

Reprojizierte Realität

Thema:

Reprojizierte Realität

Art:

BA, MA, FP, EP

Betreuer:

Raphael Wimmer

Student:

N.N.

Professor:

Christian Wolff

Status:

Entwurf

Stichworte:

projektion, augmented reality

angelegt:

2013-02-28

Hintergrund

TODO

Zielsetzung der Arbeit

Aufnahme eines Objekts/Raums und Re-Projektion darüber:

- Realität überhöhen - Sättigung, Kontrast erhöhen, Glow hinzufügen
- Realität abschwächen - matter, dunkler
- Subtile Effekte - zittern, Glanzlichter oder Eidechsen, die über das Objekt huschen
- Zeitlich versetzt: entweder direkt steuerbar oder leicht versetzt o.ä.
- Wenn man lange auf ein Erinnerungsstück starrt, werden im Raum frühere Erinnerungen wieder hergestellt, die man damit verbindet - z.B. sitzt die Oma wieder auf der Couch.
- Märchenwald über die Realität blenden, wenn man das Märchenbuch aufschlägt.
- Serendipitous Room - Blende kurze Zeitfetzen früherer Aktivitäten ein - z.B. frühere Objekte, die auf dem Tisch lagen

Wie kann ich Objekte auf einer 2D-Oberfläche so anzeigen, dass sie aus verschiedenen Richtungen akzeptabel aussehen? Evtl. 3D-Hints von verschiedenen Richtungen mergen. Wie macht man das?

Fragen: * erhöht das die Immersion * wie langsam/subtil muss man die Veränderung machen, damit sie nicht auffällt? * wie stark kann man die Realität durch Reprojektion verändern? Welche Objekte und Oberflächen sind besonders gut geeignet?

Konkrete Aufgaben

- Bau einer Kamera/Projektor-Kombination
- Implementierung eines Toolkits zum Aufzeichnen/verändern/mischen/wiedergeben von Realität, inkl. UI dafür
- Implementierung einer Demo
- Durchführung einer qualitativen Studie um zu untersuchen, welche Effekte von Benutzern akzeptiert werden

Erwartete Vorkenntnisse

Hilfreich sind Kenntnisse im Bereich Videoverarbeitung (z.B. libav, VTK)

Weiterführende Quellen

IllumiRoom MobiSpray (evtl. libav oder VTK)

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/reprojizierte_realitaet?rev=1362065273

Last update: **28.02.2013 15:27**

