

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Thema:

User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren

Art:

BA

Betreuer:

Christian Wolff

Student:

Ulrike Raab

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Gamification UX AUI automotive interfaces

angelegt:

2015-06-01

Beginn:

2015-08-01

Ende:

2015-09-30

Hintergrund

TBD

Zielsetzung der Arbeit

TBD

Konkrete Aufgaben

TBD

Erwartete Vorkenntnisse

TBD

Weiterführende Quellen

TBD

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/optigear?rev=1444062898>

Last update: **05.10.2015 16:34**

