

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Thema:

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Art:

[BA](#)

Betreuer:

[Christian Wolff](#)

Student:

[Ulrike Raab](#)

Professor:

[Christian Wolff](#)

Status:

[in Bearbeitung](#)

Stichworte:

[Gamification UX AUI automotive interfaces](#)

angelegt:

2015-06-01

Beginn:

2015-08-01

Ende:

2015-09-30

Hintergrund

TBD

Zielsetzung der Arbeit

TBD

Konkrete Aufgaben

TBD

Erwartete Vorkenntnisse

TBD

Weiterführende Quellen

TBD

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/optigear?rev=1433165883>

Last update: **01.06.2015 13:38**

