

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

Thema:

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

Art:

BA, MA

Betreuer:

Manuel Burghardt

Student:

Regina Kögler

Professor:

N.N.

Status:

vergeben

Stichworte:

Gamification, User Experience, HCI, Joy of Use

angelegt:

2012-06-25

Beschreibung

Der Bearbeiter erhebt einerseits den state of the art der aktuellen Gamification-Forschung, insbesondere deren Anwendbarkeit auf typische computer-gestützte Bürotätigkeiten, und entwickelt andererseits Lösungskonzepte (Prototypen) für gamifizierte Office-Anwendungen. Die Lösungskonzepte werden evaluiert und diskutiert.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/office_gamification?rev=1365671741

Last update: **11.04.2013 09:15**

