

Gestures beyond Gaming: Gesten in der alltäglichen Interaktion mit dem Personal Computer -Untersuchung des Anwendungskontexts des Leap Motion Contollers abseits der Spieledomäne sowie Evaluierung der User Experience von zwei Beispielanwendungen

Thema:

Gestures beyond Gaming: Gesten in der alltäglichen Interaktion mit dem Personal Computer - Untersuchung des Anwendungskontexts des Leap Motion Contollers abseits der Spieledomäne sowie Evaluierung der User Experience von zwei Beispielanwendungen

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Victoria Böhm](#)

BearbeiterIn:

Tobias Semmelmann

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

angelegt:

2014-03-04

Antrittsvortrag:

2014-03-10

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Diverse Apps für den Leap Motion Controller existieren, darunter vorwiegend Spiele. Die Arbeit konzentriert sich auf den zweiten weniger dominanten Einsatzbereich: Der Anwendung für alltägliche Aufgaben am Desktopcomputer. Hierbei soll in der ausgeschriebenen Arbeit vor allem die Zielgruppe, den (gewünschte) Anwendungskontext und die Anforderungen an die berührungsfreie Interaktion systematisch untersuchen.

Zielsetzung der Arbeit

- Untersuchung der Zielgruppe (Wer sind Nutzer? Wer würde sich einen Controller zulegen?)
- Untersuchung des Anwendungskontext (Für welche Aufgaben würden sich potentielle Nutzer eine berührungsfreie Interaktion wünschen?)
- Untersuchung bestehender Anwendungen: Delta Analyse mit erhobenen Anforderungen und Usabilitytest, (dabei Analyse der verwendetet Gesten)

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/untersuchung_von_gestenbasierterter_interaktion_mit_dem_desktopcomputer

Last update: **01.10.2019 12:22**

