

VR-Erlebnis auf den Domtürmen

Thema:

VR-Erlebnis auf den Domtürmen

Art:

BA, MA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Professor:

Christian Wolff

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

VR, Dom, Regensburg, Jubiläum

angelegt:

2019-01-23

Hintergrund

In diesem Jahr feiern die Domspitzen 150-jähriges Jubiläum. Zu diesem Anlass soll durch eine VR-Anwendung der Fokus auf die Domtürme gelegt werden und die Besucher der mehrwöchigen Jubiläumsausstellung im Mai/Juni sollen sich virtuell in luftiger Höhe zwischen den Dächern aufhalten und auf einer Plattform balancieren können.

Zielsetzung der Arbeit

Es soll ein Demo-Applikation in Virtual Reality umgesetzt werden, die ein spielerisches Erlebnis zwischen den Domspitzen bereitstellt. Mit dieser virtuellen Umgebung sollen Studien zu Empfindungen und Wahrnehmungen in VR durchgeführt werden.

Konkrete Aufgaben

Entwicklung der VR-Applikation bis Mai 2019 Studie in Absprache mit dem Betreuer Kooperation mit dem Bistum Regensburg

Erwartete Vorkenntnisse

3D-Modellierung und -Animation Einsatz einer Game-Engine Programmierkenntnisse.

Weiterführende Quellen

Last update:

23.01.2019 22:43 arbeiten:vr-erlebnis_auf_den_domtuermen https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/vr-erlebnis_auf_den_domtuermen?rev=1548283387

Beispiel/Vorbild: https://www.youtube.com/watch?v=__N6XHkjzWo Ansprechpartner: Hagen Horoba
Leiter des Infozentrums DOMPLATZ 5

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/vr-erlebnis_auf_den_domtuermen?rev=1548283387

Last update: **23.01.2019 22:43**

