

Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Benutzerschnittstelle zur Betreuung und Steuerung von VR-Simulationen

Thema:

Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Benutzerschnittstelle zur Betreuung und Steuerung von VR-Simulationen

Art:

MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

BearbeiterIn:

Manuel Gietl

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

Play2Change, Psychologie, Flüchtlinge, Trauma, VR

angelegt:

2017-11-29

Beginn:

2017-10-01

Antrittsvortrag:

2018-04-30

Abschlussvortrag:

2018-10-29

Abgabe:

2018-09-28

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Aktuell finden im Lehrstuhl für klinische Psychologie und Psychotherapie Tests zur Trauma-Therapie bei Flüchtlingen statt. Die Betreuung und Steuerung dieser VR-Simulationen beschränkt sich allerdings auf Starten und Beenden der Anwendung. Auch eine Anpassung oder Veränderung der Simulation kann nicht vorgenommen werden. So ist ein erneutes Testen mit den eintreten „plötzlicher Events“ der gleichen Probanden nicht möglich. Mit Hilfe des User Interface soll es ermöglicht werden, auf diverse Situationen innerhalb der Simulation eingreifen zu können.

Zielsetzung der Arbeit

Zielsetzung ist es, ein User Interface zu generieren, das mit Hilfe einer Server/Client Beziehung der Systeme dem Betreuer ermöglicht, die VR-Simulation zu steuern und zu überwachen.

Konkrete Aufgaben

Erstellung einer Server/Client Verbindung der PCs; angenehme Handhabung für den Betreuer. Vor Beginn der Simulation hat der Betreuer die Möglichkeit, Anpassungen an der virtuellen Realität vorzunehmen. Mit Hilfe einer Draufsicht-Darstellung soll es ermöglicht werden, die verschiedenen Events/Ereignisse per Drag&Drop auf die Karte zu positionieren. Des Weiteren soll es möglich sein, während der Simulation mögliche Ereignisse zu deaktivieren, sofern der Test „zu aufwühlend“ ist. Das Interface soll neben einer Draufsicht mit Anzeige der aktuellen Positionierung auch die virtuelle Ansicht des Probanden zeigen. (Optional: Kameraanbindung der Echt-Ansicht des Probanden von außen)

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Ergebnisse aus aktuellen VR-Tests aus dem Lehrstuhl für klinische Psychologie und Psychotherapie

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/user_interface_zur_betreuung_und_steuerung_von_vr-simulationen

Last update: **01.10.2019 12:25**

