

Konzeption und Umsetzung eines User Interface Prototypen für ein anonymisiertes Echtzeit-Frage-Antwort-System für Studenten und Dozenten während Vorlesungen

Thema:

Konzeption und Umsetzung eines User Interface Prototypen für ein anonymisiertes Echtzeit-Frage-Antwort-System für Studenten und Dozenten während Vorlesungen

Art:

BA

Betreuer:

Christian Wolff

Student:

Hans-Martin Schuller

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

User Interface Design, Informationsvisualisierung, Usability

angelegt:

2017-04-12

Hintergrund

In Vorlesungen ergeben sich für Studenten vorallem bei komplexen Themen Unklarheiten, die meist durch kurzes erneutes Erklären mit besser gewählten Beispielen geklärt werden können. Jedoch trauen sich nicht alle Studenten, während der Vorlesung darauf hinzuweisen. Gründe dafür könnten unter anderem Schüchternheit, Einschüchterung durch einen vollen Hörsaal oder die Angst, unnötige Fragen zu stellen und somit das eigene Unwissen publik zu machen. Dieses Problem soll anhand einer interaktiven Webapplikation gelöst werden.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist die Entwicklung und Evaluation eines User Interface Prototypen womit Studenten in Echtzeit während einer Vorlesung Fragen anonym stellen können. Diese können von Mitstudenten gesehen und bewertet werden. Die am besten bewerteten Fragen werden dem Dozenten angezeigt, der dadurch in der Vorlesung noch darauf eingehen und wichtige Fragen beantworten kann. Auf diese Arbeit kann eine Masterarbeit mit dem Ziel der Implementierung und Evaluation des konzipierten Prototypen aufbauen.

Konkrete Aufgaben

Recherche zu vergleichbaren Lösungen, Anforderungsanalyse, Usability Engineering, Visualisierung

Erwartete Vorkenntnisse

Usability Engineering

Weiterführende Quellen

Pohl et al, (2011), Introducing Backstage – a digital backchannel for large class lectures, *Interactive Technology and Smart Education*, Vol. 8 Iss 3 pp. 186 – 200

Bergstrom et al., (2011), Encouraging Initiative in the Classroom with Anonymous Feedback, In *Human- Computer Interaction – INTERACT 2011*, pp 627-642, Springer Berlin Heidelberg

Reilly, M., & Shen, H. (2011, July). Unobtrusive student collaboration during lectures with smartphones. In *Proceedings of the 6th International Workshop on Ubiquitous and Collaborative Computing* (pp. 56-65).

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/vl-frage-antwort-system?rev=1492085373>

Last update: **13.04.2017 12:09**

