

# Patterns zur benutzerfreundlichen Portierung von bestehenden iOS- Apps

Thema:

Patterns zur benutzerfreundlichen Portierung von bestehenden iOS- Apps

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Patricia Böhm](#)

BearbeiterIn:

Lukas Olsen

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Stichworte:

[Usability](#), [Apps](#), [Plattformen](#)

angelegt:

2014-05-12

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

## Hintergrund

Viele Apps entstehen erst für iOS und werden anschließend auf Android portiert. Da sich die Plattformen in der Bedienung sehr unterscheiden kann das Interface nicht 1:1 übertragen werden: Es müssen die Gestaltungsvorgaben von Android eingehalten werden und gleichzeitig eine benutzerfreundliche Interaktion gewährleistet sein.

## Zielsetzung der Arbeit

In der Praxis existieren einige Muster bzw. Vorgehensweisen wie man ein iOS -Interface nach Android portiert. Diese Muster finden sich verstreut in praktischen Beiträgen oder Entwicklungsforen. Ziel der Arbeit ist eine Sammlung und Formulierung von existierenden Patterns zur Portierung von iOS-Apps zu schaffen und die Usability/ User Experience bei der Anwendung der Pattern zu überprüfen.

## Konkrete Aufgaben

-Sammlung der Muster/ Vorgehensweisen (Blogs, Foren, Forschungsliteratur?) -Wahl einer passenden Form für das Designwissen (Patterns?) -Formulierung der Patterns -Exemplarische Umsetzung und Überprüfung der Usability und User Experience mit Android-Nutzern

## === Erwartete Vorkenntnisse ===

### Weiterführende Quellen

<http://www.heise.de/developer/artikel/iOS-Apps-auf-Android-portieren-1525019.html>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/patterns\\_zur\\_benutzerfreundlichen\\_portierung\\_von\\_bestehenden\\_ios\\_apps](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/patterns_zur_benutzerfreundlichen_portierung_von_bestehenden_ios_apps)

Last update: **01.10.2019 12:00**

