

Online-Informationssystem zur Produktion von Videospielmusik

Thema:

Online-Informationssystem zur Produktion von Videospielmusik

Art:

BA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Student:

Johannes Eger

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Musik, Wiki, Informationssystem

angelegt:

2019-05-23

Beginn:

2019-05-06

Antrittsvortrag:

2019-09-24

Hintergrund

nn

Zielsetzung der Arbeit

Ich werde ein Online-Wiki für Game-Entwickler erstellen, die im Bereich „Videospielmusik-Produktion“, keine bzw. wenig Erfahrung haben. Damit hat man die Möglichkeit, sich umfangreich zu informieren, wie man ohne professionelle Hilfe eines Tonstudios im Alleingang (passende) Musik erstellt, um diese später im eigenen Spiel einsetzen zu können. Die Website bietet sowohl eine Übersicht (z.B. Software, Hardware, Instrumente bzw. virtuelle Instrumente, Mikrofone, Spieletyp vs. Musikgenre, Harmonien vs. Emotionen usw.) in sinnvoller Reihenfolge, als auch eine Suchfunktion für bestimmte Artikel.

Konkrete Aufgaben

Die Arbeit stellt auch die bekanntesten Sequenzer-Softwares vor, wobei sich die Arbeit selbst auf die Software Reaper beschränkt, da diese kostenlos verfügbar ist. Zudem wird im Theorieteil nicht nur das Wiki mit allen Inhalten beschrieben, sondern auch besprochen, welche verschiedenen Produktionsarten (von Home-Recording bis High-End-Tonstudio) existieren und wofür diese eingesetzt

werden (von Erstellung simpler Musik bis hin zu aufwendigen Großproduktionen wie analoge Orchesteraufnahmen). Außerdem wird nach Erstellung der Website eine Nutzerstudie mit Nutzern durchgeführt, die der Hauptzielgruppe der Seite entsprechen (Nicht-Musiker) und zusätzlich mit einem Experten, der die Seite aus professioneller Sicht betrachtet.

Erwartete Vorkenntnisse

Musikalisches Grundwissen Erfahrung mit Musikschnittsoftware Webtechnologien

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/online-informationssystem_zurproduktion_von_videospielemusik?rev=1567497023

Last update: **03.09.2019 07:50**

