

# Photogrammetrie als Methode zur virtuellen Umgebungsgestaltung

Thema:

Photogrammetrie als Methode zur virtuellen Umgebungsgestaltung

Art:

BA, MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

Entwurf

Stichworte:

3D, Photogrammetrie, AVL

angelegt:

2020-04-17

## Hintergrund

Für Studien, die in VR stattfinden sollen, müssen oftmals weitläufige virtuelle Landschaften generiert werden. Diese Umgebungen händisch zu modellieren kann sehr aufwändig sein, vor allem dann, wenn es sich um urbanes Gebiet handelt.

## Zielsetzung der Arbeit

Es soll ein Prototyp entwickelt werden, der die Machbarkeit von Erstellung komplexerer 3D-Umgebungen durch Photogrammetrie für VR Studien demonstriert. Es soll untersucht werden, unter welchen Bedingungen der Einsatz von Photogrammetrie als Kontentgenerierung angebracht und sinnvoll ist und welche Dimensionen man damit abdecken kann.

## Konkrete Aufgaben

- Vergleich von verschiedenen Photogrammetriemethoden.
- Erstellung von Umgebungen in verschiedenen Dimensionen (Raum, Haus, Gebiet, Landschaft usw.)
- Untersuchung im praktischen Einsatz für VR-Studien.
- Vergleiche mit modellierten Umgebungen

## Erwartete Vorkenntnisse

3D-Modellierung, VR

## Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/photogrammetrie\\_als\\_methode\\_zur\\_virtuellen\\_umgebungsgestaltung](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/photogrammetrie_als_methode_zur_virtuellen_umgebungsgestaltung)

Last update: **17.05.2022 13:20**

