

Serious-Game-Ansatz zur Vermittlung von Brandschutzmaßnahmen an der Uni Regensburg

Thema:

Serious-Game-Ansatz zur Vermittlung von Brandschutzmaßnahmen an der Uni Regensburg

Art:

[MA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Markus Uderhardt

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[Serious](#), [Game](#), [Brandschutz](#), [Feuer](#), [AR](#)

angelegt:

2015-08-13

Antrittsvortrag:

2015-11-04

Abschlussvortrag:

2016-09-29

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

In verwinkelten Gebäuden, wie z.B. der Universität Regensburg, ist es oft nicht leicht die Orientierung zu behalten. Gerade in Extremsituationen, wie z.B. bei Bränden oder medizinischen Notfällen, ist dies aber ein kritischer Faktor, ebenso wie das korrekte und schnelle Verhalten. Das hierfür benötigte Wissen wird an der Universität Regensburg derzeit in Form von Fortbildungen an der Technischen Zentrale oder als reiner Informationstext angeboten. Diese Methoden kann die breite Masse abschrecken sich mit diesem sachlichem Thema auseinanderzusetzen. Solche Informationen spielend zu vermitteln kann ein effektiveren Weg darstellen und zu einer Verbesserung des Sicherheitswesens bzw. -verhaltens führen. Die Technologie, ein solches Spiel einem großen Teil zugänglich zu machen, ist heutzutage z.B. mit dem Smartphone gegeben.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel dieser Arbeit ist es anhand eines Android Smartphones die Möglichkeiten für ein Serious-Game zu erarbeiten, um wichtige Informationen zu den Sicherheitsmaßnahmen innerhalb der Universität Regensburg, speziell für den PT-Bereich, zu vermitteln. Dabei soll dies dann auch mindestens teilweise oder prototypisch umgesetzt werden. Außerdem soll auch die Skalierbarkeit beachtet werden, damit es möglich ist, die App auf den gesamten Bereich der Universität auszuweiten oder auch andere Themenbereiche abzudecken. Abschließend soll die App mit den herkömmlichen Fortbildungs-Methoden in diesem Bereich verglichen und evaluiert werden.

Konkrete Aufgaben

- Recherche zum Stand der Technik/Trends bei Serious-Games
- Ausarbeiten des zu vermittelnden Wissens (z.B. mit der Technischen Zentrale)
- Konzeption eines Serious-Game-Ansatzes zur Vermittlung von Sicherheits-Informationen
- Umsetzung als Android-App
- Evaluation der App

Erwartete Vorkenntnisse

Android Kenntnisse

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/serious_game_brandschutz

Last update: **01.10.2019 12:12**

