

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

thema:

Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen

art:

BA

betreuer:

Manuel Burghardt

student:

Regina Kögler

status:

abgeschlossen

stichworte:

Gamification, User Experience, HCI, Joy of Use

angelegt:

2012-06-25

Antrittsvortrag:

2013-05-27

Abschlussvortrag:

2013-09-17

ZweitgutachterIn:

N.N.

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Beschreibung

Der Bearbeiter erhebt einerseits den state of the art der aktuellen Gamification-Forschung, insbesondere deren Anwendbarkeit auf typische computer-gestützte Bürotätigkeiten, und entwickelt andererseits Lösungskonzepte (Prototypen) für gamifizierte Office-Anwendungen. Die Lösungskonzepte werden evaluiert und diskutiert.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/office_gamification?rev=1569931165

Last update: **01.10.2019 11:59**

