

# Online-Informationssystem zur Eigenproduktion von Musik für E-Game Entwickler

Thema:

Online-Informationssystem zur Eigenproduktion von Musik für E-Game Entwickler

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Johannes Eger

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[Musik](#), [Wiki](#), [Informationssystem](#)

angelegt:

2019-08-21

Beginn:

2019-08-21

Antrittsvortrag:

2019-09-24

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

## Hintergrund

Zahlreiche E-Game Entwickler stehen vor folgendem Problem: Die eigenhändige Erstellung von Musik für E-Games (Computerspiele, Videospiele etc.) ist für Unerfahrene keine leichte Angelegenheit und kann mittels Fremdhilfe schnell teuer werden. Dank heutiger Möglichkeiten ist die Musikproduktion trotzdem selbstständig umsetzbar – nur wie? Mit Hilfe eines Leitfadens könnten auch „Nicht-Musiker“ passende Musik für ihr Videospiele kostenfrei produzieren, um diese später im eigenen Spiel integrieren zu können.

## Zielsetzung der Arbeit

Zielsetzung der Arbeit ist es, ein interaktives Online-Wiki für E-Game Entwickler zu erstellen, die im Bereich „Musikproduktion“ wenig, oder gar keine Erfahrung haben. Es soll eine Plattform mit allen

relevanten Themen geschaffen werden, um sich ausreichend informieren zu können, wie man ohne professionelle Hilfe eines Tonstudios im Alleingang Musik produziert. Die Website soll in der Funktion als Wiki außerdem die Möglichkeit bieten, weiteres Wissen zu ergänzen und bestehende Inhalte zu kommentieren.

## Konkrete Aufgaben

Erstellen Sie eine Übersicht über die wichtigsten Grundbegriffe der Musiklehre/-produktion und Musikstile für E-Games. Stellen Sie kurz die Sequenzer-Software „Reaper“ vor und verfassen Sie eine Übersicht zu den bekanntesten Musikschnittprogrammen. Dokumentieren Sie die Erstellung der Website und führen Sie zusätzlich eine Expertenstudie durch, um die Qualität der Website zu testen.

## Erwartete Vorkenntnisse

Musikalisches Grundwissen Erfahrung mit Musikschnittsoftware Webtechnologien

## Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:  
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/online-informationssystem\\_zur\\_produktion\\_von\\_videospieldmusik](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/online-informationssystem_zur_produktion_von_videospieldmusik)

Last update: **16.09.2020 10:20**

