

Entwicklung einer Livestream Second Screen-Anwendung mit interaktivem Feedback

Thema:

Entwicklung einer Livestream Second Screen-Anwendung mit interaktivem Feedback

Art:

BA

Betreuer:

Valentin Lohmüller

Student:

Bernhard Schweiger

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Second Screen, Smart TV

angelegt:

2017-10-12

Hintergrund

Derzeitigem Streaming wie zum Beispiel auf Twitch mangelt es an Interaktionsmöglichkeiten für das Publikum mit dem Streamer. Eine Second-Screen-Anwendung für das Smartphone soll hier weitere Optionen eröffnen.

Zielsetzung der Arbeit

- Erhebung der Anforderungen durch Umfrage an potentielle Nutzer
- Erstellung einer Second-Screen-Anwendung für Smartphones, die es den Nutzern erlaubt auf verschiedene Art und Weise mit dem Streamer zu interagieren (z.B. Umfragen, Kommentare, Mini-Spiele)
- Programmierung der zugehörige Web-Anwendung zur Erstellung der Kommunikationsoptionen durch den Streamer selbst, welche dann sowohl im Stream, als auch in der App sichtbar werden
- Live-Testing des Gesamtkonstrukts

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/second_screen_livestreaming?rev=1511191975

Last update: **20.11.2017 15:32**

