

# Trigger durch Versuchspersonen in der VR-Cave

Thema:

Trigger durch Versuchspersonen in der VR-Cave

Art:

BA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

Psychologie, VR, Cave, Play2Change

angelegt:

2019-01-14

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

## Hintergrund

In verschiedenen Szenarien von Therapie-Studien des Lehrstuhls für klinische Psychologie und Psychotherapie soll das Experiment auf Verhalten der Versuchspersonen reagieren.

## Zielsetzung der Arbeit

Es sollen Möglichkeiten gesucht werden, beim Erkennen von Audiosignalen, Gesten und ähnlichen Signalen, welche durch Audio, Video und Tracking zu erfassen sind ein Triggersignal für die VR zu generieren.

## Konkrete Aufgaben

Absprache mit dem Betreuer.

## Erwartete Vorkenntnisse

Kenntnisse im Skripten

## Weiterführende Quellen

Lehrstuhl:

<http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/>

Play2Change:

<http://www.uni-regensburg.de/psychology-education-sport-science/psychology-muehlberger/play2change1/index.html>

Zuständiger Betreuer: Andreas Ruider [andreas.ruider@psychologie.uni-regensburg.de](mailto:andreas.ruider@psychologie.uni-regensburg.de)

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/trigger\\_durch\\_versuchspersonen\\_in\\_der\\_vr-cave?rev=1569932382](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/trigger_durch_versuchspersonen_in_der_vr-cave?rev=1569932382)

Last update: **01.10.2019 12:19**

