

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

thema:

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

art:

BA, MA

betreuer:

Manuel Burghardt

student:

Regina Kögler

professor:

N.N.

status:

abgeschlossen

stichworte:

Gamification, User Experience, HCI, Joy of Use

angelegt:

2012-06-25

Beschreibung

Der Bearbeiter erhebt einerseits den state of the art der aktuellen Gamification-Forschung, insbesondere deren Anwendbarkeit auf typische computer-gestützte Bürotätigkeiten, und entwickelt andererseits Lösungskonzepte (Prototypen) für gamifizierte Office-Anwendungen. Die Lösungskonzepte werden evaluiert und diskutiert.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/office_gamification?rev=1398247040

Last update: **23.04.2014 09:57**

