

Patterns zur benutzerfreundlichen Portierung von bestehenden iOS- Apps

Thema:

Patterns zur benutzerfreundlichen Portierung von bestehenden iOS- Apps

Art:

BA

Betreuer:

Patricia Böhm

Student:

Lukas Olsen

Professor:

Christian Wolff

Stichworte:

Usability, Apps, Plattformen

angelegt:

2014-05-12

Hintergrund

Viele Apps entstehen erst für iOS und werden anschließend auf Android portiert. Da sich die Plattformen in der Bedienung sehr unterscheiden kann das Interface nicht 1:1 übertragen werden: Es müssen die Gestaltungsvorgaben von Android eingehalten werden und gleichzeitig eine benutzerfreundliche Interaktion gewährleistet sein.

Zielsetzung der Arbeit

In der Praxis existieren einige Muster bzw. Vorgehensweisen wie man ein iOS -Interface nach Android portiert. Diese Muster finden sich verstreut in praktischen Beiträgen oder Entwicklungsforen. Ziel der Arbeit ist eine Sammlung und Formulierung von existierenden Patterns zur Portierung von iOS-Apps zu schaffen und die Usability/ User Experience bei der Anwendung der Pattern zu überprüfen.

Konkrete Aufgaben

-Sammlung der Muster/ Vorgehensweisen (Blogs, Foren, Forschungsliteratur?) -Wahl einer passenden Form für das Designwissen (Patterns?) -Formulierung der Patterns -Exemplarische Umsetzung und Überprüfung der Usability und User Experience mit Android-Nutzern

=== Erwartete Vorkenntnisse ===

Weiterführende Quellen

<http://www.heise.de/developer/artikel/iOS-Apps-auf-Android-portieren-1525019.html>

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/patterns_zur_benutzerfreundlichen_portierung_von_bestehenden_ios-apps?rev=1444078117

Last update: **05.10.2015 20:48**

