

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Thema:

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Christian Wolff](#)

BearbeiterIn:

Ulrike Raab

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[Gamification UX AUI automotive interfaces](#)

angelegt:

2015-06-01

Beginn:

2015-08-01

Abgabe:

2015-09-30

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

TBD

Zielsetzung der Arbeit

TBD

Konkrete Aufgaben

TBD

Erwartete Vorkenntnisse

TBD

Weiterführende Quellen

TBD

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/optigear>

Last update: **01.10.2019 12:00**

