Usability für den Second Screen: Evaluationsstudie und Ableitung von Guidelines

Thema:
Usability für den Second Screen: Evaluationsstudie und Ableitung von Guidelines
Art:
BA
Betreuer:
Patricia Böhm, Valentin Lohmüller
Professor:
Christian Wolff
Status:
in Bearbeitung
Stichworte:
Usability, Second Screen
angelegt:
2017-01-25

Hintergrund

Für die Bedienung von Mediatheken und Streaming-Anwendungen kann der sog. Second Screen auf dem Smartphone benutzt werden. Hierbei verwendet der Benutzer eine App um zum Beispiel Videos auszuwählen, zu starten etc.

Zielsetzung der Arbeit

Es sollen beispielhafte Anwendungen in einem Nutzertest evaluiert werden. Dabei soll die Usability erhoben werden und durch einen Fragebogen die Eignung verschiedener Gestaltlösungen bewertet werden. Am Ende sollen aus den Ergebnissen Guidelines für die Gestaltung von Second-Screen-Anwendungen abgeleitet werden.

Konkrete Aufgaben

- Auswahl geeigneter Apps - Identifizieren realistischer Szenarien - Ableitung von Fragen aus den existierenden Empfehlungen zu Second Screen - Erhebung der Usability in einem Nutzertest - Auswertung der Erkentnisse

Erwartete Vorkenntnisse

- Usability Engineering

Weiterführende Quellen

tbd

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/usability_fuer_den_second_screen_evaluationsstudie_und_ableitung_von_guidelines?rev=1506437507

Last update: **26.09.2017 14:51**