

Sind krumme Menüs besser als gerade?

thema:

Sind krumme Menüs besser als gerade?

art:

[BA](#)

betreuerIn:

[Christian Wolff](#)

bearbeiterIn:

[Thomas Schneider](#)

status:

[abgeschlossen](#)

stichworte:

[Interaktionsdesign](#), [Menü](#)

angelegt:

2012-12-12

Antrittsvortrag:

2014-07-07

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Kaskadierende Menüs sind oftmals schlecht mit der »Maus zu bedienen. Eine Vermutung hierzu ist, dass dies an der Physiologie der Hand liegen könnte, für die eine „gerade“ oder „rechtwinklige“ Mausbewegung nicht natürlich ist.

Zielsetzung der Arbeit

Realisierung und empirischer Vergleich unterschiedlicher Menü-Designvarianten. Test der Standard-Lösungen bei Windows und Apple.

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Kenntnisse in usability engineering.

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer. Literatur zu Studien zur Nutzung kaskadierender Menüs, insbesondere pull-down-Menüs, wie sie auf vielen Websites, aber auch in „traditionellen“ menüorientierten Anwendungen (z. B. Office vor Einführung der Ribbons) gebräuchlich sind.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/sind_krumme_menus_besser_als_gerade

Last update: **12.12.2019 13:56**

