

Von einer Webseite zur Windows Store-App am Beispiel von SaveTV

Thema:

Von einer Webseite zur Windows Store-App am Beispiel von SaveTV

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Tim Schneidermeier](#)

BearbeiterIn:

Johannes Wölfl

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[unbekannt](#)

angelegt:

2013-10-10

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Die Firma Omniga GmbH möchte für ihr Produkt Save.TV eine Windows 8 App veröffentlichen. Save.TV ist ein Online Videorekorder mit integriertem TV-Programm. Aufgenommene Sendungen können bisher vom Nutzer heruntergeladen, online gestreamt oder in Android / iOS / Kindle Apps angesehen werden. Die Windows 8 App soll auch für "Nicht Kunden" eine attraktive Alternative zu normalen TV-Programmen darstellen.

Zielsetzung der Arbeit

Die Hauptfragen, die sich bei der Arbeit stellen, sind zum einen, wie man Konzepte der Bedienung und Informationsarchitektur, die sich für Webseiten (speziell Save.TV) etabliert haben, im Umfeld einer Windows Store App einsetzen bzw. übersetzen kann, damit Sie im dualen Bedienkontext (sowohl Maus, als auch Touch) effektiv bleiben. Weiterhin steht im Mittelpunkt, was schon aktuelle Kunden von der App erwarten und inwieweit die App im Vergleich zu den anderen verschiedenen Medien, auf denen die Funktionen repräsentiert sind, einen Mehrwert liefern kann und soll. Ziel der Arbeit ist es, gemeinsam mit Endnutzern und auf Basis verschiedener Guidelines eine App zu erstellen, die dem Benutzer eine immersive Nutzungserfahrung bringt.

Konkrete Aufgaben

Erhebung Funktionaler Anforderungen mit Hilfe eines am Kano-Modell orientierten Fragebogens und verschiedener Workshops mit bereits aktuellen Nutzern. Erarbeitung von möglichen Design- und Umsetzungsideen in Workshops. (Participatory Design Ansätze) Erstellen von Umsetzungskonzepten und Beurteilung derer durch Endnutzer (Kunden als auch Nicht-Kunden). Erarbeitung einer Beta-Version und Testen dieser in Usability Tests. Evaluation der Ergebnisse und Einarbeitung der Resultate (Wiederholung in kleinerem Rahmen) Eventuell schon parallel dazu Veröffentlichung der Beta-Version an ausgewählte Kunden - einholen und Einarbeitung von Feedback über Fragebogen und Kontakt.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/win8>

Last update: **01.10.2019 12:31**

