

Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen

Thema:

Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen

Art:

[BA](#), [MA](#), [PPM](#), [FPM](#)

BetreuerIn:

[Michael Achmann](#)

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[Entwurf](#)

Stichworte:

[Stadtplan](#), [Regensburg](#), [Augmented Reality](#), [AR](#)

angelegt:

[2018-09-03](#)

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Die Stadt Regensburg erstellt regelmäßig aktualisierte Stadtpläne in faltbarem Großformat. Dazu sind viele digitalisierte Daten über Bauwerke und Stadtaufbau vorrätig. Der traditionelle Stadtplan soll nun in verschiedener Hinsicht mit diesen Hintergrundinformationen angereichert und verknüpft werden, und dem Betrachter ein virtuell augmentiertes Erlebnis zu bieten.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit soll es sein, die Papierversion des Regensburger Stadtplans durch geeignete virtuelle Visualisierungen anzureichern.

Konkrete Aufgaben

Es soll eine prototypische Anwendung erstellt werden, die einen oder mehrere Aspekte der Augmentierung auf mobilen Geräten aufgreift und zusätzliche Elemente und Informationen auf den Stadtplan oder in die Umgebung einblendet. Die Möglichkeiten dabei reichen u.a. von einer Präsentation von Gebäudemodellen, über Markierungen von Live-Ereignissen oder Notationen, bis hin zu gamifizierten Stadtrallayelementen. Die genaue Ausrichtung des Themas wird mit dem Betreuer

in Absprache mit der Stadt abgestimmt.

Erwartete Vorkenntnisse

Umgang mit 3D-Modellen. Affinität für AR-Frameworks.

Weiterführende Quellen

Ansprechpartner bei der Stadt Regensburg: Gerhard Völkl - Voelkl.Gerhard@Regensburg.de

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/regensburger_stadtplan_in_ar

Last update: **06.02.2023 10:23**

