

Novizen-zentriertes Re-Design eines Code-Review-Prozesses

Thema:

Novizen-zentriertes Re-Design eines Code-Review-Prozesses

Art:

BA

BetreuerIn:

Alexander Bazo

BearbeiterIn:

Fabian Zeiher

Status:

in Bearbeitung

angelegt:

2020-04-03

Antrittsvortrag:

2020-09-28

Hintergrund

Code Reviews sind eine in der Industrie übliche und in der Wissenschaft anerkannte Methode zur Sicherung von Code Qualität. Darüber hinaus helfen Code Reviews in einem Team dabei, alle Mitglieder über den aktuellen Entwicklungsstand zu informieren. Außerdem profitieren Junior-Entwickler vom Wissen der erfahreneren Entwickler, indem sie sich mit deren Code auseinandersetzen. Damit können Code-Reviews auch als didaktisches Hilfsmittel bei der Lehre eingesetzt werden. Programmiernovizen lernen vom gegenseitigen Austausch und der gezielten Auseinandersetzung mit Programmcode den sie nicht selbst geschrieben haben. Sie erfahren direkt wie sich Code-Formatierung und Sauberkeit auf die Lesbarkeit und Verständlichkeit des Programmcodes auswirken.

Code-Reviews werden bereits im Kurs Multimedia Engineering am Lehrstuhl versuchsweise eingesetzt. Allerdings bieten die für die Industrie konzipierten Plattformen wenig Funktionen, die Programmiernovizen an das Thema Code-Review heranführen können und sind teilweise nur aufwendig in die Lehre zu integrieren. Deshalb wurde bereits 2019 von Alicia Fritsche prototypisch eine Code-Review-Plattform gezielt für Studierende entwickelt. Allerdings konnte dabei auf die Erstellung der Reviews nur untergeordnet Wert gelegt werden und der Fokus lag auf der Implementierung der Plattform als solches. Aufbauend auf dieser sehr guten Grundlage soll die Code-Review-Plattform weiter ausgebaut werden.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist es, im Kontext der bestehenden Code-Review-Plattform, ein Tool zu implementieren, dass Programmiernovizen - also die Studierenden - bei der Erstellung von Reviews für ihre Kommilitonen unterstützt und begleitet. Die spezifischen Anforderungen der Programmiernovizen und der Nutzungskontext, als didaktisches Hilfsmittel innerhalb der

Programmierausbildung, sollen berücksichtigt werden. Dabei steht die Frage „Wie sollte ein Novizen zentriertes Tool für die Erstellung von Code-Reviews gestaltet sein?“ im Mittelpunkt.

Konkrete Aufgaben

- Anforderungserhebung bei den Studierenden, die im aktuellen MME Kurs Reviews für ihre Kommilitonen erstellen (1 Woche)
- Konzeption des Tools mit must-have und nice-to-have Funktionalitäten (1 Woche)
- Implementierung des Code-Review-Tools innerhalb der Plattform (4 Wochen)
- Test des Code Review Prozesses mit den Studierenden des aktuellen MME Kurses im Vergleich zur Ursprünglichen Plattform und in der Industrie gängigen Lösungen (2 Wochen)

=== Erwartete VoFritsche, A. (2019). Design und Implementierung einer prototypischen Code-Review-Plattform für peer-based Feedback im Rahmen der Softwaretechnikausbildung (Bachelorarbeit). Universität Regensburg, Regensburg.

rkenntnisse ===

- Vue.js, javascript, Firebase, HTML, CSS, User Centered Design und Developement

Weiterführende Quellen

Bacchelli, A., & Bird, C. (2013). Expectations, Outcomes, and Challenges of Modern Code Review. In D. Notkin (Ed.), 35th International Conference on Software Engineering (ICSE), 2013: 18 - 26 May 2013, San Francisco, California, USA ; proceedings (pp. 712–721). Piscataway, NJ: IEEE. Retrieved from <https://dl.acm.org/doi/10.5555/2486788.2486882>

Fagan, M. E. (2002). A History of Software Inspections. In M. Broy & E. Denert (Eds.), Software Pioneers: Contributions to Software Engineering (pp. 562–573). Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg. https://doi.org/10.1007/978-3-642-59412-0_34

Fritsche, A. (2019). Design und Implementierung einer prototypischen Code-Review-Plattform für peer-based Feedback im Rahmen der Softwaretechnikausbildung (Bachelorarbeit). Universität Regensburg, Regensburg.

Kononenko, O., Baysal, O., & Godfrey, M. W. (2016). Code Review Quality: How Developers See It. In 2016 IEEE/ACM 38th International Conference on Software Engineering (ICSE).

MacLeod, L., Greiler, M., Storey, M.-A., Bird, C., & Czerwonka, J. (2018). Code Reviewing in the Trenches: Challenges and Best Practices. IEEE Software, 35(4), 34–42. <https://doi.org/10.1109/MS.2017.265100500>

Rigby, P. C., Cleary, B., Painchaud, F., Storey, M.-A., & German, D. (2012). Contemporary Peer Review in Action: Lessons from Open Source Development. IEEE Software, 29(6), 56–61. <https://doi.org/10.1109/MS.2012.24>

Rivera, V., Aslam, H., Naumchev, A., Carvalho, D. de, Khazeev, M., & Mazzara, M. (2020). Towards Code Review Guideline in a Classroom. In J.-M. Bruehl, A. Capozucca, M. Mazzara, B. Meyer, A. Naumchev, & A. Sadovykh (Eds.), Frontiers in Software Engineering Education (pp. 88–105). Cham:

Springer International Publishing.

Sondergaard, H. (2009). Learning from and with peers. ACM SIGCSE Bulletin, 41(3), 31.

<https://doi.org/10.1145/1595496.1562893>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/novizen-zentriertes_re-design_eines_code-review-prozesses?rev=1603714765

Last update: **26.10.2020 12:19**

