

Vergleichende Analyse und Erhebung der Usability von TV-Fernbedienungen

thema:

Vergleichende Analyse und Erhebung der Usability von TV-Fernbedienungen

art:

BA

betreuer:

Tim Schneidermeier

student:

Sarah Nieszczyry

professor:

Christian Wolff

status:

abgeschlossen

stichworte:

embedded systems, usability, bedienelemente

angelegt:

2013-06-24

Hintergrund

„I'm frustrated by how difficult it is to watch a movie on my TV. It ought to be a relaxing experience, but I constantly get into trouble trying to operate the several remote controls required to accomplish this simple task.“ (Nielsen Jakob, 2004)

Zielsetzung der Arbeit

- 1) Erhebung state-of-the-art: TV-Fernbedienungen: Welche Funktionen gibt es, wie werden diese abgebildet (Interaktionselemente); Wie verhält es sich mit der Usability von Funktion-Bedienelemente Kombinationen
- 2) Verbesserung: Umsetzung einer prototypischen Fernbedienung basierend auf den Erkenntnissen und Nutzertests

Konkrete Aufgaben

Literaturrecherche Beschaffung der Fernbedienungen Vergleich der Funktionen und ihrer Bedienelemente Fragebogen zur Benutzung von Fernbedienungen Nutzertests Erstellen eines Prototyps Evaluation des Prototypen

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Kunert, Tibor. User-centered interaction design patterns for interactive digital television applications (2009)

Dr Jonathan Freeman, Dr Jane Lessiter, Andrea Miotto and Eva Ferrari. A comparative study of remote control devices for digital TV (DTV) receivers (2008) retrieved from

http://www.digitaltelevision.gov.uk/pdf_documents/i2_BERR_DTV-remote-controls.pdf

Johanna Pumb, Chanyu Xu, Gerrit Donat, Lars Ströhla, Henning Grambow. Hands on remote controls: Usability strengths and weaknesses of VCR remote control and interface design in the past, today – and tomorrow. retrieved from http://udk-itv.wikispaces.com/file/view/group-1_project-report.pdf

Nielsen, Jakob. Remote Control Anarchy (2004). Retrieved from

<http://www.nngroup.com/articles/remote-control-anarchy/> Beschreibung: Summary: The six remote controls required for a simple home theater illustrate the problems caused by complexity and inconsistency in user interfaces.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/remote_controls?rev=1444061888

Last update: **05.10.2015 16:18**

