Untersuchung von Konzepten bei 3D-gestützten Handlungsanweisungen

Thema:
Untersuchung von Konzepten bei 3D-gestützten Handlungsanweisungen
Art:
BA
BetreuerIn:
Martin Brockelmann
BearbeiterIn:
Lukas Geuder
ErstgutachterIn:
Christian Wolff
ZweitgutachterIn:
N.N.
Status:
abgeschlossen
Stichworte:
3D, Anleitung, Information, Visualisierung
angelegt:
2019-01-02
Beginn:
2018-12-18
Antrittsvortrag:
2019-02-04
Textlizenz:
Unbekannt
Codelizenz:
Unbekannt

Hintergrund

Videos gelten seit einigen Jahren als Mittel der Wahl, wenn es darum geht Serviceanleitungen bildhafter darzustellen. Dem aktuellen Trend nach werden bereits viele nicht mehr mit einer Videokamera aufgenommen sondern mithilfe von 3D-Modellen visualisiert und animiert.

Zielsetzung der Arbeit

Durch 3D-Visualisierungen sollen schwierige und aufwendige Videos abgelöst werden. Dafür werden ggf. 3D-Modelle erstellt, animiert und auf einer HTML-basierten Plattform dargestellt. Durch ein Interface besteht die Möglichkeit die Animation zu steuern. Ziel ist es Unterschiede zwischen verschiedenen Herangehensweisen der Darstellung des selben Inhalts herauszuarbeiten.

Konkrete Aufgaben

• Erstellen von 3D-Modellen • Animation von 3D-Modellen • Erstellen einer Plattform mit interaktiven Interface • Evaluation verschiedener Visualisierungen

Erwartete Vorkenntnisse

Erfahrung in 3D Modellierung und Animation, Grundkenntnis in HTML, CSS und JS

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/untersuchung_von_konzepten_bei_3d-gestuetzten_handlungsanweisungen

Last update: **16.09.2020 10:12**