

Investigating time-based event expectancy in video games for multiple time-event correlations

Thema:

Investigating time-based event expectancy in video games for multiple time-event correlations

Art:

BA

BetreuerIn:

David Halbhuber

BearbeiterIn:

Killian Probst

ErstgutachterIn:

Niels Henze

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

Time Expectancy, Games, Specific Event-based Time Expectancy

angelegt:

2021-11-15

Antrittsvortrag:

2021-11-29

Hintergrund

NAN

Zielsetzung der Arbeit

NAN

Konkrete Aufgaben

NAN

Erwartete Vorkenntnisse

NAN

Weiterführende Quellen

NAN

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/ste_in_videogames

Last update: **10.05.2022 10:22**

