

# Studentische Arbeiten am Lehrstuhl für Medieninformatik

[Ablauf von Abschlussarbeiten](#) –

## Filtern nach Schlagwort

- [3D](#)
- [AR](#)
- [AUI](#)
- [Android](#)
- [Annotation](#)
- [App](#)
- [Assistentssysteme für die Programmierausbildung](#)
- [Augmented Reality](#)
- [Digital Humanities](#)
- [Digitalisierung](#)
- [Evaluation](#)
- [Eye-Tracking](#)
- [HCI](#)
- [Machine Learning](#)
- [NLP](#)
- [Play2Change](#)
- [Psychologie](#)
- [Sentiment Analysis](#)
- [Social Media](#)
- [Software Engineering](#)
- [Text Mining](#)
- [UX](#)
- [Unity](#)
- [Usability](#)
- [Usability Engineering](#)
- [User Experience](#)
- [VR](#)
- [Virtual Reality](#)
- [Visualisierung](#)
- [usability](#)

[\(Filter zurücksetzen, alle ausgeschriebenen Arbeiten anzeigen\)](#)

## Ausgeschriebene Arbeiten

Neue Themen stehen ganz oben.

Bei Interesse an einem der untenstehenden Themen kontaktieren Sie bitte den Betreuer direkt per E-Mail. Neben den hier ausgeschriebenen Arbeiten können Sie auch eigene Themen vorschlagen. Lesen

Sie dazu unbedingt die Informationen zum [Ablauf von Abschlussarbeiten](#).

| Thema                                                                                                                                                 | Art                  | Betreuer_title       | Stichworte                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <input type="text"/>                                                                                                                                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/>                                                                                                           |
| Implementierung und Evaluation eines Systems zur Projektion von Schall auf Tischoberflächen                                                           | BA, MA               |                      | interactive tabletops, ultrasound, sound, audio                                                                                |
| Abschlussarbeiten im Bereich des Natural Language Processing im Kontext der Aspekt-basierten Sentiment Analyse                                        | BA, MA               |                      | NLP, Sentiment Analyse, Data Augmentation, Machine Learning, Annotation                                                        |
| Computergestützte Bildanalyse – Implementierung und Evaluation der automatisierten Klassifikation von “Bildtypen”                                     | BA                   |                      | Computational Social Science, Image Classification, LLM, Annotation, Evaluation                                                |
| Computergestützte Bildanalyse – Implementierung und Evaluation der automatisierten Klassifikation von “Visual Frames” (BTW’21)                        | BA                   |                      | Computational Social Science, Image Classification, LLM, Annotation, Evaluation                                                |
| Implementierung von Sketchable-Interaction-Konzepten in tldraw                                                                                        | BA, MA               |                      | tldraw, web development, interaction techniques, sketchable interaction                                                        |
| Towards More Effective User Gesture Elicitation: Considering System-Sided Detectability                                                               | MA                   |                      |                                                                                                                                |
| Abschlussarbeiten im Projekt AdlabSens (OTH/SappZ)                                                                                                    | BA, MA               |                      | Sensorik, 3D, Data Science                                                                                                     |
| Evaluation des Nutzens von LLMs zur Übersetzung von UI-Code zwischen verschiedenen Frameworks                                                         | MA                   |                      | llm, user interface                                                                                                            |
| Weiterentwicklung bestehender Mental Health Apps in Kooperation mit dem Lehrstuhl für klinische Psychologie der PFH Göttingen                         | BA                   |                      |                                                                                                                                |
| Entwicklung einer App zum ersten Screening Geflüchteter auf mögliche psychische Störungen                                                             | BA                   |                      |                                                                                                                                |
| Ihr großer Auftritt? Virtual-reality basierte Untersuchung des Einflusses von Raumkapazitäten auf Präsenz und sozialen Stress in Leistungssituationen | BA, MA               |                      | Virtual Reality, Presence, Room size, effects on psychological variables such as anxiety and stress, audiovisuelle Integration |
| Workload in den digitalen Geisteswissenschaften – eine Fallstudie (und ggf. ein Erfassungswerkzeug)                                                   | MA                   |                      | Evaluation, Workload, Bologna, Tagebuch-App, Usability Engineering, Mixed Methods                                              |

|                                                                                                                       |                  |  |                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Abschlussarbeiten in Digital / Computational Humanities (Thomas Schmidt)                                              | BA, MA           |  | Digital Humanities, Computational Humanities, Annotation, Social Media, Sentiment Analysis, Emotion Analysis, Film Studies, Cultural Analytics, NLP, Text Mining, Computer Vision |
| Interessante Abschlussarbeiten zu aktuellen Forschungsthemen der Mensch-Computer Interaktion (auch mit Covid'19)      | BA, MA, PPM, FPM |  |                                                                                                                                                                                   |
| Using a Smartphone Camera for Context Aware Cross Device Communication                                                | BA, MA           |  | Cross Device Communication, Linux, Android, Smartphone, Tangible Interaction                                                                                                      |
| Exploring Interaction Techniques for Tangible Cross-Device File Transfer                                              | MA               |  | tangible user interface, affordance, physical-digital                                                                                                                             |
| Entwicklung eines Informationssystems für ein Lexikon von Kreolsprachen                                               | MA               |  | Kreolsprachen, Informationssystem, webbasierte Anwendung, Benutzerschnittstelle, UX, UCD                                                                                          |
| MagneTable: Implementierung einer interaktiven Oberfläche mit elektromagnetischer Aktuation von aufliegenden Objekten | BA, MA, PPM, FPM |  |                                                                                                                                                                                   |
| Quantitative Analyse medialer Repräsentation im Zeitverlauf am Beispiel der Universität Regensburg                    | MA               |  | Media Analytics, digitale Öffentlichkeit, Text Mining, Corpuslinguistik                                                                                                           |
| Intelligentes und adaptives Sound Design für Elektrofahrzeuge                                                         | BA, MA           |  | sound design, adaptive systems                                                                                                                                                    |
| „Fahrspaß“ / „Freude am Fahren“ als joy of use                                                                        | BA, MA           |  | Fahrspaß, joy of use, hedonomics, automotive user experience                                                                                                                      |
| Entwicklung eines Annotationseditors für audiovisuelle Werbung                                                        | BA, MA           |  | Editor, Annotation, Werbeforschung, Hörfunkwerbung, Multimedia-Annotation                                                                                                         |
| Entwicklung eines XML-basierten Annotationsschemas für audiovisuelle Werbung                                          | BA, MA           |  | XML, Werbung, HWA, RVW, Annotation, Hörfunkwerbung, Fernsehwerbung                                                                                                                |

## Arbeiten in Bearbeitung

| Thema                                                             | Art | Student | Betreuer | Stichworte                           |
|-------------------------------------------------------------------|-----|---------|----------|--------------------------------------|
| Diskussion zur Evaluation des Masterstudiengangs Medieninformatik | MA  |         |          | Evaluation, Master, Medieninformatik |

|                                                                                                                                                                                                 |    |  |  |                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| COMPUTERGESTÜTZTE VISUELLE EMOTIONS ANALYSE IN DER POLITISCHEN KOMMUNIKATION DER PARTEIEN UND SPITZENKANDIDIERENDEN IM BAYERISCHEN LANDTAGSWAHLKAMPF 2023 AUF INSTAGRAM                         | BA |  |  |                                                                                                              |
| User-Centered Development of a Framework for Prototyping Interaction Techniques                                                                                                                 | MA |  |  | TBD                                                                                                          |
| Implementation and Evaluation of an App Prototype for Identifying Appropriate Psychoeducational Modules through Questionnaires: A Comparative Study between Digital and Paper-Based Assessments | BA |  |  | Mental Health Apps, Psychologie                                                                              |
| (WIP) With or Without: Comparing User Eliciting Mid-Air Gestures with or without Objects in Hand                                                                                                | MA |  |  | Hand gesture, AR, Elicitation study                                                                          |
| Computergestützte Analyse von deutschsprachigen Memes auf Reddit                                                                                                                                | MA |  |  | Memes, NLP, Reddit, Digital Humanities, Internet Studies, Python, Scraping                                   |
| Development and Evaluation of an AI-powered Video Captioning and Transcription Web App                                                                                                          | BA |  |  | web development, video. transcription, aws, user interface design, subtitles, content creation, social media |
| Entwicklung und Evaluation eines nutzerfreundlichen CMS-Prototyps für eine Mental Health App der PFH Göttingen                                                                                  | BA |  |  | Mental Health App, CMS, PFH Göttingen, User-centered Design, Anforderungsanalyse                             |
| Entwicklung und Evaluation einer Methode zur dynamischen Integration von psychologischen Assessments in die Benutzeroberfläche einer Mental-Health-App der PFH Göttingen                        | BA |  |  | dynamische Benutzeroberfläche, mobile Fragebögen, Mental-Health-App, PFH Göttingen                           |
| Exploration of Foot-controlled Input Devices for Desktop Applications                                                                                                                           | MA |  |  | input device, input modality, interaction technique, foot                                                    |
| <b>Nächste Seite</b>                                                                                                                                                                            |    |  |  |                                                                                                              |

## Abgeschlossene Arbeiten

| Thema                                                                                                                    | Art | Student | Betreuer | Stichworte                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Entwicklung und Evaluation eines Prototypen für eine gestenbasierten Desktopnavigation für Virtual Reality               | BA  |         |          | Virtual Reality, Desktopinteraktion, Gestensteuerung                                                             |
| Konzeption eines Parkplatz-Sharing-Tools                                                                                 | BA  |         |          | Parkplatz, Sharing, App, AUI, Automotive, User Interface, Interaktionsdesign, MMI                                |
| Enterprise E-Mail Communication Network                                                                                  | BA  |         |          |                                                                                                                  |
| Evaluation von Lerneffekten bei Game-Based Learning                                                                      | BA  |         |          | game based learning, E-Learning                                                                                  |
| Entwicklung eines kontextnahen Hilfesystems zur Unterstützung des Selbststudiums im Rahmen einführender Programmierkurse | MA  |         |          | Software Engineering, Programming Education, Assistance Systems, Assistentssysteme für die Programmierausbildung |

|                                                                                                                                                                                                                                |    |  |  |                                                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------|
| "StagePad Reloaded" - Konzeption und Entwicklung einer Applikation für die dynamische Darstellung von Songtexten für Live-Musiker                                                                                              | BA |  |  | App-Entwicklung, Lyrics, Anforderungsanalyse                                      |
| Gestaltung und Konzeptionierung von DropWorld, einem Onlinestore für DropBundles im geosozialen Netzwerk von DropYa!                                                                                                           | BA |  |  | HMI, Design, Usability Engineering, Usability Testing, Visualisierung, Evaluation |
| Vergleichende Untersuchung der UX der Designparadigmen Skeuomorphismus und Flat Design anhand iOS 6 und iOS 7                                                                                                                  | BA |  |  | UX, Usability, Mobile, iOS                                                        |
| Untersuchung von internen sowie externen Kommunikationsmodellen zur Einführung von Applikationen der Firma Continental AG im Markt mobiler Dienste (Arbeitstitel, Fach: Allgemeine und Vergleichende Medienwissenschaft, M.A.) | MA |  |  |                                                                                   |
| Informationsaufnahme in virtuellen Umgebungen                                                                                                                                                                                  | BA |  |  |                                                                                   |
| <b>Nächste Seite</b>                                                                                                                                                                                                           |    |  |  |                                                                                   |

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/start?rev=1357157142>Last update: **02.01.2013 20:05**