

Automatische Generierung von Wissensfragen für Quiz-Spiele aus der Wikipedia

thema:

Automatische Generierung von Wissensfragen für Quiz-Spiele aus der Wikipedia

art:

[BA](#)

betreuerIn:

[Christian Wolff](#)

bearbeiterIn:

[Philipp Jean-Jacques](#)

professor:

[Christian Wolff](#)

status:

[abgeschlossen](#)

stichworte:

[Quiz](#), [Game Design](#), [Wikipedia](#), [Text Mining](#)

angelegt:

2012-09-24

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Beschreibung

Selektion geeigneter Fakten aus der Wikipedia zur automatischen und dynamischen Befüllung von Quiz Games. Dabei Entwicklung geeigneter Heuristiken zur Komplexität der Fragen bzw, zur fachlichen Eingrenzung (Sport, Politik, Sprache). Grundsätzlich multilinguales Design wünschenswert. Ebenfalls von Bedeutung: Automatische Auswahl von Kandidaten für Fehlantworten.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/wikipediawissensspiel>

Last update: **12.12.2019 13:55**

