Trigger durch Versuchspersonen in der VR-Cave

Thema:
Trigger durch Versuchspersonen in der VR-Cave
Art:
BA
Betreuer:
Martin Brockelmann
Professor:
Christian Wolff
Status:
ausgeschrieben
Stichworte:
Psychologie, VR, Cave, Play2Change
angelegt:
2019-01-14

Hintergrund

In verschiedenen Szenarien von Therapie-Studien des Lehrstuhls für klinische Psychologie und Psychotherapie soll das Experiment auf Verhalten der Versuchspersonen reagieren.

Zielsetzung der Arbeit

Es sollen Möglichkeiten gesucht werden, beim Erkennen von Audiosignalen, Gesten und ähnlichen Signalen, welche durch Audio, Video und Tracking zu erfassen sind ein Triggersignal für die VR zu generieren.

Konkrete Aufgaben

Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Kenntnisse im Skripten

Weiterführende Quellen

Lehrstuhl:

http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/

Play2Change:
http://www.uni-regensburg.de/psychology-education-sport-science/psychology-muehlberger/play2change1/index.html

Zuständiger Betreuer: Andreas Ruider andreas.ruider@psychologie.uni-regensburg.de

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/trigger_durch_versuchspersonen_in_der_vr-cave?rev=1547467512

Last update: **14.01.2019 12:05**