppen wie Ärzten oder Anwälten könnten künftig nicht mehr nur persönlich sondern immer mehr digital stattfinden, um räumliche Flexibilität zu gewährleisten. Dabei bietet sich an, eine Repräsentation des Gesprächspartners inklusive dessen Gesten und Mimik in die aktuelle Umgebung zu projizieren.

## Zielsetzung der Arbeit

Entwickeln eines Konzepts, wie mittels Motion Capturing die Live-Bewegung eines Kommunikationspartners über das Kamerabild eines mobilen Gerätes in die eigene Umgebung projiziert werden kann.

## Konkrete Aufgaben

- Motion Capturing mit Microsoft Kinect bzw. Motion Capturing Studio im VR4 der Techbase
- Einbindung in AR
- Exemplarisches Ermöglichen einer Applikation für ein mögliches Beratungsszenario

## Erwartete Vorkenntnisse

- AR
- Unity

## Weiterführende Quellen

<https://www.avl.com/web/de?avlregion=DE>

Ansprechpartner: Przymusinski, Achim AVL/DE - [Achim.Przymusinski@avl.com](mailto:Achim.Przymusinski@avl.com)

From:

<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/motion\\_capturing\\_in\\_ar](https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/motion_capturing_in_ar)

Last update: **17.05.2022 13:59**

