

Schwerpunkte der Forschung in der Regensburger Medieninformatik:

- Mensch-Maschine-Interaktion
- Future Interaction (Touch, Gesture, Gaze, etc.)
- Gestaltung von Benutzeroberflächen und webbasierten Informationssystemen
- Elektronisches Publizieren und eLearning
- Multimediale und webbasierte Informationssysteme
- Texttechnologie, insbesondere Text Mining
- Digital Humanities
- Medienanalyse
- Information Retrieval
- Semantic Web und Web Services

Eine strukturierte Übersicht der aktuellen Forschungsschwerpunkte und der Kooperationsinteressen findet sich bei [BayDat](#) online, dem Transfer-Portal der bayerischen Hochschulen: Eintrag der Medieninformatik.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/forschung/start?rev=1488985817>

Last update: **08.03.2017 15:10**

