

Vergleichsstudie aktueller HMD-Lösungen

Thema:

Vergleichsstudie aktueller HMD-Lösungen

Art:

BA

BetreuerIn:

Christian Wolff

BearbeiterIn:

Katia Buchhop

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

HMD, VR, virtual reality, Oculus Rift, Google Cardboard, immersion, simulation sickness, evaluation, UX

angelegt:

2015-07-06

Beginn:

2015-07-06

Antrittsvortrag:

2015-09-17

Abgabe:

2015-09-14

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Fortschreitende Technologie im Bereich HMD wird immer besser verfügbar. Zuletzt sind low cost-Varianten wie Google Cardboard entstanden, bei denen Standard-Smartphone-Technik zum Einsatz kommt.

Zielsetzung der Arbeit

Vergleichende Evaluation der user experience bei Oculus Rift und Google Cardboard.

Konkrete Aufgaben

Auswahl geeigneter HMD-Lösungen. Auswahl von Vergleichsmaterial, z. B. 360-Grad-Videos bei YouTube. Auswahl geeigneter Metriken (Immersion, Simulation Sickness, AttrakDiff etc.). Konzeption der Studie. Durchführung. Auswertung.

Erwartete Vorkenntnisse

Grundkenntnisse in UX, VR, HMD.

Weiterführende Quellen

TBD

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/vergleichsstudie_aktueller_hmd-loesungen

Last update: **01.10.2019 12:27**

