

# Umsetzung und Analyse eines E-Learning Rollenspiels für Nachhilfeschüler zur Verbesserung der Lernmotivation

Thema:

Umsetzung und Analyse eines E-Learning Rollenspiels für Nachhilfeschüler zur Verbesserung der Lernmotivation

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Paul Wunderlich

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[Nachhilfe](#), [E-Learning](#), [Tool](#)

angelegt:

2016-04-24

Beginn:

2016-04-25

Antrittsvortrag:

2016-07-11

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

## Hintergrund

E-Learning in verschiedensten Formen ist mittlerweile in den meisten Bildungseinrichtungen vertreten, meist mit Fokus auf Dateiverwaltung, Prüfungssimulation, oder Organisatorischem. Diese Bachelorarbeit soll bestehende Systeme mit dem Aspekt digitaler Lernspiele kombinieren und untersuchen, wie gut sich ein solches System in die private Nachhilfe einbinden lässt.

## Zielsetzung der Arbeit

Zur Förderung und Aufrechterhaltung des Lernens für Nachhilfeschüler soll ein Spiel entwickelt werden, das durch den Rollenspielcharakter die intrinsische Motivation der Schüler steigert, und so zur Vertiefung des Schulstoffes in den Fächern Mathematik und Englisch beiträgt. Durch das Bestehen

von Fragebögen können die Schüler Wissen vertiefen und werden mit Minispielen belohnt. Der Nachhilfelehrer und die Eltern können den Lernfortschritt anhand automatisch erstellter Log-Dateien überprüfen. Tests dieses Prototyps sollen zeigen, wie gut Nachhilfeschüler aus pädagogischer, wie auch usabilitytechnischer Sicht mit dem Programm zurecht kommen und ob durch diese Methode die Vertiefungsphasen zwischen Nachhilfestunden effektiver als durch das herkömmliche Lösen von Aufgaben mit Stift und Papier genutzt werden können.

## Konkrete Aufgaben

Konzeption und Implementierung eines prototypischen Nachhilfe-Lernspiels mit Unity 3D. Anschließende Tests mit Nachhilfeschülern in den Fachbereichen Mathematik und Englisch für verschiedene Jahrgangsstufen. Abschließende Interviews mit den Schülern.

## Erwartete Vorkenntnisse

Erfahrung im Umgang mit Webtechnologien und Unity

## Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/online\\_nachhilfe\\_tool](https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/online_nachhilfe_tool)

Last update: **01.10.2019 11:59**

