

# Konzeption und Entwicklung eines Testtools für Augmented Reality Systeme im Fahrzeug mit Schwerpunkt Navigation und Fußgängerschutz

Thema:

Konzeption und Entwicklung eines Testtools für Augmented Reality Systeme im Fahrzeug mit Schwerpunkt Navigation und Fußgängerschutz

Art:

BA

Betreuer:

Christian Wolff

Student:

Philipp Mai

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality, User Interface, Oculus Rift, Leap Motion, Natural User Interface, Automotive User Interfaces, AR, VR, AUI

angelegt:

2016-08-19

Beginn:

2016-08-17

## Hintergrund

Augmented Reality Systeme spielen im Fahrzeugbereich eine immer größere Rolle. Diese Systeme sind momentan allerdings teuer und nur mit großem Aufwand einsetzbar.

## Zielsetzung der Arbeit

Im Rahmen dieser Bachelorarbeit soll ein kleines Entwickler-/Testtool für Augmented Reality Systeme entworfen und implementiert werden. Der Schwerpunkt liegt hierbei auf einem HUD und einer AR-Brille. Anwendungsfälle sind Fahrernavigation und Fußgängerschutz.

## Konkrete Aufgaben

Erstellen einer virtuellen Umgebung in VR, Anbindung der Simulationsdaten an Unity3D, Entwurf und Implementierung des Tools, sowie dessen Evaluierung.

## Erwartete Vorkenntnisse

Fortgeschrittene Kenntnisse in Unity3D und ShaderLab, sowie gute Kenntnisse in C++ und C#

## Weiterführende Quellen

TBD, z. B. Auswertung ACM AUI

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/testtool-ar-navigation?rev=1471606638>

Last update: **19.08.2016 11:37**

