

# Nutzen der virtuellen Realität im Zusammenhang mit konfrontationstherapeutischen Verfahren

Thema:

Nutzen der virtuellen Realität im Zusammenhang mit konfrontationstherapeutischen Verfahren

Art:

BA, MA, PPM, FPM

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

Play2Change, Psychologie, VR

angelegt:

2018-03-26

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

## Hintergrund

Neben Phobien können auch spezifische psychische Traumata mit einer Expositionstherapie behandelt werden, wobei Probanden sich nach und nach mit den gefürchteten Stimuli auseinandersetzen müssen. Traumata lassen sich in-vivo oft nur sehr schwer nachempfinden, dies Kosten und Risiken wären groß (Man denke an einen Kriegsveteran). Die virtuelle Realität schafft hier Abhilfe und kann erfolgreich genutzt werden um die Traumata von Probanden zu behandeln. Hierbei werden die Probanden in der virtuellen Realität mit ihren Ängsten und Traumasituationen konfrontiert. Der Erfolg der Therapie hängt unter anderem von der Immersion des Patienten ab, welche wiederum von realistischen virtuellen Charakteren begünstigt wird. Zur Gestaltung der verschiedenen Therapie-Szenarien wird eine große Anzahl solcher virtueller Agenten und Umgebungen benötigt.

## Zielsetzung der Arbeit

Die angedachte Abschlussarbeit setzt sich zum Ziel, die Charaktererstellungstools hinsichtlich ihrer Eignung zur Verwendung im Trauma-Therapiekontext zu evaluieren und gegebenenfalls anzupassen.

## Zu evaluierende Parameter:

- Usability der Tools
- Qualität der Ergebnisse
- Zeitaufwand

## Konkrete Aufgaben

### Anforderungsanalyse

- Vorauswahl geeigneter Tools
- Ermittlung der wichtigen Parameter für realistische virtuelle Agenten
- Evaluierung der Tools mithilfe der ermittelten Parameter
- (Anpassung)

## Erwartete Vorkenntnisse

- Fortgeschrittene Kenntnisse mit Blender
- Kenntnisse im Bereich Usability Engineering

## Weiterführende Quellen

Play2Change:

<http://www.uni-regensburg.de/psychology-education-sport-science/psychology-muehlberger/play2change1/index.html>

Zuständiger Betreuer: Y. Shiban [Youssef.Shiban@psychologie.uni-regensburg.de](mailto:Youssef.Shiban@psychologie.uni-regensburg.de)

From:  
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/nutzen\\_der\\_virtuellen\\_realitaet\\_im\\_zusammenhang\\_mit\\_konfrontationstherapeutischen\\_verfahren?rev=1569931125](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/nutzen_der_virtuellen_realitaet_im_zusammenhang_mit_konfrontationstherapeutischen_verfahren?rev=1569931125)

Last update: 01.10.2019 11:58

