

Usability & UX-Evaluation von Medienstreamingdiensten

Thema:

Usability & UX-Evaluation von Medienstreamingdiensten

Art:

BA

BetreuerIn:

Patricia Böhm

BearbeiterIn:

Lukas Hunger

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

angelegt:

2015-11-10

Antrittsvortrag:

2016-03-14

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Mediatheken sind auf Grund ihrer Personalisierbarkeit des Programms und der Flexibilität, den Zeitpunkt, wann und welches Material gestreamt werden soll, eine gute Alternative gegenüber dem klassischen, angebotenen Programm. Auch für Lernmaterial für Studenten bringen Mediatheken erhebliche Vorteile mit sich.

In dem Forschungsprojekt zum Thema Steuerungskonzepte von Smart TV

Anwendungen(Mediatheken) mit Hilfe eines mobilen Endgeräts zur Anzeige(Second Screening), sollen die Usability der Steuerungskomponenten von Mediatheken untersucht werden. Die erhobenen Erkenntnisse sollen, für die sich noch in der Entwicklung befindende Mediathek des Lehrstuhls Medieninformatik und Informationswissenschaft, übertragen werden können.

Zielsetzung der Arbeit

Qualitative und Quantitative Testverfahren zur Auswertung bekannter Streaming Dienste auf Smart TV Anwendungen. Daraus sollen Patterns entwickelt werden. Außerdem sollen Anforderungsspezifikationen für Mediatheken erstellt werden, die mit Second Screening gesteuert werden können.

Die Patterns und Anforderungsspezifikationen sollen zeigen, wie Materialien auf dem SmartTV übertragen werden sollen und vor allem, wie sich die App auf dem Second Device steuern lassen und wie der resultierende Inhalt auf dem SmartTV angezeigt werden soll.

Konkrete Aufgaben

Testverfahren zur Entwicklung von Patterns mit Bezug auf etablierte Mediatheken-Apps. Analyse der Usability und User Experience von Steuerungskomponenten auf dem Second Screen.

Testmediatheken:

- Youtube
- Netflix
- (Maxdome)

Beide Mediatheken sollen in ihren Kernfunktionen genau untersucht werden und resultierende Usability und User Experience ausgewertet werden. Hierfür werden qualitative und quantitative Nutzertests durchgeführt, um Erkenntnisse für die Mediathek, die für den Lehrstuhl Medieninformatik und Informationswissenschaft entwickelt werden soll, gesammelt. Es soll ein Vorschlag für die Umsetzung der Erstellung der Mediathek entwickelt werden.

Erwartete Vorkenntnisse

Grundkenntnisse im üblichen Umfang in den Bereichen Usability und UX.

Weiterführende Quellen

Nagel, W., & Fischer, V. (2013). Multiscreen Experience Design: Prinzipien, Muster und

Faktoren für die Strategieentwicklung und Konzeption digitaler Services für verschiedene Endgeräte. Schwäbisch Gmünd: digiparden.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/usability_ux-evaluation_von_medienstreamingdiensten

Last update: **01.10.2019 12:24**

