Online-Informationssystem zur Produktion von Videospielmusik

Thema:
Online-Informationssystem zur Eigenproduktion von Musik für E-Game Entwickler
Art:
BA
Betreuer:
Martin Brockelmann
Student:
Johannes Eger
Professor:
Christian Wolff
Status:
in Bearbeitung
Stichworte:
Musik, Wiki, Informationssystem
angelegt:
2019-05-23
Beginn:
2019-05-06
Antrittsvortrag:
2019-09-24

Hintergrund

Zahlreiche E-Game Entwickler stehen vor folgendem Problem: Die eigenhändige Erstellung von Musik für E-Games (Computerspiele, Videospiele etc.) ist für Unerfahrene keine leichte Angelegenheit und kann mittels Fremdhilfe schnell teuer werden. Dank heutiger Möglichkeiten ist die Musikproduktion trotzdem selbstständig umsetzbar - nur wie? Mithilfe eines Leitfadens könnten auch „Nicht-Musiker“ passende Musik für ihr Videospiel kostenfrei produzieren, um diese später im eigenen Spiel integrieren zu können.

Zielsetzung der Arbeit

Zielsetzung der Arbeit ist es, ein Online-Wiki für E-Game Entwickler zu erstellen, die im Bereich „Musikproduktion“ wenig, oder gar keine Erfahrung haben. Es sollen damit Möglichkeiten geschaffen werden, sich ausreichend informieren zu können, wie man ohne professionelle Hilfe eines Tonstudios im Alleingang Musik erstellt, um diese für eine eigene Spielentwicklung einsetzen zu können. Die Webseite soll sowohl eine Übersicht der Software, Hardware, Instrumente bzw. virtuelle Instrumente, Mikrofone, Spieletyp vs. Musikgenre, Harmonien vs. Emotionen etc. besitzen, als auch eine Suchfunktion für die Einträge bereitstellen.

Konkrete Aufgaben

Erstellen Sie eine Übersicht über die wichtigsten Grundbegriffe der Musiklehre/-produktion und Musikstile für E-Games. Stellen Sie die Sequenzer-Software „Reaper“ vor und verfassen Sie eine Übersicht zu den bekanntesten Musikschnittprogrammen. Führen Sie nach Erstellung der Webseite eine Nutzerstudie durch, die der Hauptzielgruppe der Seite entsprechen und zusätzlich eine Expertenstudie, um die Qualität des Inhaltes feststellen zu können.

Erwartete Vorkenntnisse

Musikalisches Grundwissen Erfahrung mit Musikschnittsoftware Webtechnologien

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/online-informationssystem_zur_produktion_von_videospielmusik?rev=1567728444

Last update: **06.09.2019 00:07**