

Hinweise und Tipps für Abschlussarbeiten

Hier finden Sie eine Sammlung von unsortierten, unverbindlichen Tipps zu Bachelor- und Masterarbeiten in der Medieninformatik.

- Ganz grobe Faustregel: 6 Versuchspersonen sind in der Regel nicht ausreichend. Große Effekte findet man bei simplen Studiendesigns möglicherweise mit 12 Versuchspersonen. Normalerweise sollte man mindestens 24 Teilnehmende rekrutieren.
- Begründen Sie alle Design-Entscheidungen (bei Implementierung und Evaluation) und Anforderungen sowie die Wahl der Methoden.
- Der digitale Anhang sollte auch ein PDF der Arbeit enthalten.
- Die schriftliche Arbeit sollte eine Übersicht des digitalen Anhangs beinhalten.
- Achten Sie auf Rechtschreibung, Grammatik und Struktur. Lassen Sie jemand anderen die Arbeit korrekturlesen.
 - schlecht: reflexives Passiv („es wurde sich entschieden ...“)
 - Mehrwortgruppen mit 'Deppenleerzeichen' („Bereit Stellung“, „Mensch-Computer Interaktion“) → entweder zusammen oder mit Bindestrich schreiben. Alternativ kann man Eigennamen durch Anführungszeichen oder Kursivschreibung hervorheben (Das Feld 'Human-Computer Interaction').
 - Vermeiden Sie es, Überschriften unterschiedlicher Ordnung direkt hintereinander ohne verbindenden Text zu platzieren (3. Evaluation 3.1. Studiendesign 3.1.1 Methodenwahl)
- Dokumentieren Sie knapp, wo und wie Sie strukturiert nach Literatur gesucht haben.

Welche Stolperfallen Sie vermeiden sollten, sehen Sie auf der Seite mit [Beispielgutachten](#)

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/tips>

Last update: **06.11.2023 07:32**

