

Vergleich von Geschwindigkeiten – Realität vs. virtuelle Umgebung

Thema:

Vergleich von Geschwindigkeiten – Realität vs. virtuelle Umgebung

Art:

BA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

BearbeiterIn:

Lisa Seitz

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

Niels Henze

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

Geschwindigkeit, 3D, Virtuell

angelegt:

2022-01-18

Anmeldung:

2022-03-21

Antrittsvortrag:

2022-02-07

Abgabe:

2022-05-06

Textlizenz:

CC-BY

Codelizenz:

MIT

Hintergrund

Das Einschätzen von Geschwindigkeiten auch in Abhängigkeit von der Entfernungen ist eine alltägliche Aufgabe, wie etwa beim Autofahren. Inwieweit ähnelt diese Wahrnehmung in der Realität der Wahrnehmung in einer Virtuellen Umgebung?

Zielsetzung der Arbeit

Es soll das Einschätzen von Geschwindigkeit auf bestimmte Entfernungen in der Realität sowie in virtuellen Umgebungen miteinander verglichen werden.

Konkrete Aufgaben

Definition und Erarbeitung eines Experiments in der Realität und Implementierung desselben Experiments mit Hilfe von Unity in VR. Dabei werden Bewegungsdaten in Bezug auf Geschwindigkeit und Entfernung erfasst und verglichen und die Einschätzkompetenz bewertet.

Erwartete Vorkenntnisse

Unity, 3D-Modellierung

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/vergleich_von_geschwindigkeiten_realitaet_vs._virtuelle_umgebung

Last update: **08.05.2022 20:46**

