

Oberseminar

Bezüglich Vorträgen im Oberseminar beachten Sie bitte die [Informationen zum Ablauf von Abschlussarbeiten](#). (Zusatztermine für die vorlesungsfreie Zeit werden nach dem Semester nach Bedarf zugefügt) Das Oberseminar findet immer im [Hörsaal H6]statt, wenn nicht anders angegeben.

Zur Terminvergabe: **Maximal 4 Vorträge** pro Termin! (Ausnahme: falls an einem Termin nur BA-Vorträge wären ginge auch 5)

Sommersemester 2018

Sondertermin 17.September 2018 im ****H5**** 15:00 Uhr - 19:00 Uhr

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Untersuchung des Spiel- und Nutzererlebnisses im Verhältnis zur visuellen Darstellung in Videospielen		
BA	Untersuchung der User Experience und des Suchverhaltens bei der Nutzung von Online- und mobilen Shops		
MA	Prototypische Umsetzung einer clusterbasierten Applikation zur Aufbereitung und Analyse von Fahrzeugtraces auf Grundlage des Frameworks Hadoop		
MA	Chatbasierte Interaktion zur Kontrolle und Verbesserung des eigenen Ernährungsverhaltens		
BA	Entwicklung und Implementierung eines autonomen Systems zur gesundheitlichen Einschätzung und Weiterbehandlung von Flüchtlingen		
MA	Definition, Erhebung und Validierung von Kennzahlen in der Qualitätssicherung am Beispiel intive		
MA	Entwicklung eines Social-Media-Leitfadens für die Familienkasse der BA		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Systems zum Tracking von Papierakten in der Abteilung für Personalangelegenheiten an der Universität Regensburg		
BA	Integration eines Olfaktometers in Unity3D und dessen Auswirkung auf die Präsenz in Virtual Reality		
MA	Konzeption einer Kindergeld-App für die Familienkasse der Bundesagentur für Arbeit		

Sondertermin Di. 31. Juli 2018 in W115 14:00 - 17:00 Uhr

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Implementierung und Evaluierung einer storifizierten To-Do-Liste zur Untersuchung der Motivation des Nutzers		
BA	FiberPaper: Exploration und prototypische Implementierung von Papier mit eingebetteten Lichtleitern		
MA	Konzeption und Implementierung eines plattformübergreifenden Datenauswertungssystems für psychische Störungen		
BA	Einschätzen numerischer Größen in virtueller Realität		

BA	Unterstützung der Therapie von Tinnituspatienten mit Hilfe einer mobilen App		
MA	Designempfehlungen für komplexe Webseiten an Hand von komplexen Webshops		

Sondertermin 23. Juli 2018 in R 008 14:00 - 18:00 Uhr

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Navigating or Searching? Eine empirische Untersuchung zur Strategiepräferenz im Personal Information Management		
BA	Does Personality Matter? Eine empirische Untersuchung des Einflusses der Persönlichkeit auf das Navigationsverhalten in Wikipedia		
BA	Erstellung einer mobilen App zur Unterstützung von Depressionspatienten im Alltag		
BA	Facial Animation for 3D Characters		
BA	Interaktive Konfrontation von Patienten mit dysfunktionalen Glaubenssätzen in einer virtuellen Umgebung		
MA	Entwicklung eines Webinterfaces für Tensorflow zum Trainieren von Netzwerken		

9. Juli 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Dumb E-Paper: Implementierung und Evaluierung eines drahtlosen E-Paper-Systems mit Anbindung als Netzwerkdrucker		
MA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation eines Generators für Verträge für kleine und mittlere Unternehmen		
MA	Detecting domain-specific information needs in conversational search discourse		
BA	Worry Monitor. Konzeption und Implementierung eines mobilen Systems zur Erfassung von Sorgen		

2. Juli 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Effects of smart virtual assistants' characteristics		
BA	Multimediales Lesen und Lernen mit Eyetracking-Unterstützung		
MA	Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer nativen Android Anwendung zur Untersuchung des Einflusses der Darstellung auf die Lernmotivation am Beispiel der deutschen Sprache		
BA	Entwicklung einer Second-Screen-Anwendung zur Konfiguration von Fahrzeugen und Evaluation anhand einer recherchebasierten Heuristik		

25. Juni 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Digital Storytelling in der Hochschullehre: Einsatz als Mittel zur Komplexitätsreduktion bei der Vermittlung formaler Inhalte aus Dozentensicht		

MA	Erarbeitung und Bewertung von Participatory-Design-Strategien für ältere Nutzer		
----	---	--	--

18. Juni 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Genrespezifische mixed methods-Evaluation des Game Experience Questionnaire		
MA	Entwicklung und Evaluation einer End-User-Programming-Schnittstelle für Sensornetzwerke im Rahmen des Projekts FUSION		
BA	Textannotationswerkzeuge unter Beachtung der Benutzbarkeit und Benutzerfreundlichkeit		

11. Juni 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entsperren eines Fahrzeuges mit einem Smart Device. Erhebung und Evaluation der Möglichkeiten im Nutzerkontext		

4. Juni 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Prototypische Umsetzung einer clusterbasierten Applikation zur Aufbereitung und Analyse von Fahrzeugtraces auf Grundlage des Frameworks Hadoop		
MA	Definition, Erhebung und Validierung von Kennzahlen in der Qualitätssicherung am Beispiel intive		
BA	Was motiviert Nutzer zur Teilnahme an sozialen Netzwerken? - Evaluation einer Wissensplattform in der Kulturbranche		
BA	Entwicklung eines Konzepts und prototypische Umsetzung eines Generators für Gastspielverträge		

28. Mai 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	SimLink - Entwicklung eines Systems zur mobilen Erstellung eines multimedial angereicherten Simulationsmodells und dessen Übertragung in eine Simulationssoftware		
BA	Weiterentwicklung einer Unternehmenswebsite. Kritische Auseinandersetzung mit einschlägigen Methoden anhand einer konkreten Fallstudie (Arbeitstitel)		
MA	Evaluierung und kritische Betrachtung eines Fragebogens zur Messung der "subjektiven Komplexität" von Webseiten		
MA	Exploration von Second-Screen-Anwendungskontexten anhand des Mixed-Method-Ansatzes		

14. Mai 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Detecting domain-specific information needs in conversational search discourse		
MA	Item Popularity Prediction im eCommerce am Beispiel von Fertiggerichten		
BA	Semantic Zoom im Customer Relationship Management: Entwurf und Implementierung einer interaktiven Kartendarstellung zur explorativen Analyse von komplexen Geschäftsbeziehungen		

7. Mai 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Eine graphenorientierte Modellierung institutioneller Kommunikation und Verflechtung anhand der älteren Urkunden des St. Katharinenspitals in Regensburg		
MA	Chatbasierte Interaktion zur Kontrolle und Verbesserung des eigenen Ernährungsverhaltens		
MA	Erhebung und Evaluation von Patterns zur Qualitätssicherung von Stammdaten mittels Crowdsourcing		

30. April 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Durchführung und Evaluation eines Google Design Sprints zur nutzerzentrierten Planung und prototypischen Ausarbeitung einer Software zur Steuerung von Smart-Kamera Operationen		
BA	Implementierung eines Smart Access-Prototyps für ein Autoschloss auf der Basis von Google Assistant		
MA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Benutzerschnittstelle zur Betreuung und Steuerung von VR-Simulationen		

23. April 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entsperren eines Fahrzeuges mit einem Smart Device. Erhebung und Evaluation der Möglichkeiten im Nutzerkontext		
BA	Evaluation der Gestaltungsrichtlinien der Webauftritte bayerischer Universitäten		
MA	Entwicklung eines Augmented-Reality basierten Verfahrens zur Gesichtserkennung		
MA	Entwicklung eines Social-Media-Leitfadens für die Familienkasse der BA		

16. April 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	„Parkhaus-Navigation: Konzeption und Bewertung einer HMI-Anzeige“		
BA	Einfluss verschiedener Faktoren auf Motion Sickness in virtuellen Umgebungen		

MA	Entwicklung eines Annotationstools zur Durchführung von eyetrackingbasierten Remotetests		
MA	Evaluation, Integration und Test eines modernen Web Controllings zur Optimierung des Internetauftritts eines Versicherungskonzerns		

9. April 2018

Einführungstermin: Es wird der Ablauf des Oberseminars bzw. einer Abschlussarbeit kurz erklärt. Danach werden mögliche Themenbereiche der Mitarbeiter vorgestellt.

Wintersemester 2017

12. März 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Impact of Data Augmentation on Deep Learning Algorithms for Face Recognition		
BA	Bannerwerbung auf Webseiten: Neue Formen - neue Aufmerksamkeit? Eine empirische Studie mittels Eye-Tracking-Technologie.		
MA	Entwicklung eines proof-of-concept einer mobilen Augmented-Reality-App für die virtuelle Schmuckanprobe		
MA	Entwicklung eines Webinterfaces für Tensorflow zum Trainieren von Netzwerken		
BA	Konzeption und Implementierung eines Dashboards zur Analyse von Mengenstromnetzwerken		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Systems zum Tracking von Papierakten in der Abteilung für Personalangelegenheiten an der Universität Regensburg		
MA	Entwicklung eines Chatbots zur B2C-Kommunikation		
MA	Chat with your inner voices: Entwicklung einer VR Therapie für innere destruktive Stimmen		

19. Februar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwicklung eines proof-of-concept einer mobilen Augmented-Reality-App für die virtuelle Schmuckanprobe		
BA	Industrie 4.0 - digitale Transformation in der Produktion: Entwicklung eines GUI-Konzepts für eine mobile Anwendung zur Erleichterung der Planung und Aktualisierung von Produktionsabläufen		
MA	Entwicklung eines Augmented-Reality basierten Verfahrens zur Gesichtserkennung		
MA	Lukas Linter - Entwurf und Implementierung eines Assistenzsystems auf Basis statischer Codeanalyse zur Unterstützung von Programmieranfängern		
MA	Untersuchung der Auswirkung der Prototypikalität von Onlineshops auf das ästhetische Urteil		

12. Februar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Reengineering des elektronischen Bestellsystems QISFSV an der Universität Regensburg		
BA	Semantic Similarity Clustering von Usability-Fragebögen für das automatische Analysieren von Online-Reviews		
BA	Erstellung und Validierung einer heuristischen Checkliste für Second-Screen-Anwendungen		

5. Februar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Evaluierung und Optimierung eines webbasierten Organisations-Tools in der Montage im industriellen Kontext		
MA	Designempfehlungen für komplexe Webseiten an Hand von komplexen Webshops		
BA	Entwicklung und Evaluation eines Konzepts zur ganzheitlichen Aufmerksamkeitslenkung bei Second-Screen-Anwendungen		
MA	Untersuchung der Game Experience von natürlichen Eingabemöglichkeiten für digitale Sportspiele in der virtuellen Realität		

29. Januar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Ablenkungspotential Touchbasierter Interfaces		
BA	Untersuchung der Effektivität eines Web-Heuristiken-Sets für die ältere Zielgruppe		
BA	Automatisierte Auswertung und Visualisierung von Fragebogendaten des ICD-10-Symptom-Ratings (ISR)		
MA	Beschreibungsformate und Eingabeschnittstellen für Bühnenstammdaten. Konzeption und Evaluation am Beispiel einer eBusiness-Anwendung für Tourneetheater		

22. Januar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Visualisierung von Datenströmen mit Augmented Reality		
BA	ONiDa goes Mobile. Entwicklung einer mobilen Applikation zur Suche und Darstellung von Informationen im Rahmen des Projekts ATiZu		
MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation eines Copy&Paste-Mechanismus mit Quellenattribuierung		
BA	3D-Produktpräsentation		

15. Januar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer

BA	Entwicklung einer Livestream Second-Screen-Anwendung mit interaktivem Feedback		
BA	Design und Implementierung eines Online-Editors zur Aufzeichnung und Auswertung individuellen Codierungsverhaltens von Programmieren		
MA	Untersuchung von multisensorischen Reizen in VR auf ihre Eignung zur Informationsübermittlung		

8. Januar 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Erstellung von Design Guidelines für interaktive Second-Screen-Anwendungen		
MA	Vergleich von selbst- und fremdinduzierter Unterbrechung von Arbeit zur Bearbeitung von Microtasks mithilfe eines Chatbots		
BA	Theater #Theater - Wie aussagekräftig sind Social Media Dienste im Umfeld der Theaterbranche?		

18. Dezember 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Evaluierung und kritische Betrachtung eines Fragebogens zur Messung der "subjektiven Komplexität" von Webseiten		
MA	Computergestützte Musikanalyse der Beatles von 1962 bis 1970 auf Basis eines MusicXML-Korpus		
MA	Gamifying an Enterprise Ressource Planning System for the creative industry		

11. Dezember 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Konzeption und Implementierung eines Web-basierten Informationssystems zur Darstellung von raumbezogenen Daten auf Lageplänen im industriellen Kontext		
BA	Entwicklung eines Echtzeit-Dashboards		
MA	Exploration von Second-Screen-Anwendungskontexten anhand des Mixed-Method-Ansatzes		
MA	Trainieren von domänenspezifischen Dialogsystemen anhand vorgegebener Dialogmuster		

4. Dezember 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Konzeption und Umsetzung eines Location-Based Games im musealen Kontext		
BA	Entwicklung und Optimierung eines 3D-Druck-Workflows in der Mund-, Kiefer- und Gesichtschirurgie (MKG-Chirurgie)		
MA	Automotive User Testing App		

27. November 2017

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
MA	Nachvollziehbarkeit von intelligenten proaktiven Systemen			
MA	The OSM Lifecycles: Diachrone Betrachtung der Nutzerhistorie von OpenStreetMap			
MA	Vergleichende Evaluation der Usability für Erstnutzer von Geronto Smartphone und "normalem" Smartphone am Beispiel des Doro Liberto 825 und des Google Nexus 5			

20. November 2017: kein Oberseminar!

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
Nichts gefunden				

13. November 2017

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
MA	PixelTags – Konzeption, Entwicklung und Evaluation eines Bildpunkt-basierten Social Tagging Tools für digitale Bilder			
MA	Magic Document Lens - Augmented-Reality-Interaktion mit virtuellen Dokumenten auf einem realen Schreibtisch			

6. November 2017: Kein Oberseminar!**30. Oktober 2017: Kein Oberseminar!****23. Oktober 2017**

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
MA	„Parkhaus-Navigation: Konzeption und Bewertung einer HMI-Anzeige“			
MA	Mixed Reality-Based Process Control of Automatic Assembly Lines			

16. Oktober 2017

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
BA	Konzeption, Entwicklung und Implementation eines Datenanalyse- und Visualisierungsmoduls für das Reporting von Wartungsaufträgen			
MA	"Gefühl ist alles; Name ist Schall und Rauch" - Der Einsatz von Sentiment Analysis in der quantitativen Dramenanalyse			

13. Oktober 2017

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
MA	PixelTags – Konzeption, Entwicklung und Evaluation eines Bildpunkt-basierten Social Tagging Tools für digitale Bilder			
MA	Magic Document Lens - Augmented-Reality-Interaktion mit virtuellen Dokumenten auf einem realen Schreibtisch			

6. Oktober 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
Nichts gefunden			

Sommersemester 2017

9. Oktober 2017 (Achtung! Kurzfristige Raumänderung: Raum R008, Beginn 15:00)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Vergleich von selbst- und fremdinduzierter Unterbrechung von Arbeit zur Bearbeitung von Microtasks mithilfe eines Chatbots		
MA	Integration kognitiver Webservices in eine Webapplikation zur Sprachsteuerung eines Smart Home Geräts		
MA	Konzeptionierung und Implementierung eines Java Softwarepakets für die anwendungsbezogene und automatisierte Reporterstellung		
MA	Project Omega - Reengineering der Software eines Messinstruments zur Bestimmung des E-Moduls in der Rheologie		
BA	Konzeption und Umsetzung eines webbasierten Informationssystems für kreolische Sprachaufnahmen		
MA	Design, Implementierung und Evaluation eines Turn-By-Turn-Navigationsframeworks für das mobile Betriebssystem Android		

25. September 2017 (voraussichtlich H6, Beginn 15:00)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwicklung eines Chatbots zur B2C-Kommunikation		
MA	Vergleichende User Experience Evaluation von Apple- Touchbar und Standard-Interaktion		
MA	Vergleichende Evaluation von multimedialen Nachrichtenplattformen		
MA	Konzeption und Entwicklung eines Assistenzsystems zur Verbesserung des Einkaufserlebnisses im Supermarkt		
MA	Konzeption und Umsetzung eines HMIs für Elektro-LKWs im Stadtbetrieb		
MA	Untersuchung des Zusammenhangs zwischen Persönlichkeit, Wahrgenommener Komplexität und Usability bei Webseiten		
MA	Bewertung der Außendarstellung von Institutionen am Beispiel der Universität Regensburg		

28. August 2017 (H9, Beginn 15:00)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Tool zur automatischen Bestimmung der Komplexität von Webseiten		
MA	Vergleichende User Experience Evaluation von Apple- Touchbar und Standard-Interaktion		
BA	Analyse und Implementierung eines Prototypen zur Evaluierung einer modularisierten Verkaufsstrecke		

MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation eines Copy&Paste-Mechanismus mit Quellenattribution		
MA	Verwendung von Wissensplattformen im Kulturbetrieb - Patterns für ein Community Building		
BA	Einsatz von Sensorik und Schnittstellen eines modernen Smartphones bei der Entwicklung einer mobilen Gruppen-Rallye-Anwendung		
MA	Benutzerzentriertes Design eines digitalen Formulars zur Anforderung von Fotodokumentationen an der Zahnklinik des Klinikums der Universität Regensburg		
MA	Erarbeitung einer wiederverwendbaren Wissenslandkarte des Lehrstuhls für Medieninformatik		

31. Juli 2017 (H9, Beginn 15:00)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Entwicklung und Evaluation eines Visualisierungskonzepts für die zukünftige Architektur eines verteilten Systems im Automobil		
BA	Evaluation eines Fußgängernavigationsystems auf dem Smartphone in seiner Darstellungsart: Overviewmap vs Turn-By-Turn Instruction (Überblickskarte vs Schritt für Schritt Anweisung)		
MA	Chat with your inner voices: Entwicklung einer VR Therapie für innere destruktive Stimmen		
MA	Konzeption und Umsetzung eines Location-Based Games im musealen Kontext		
BA	Konzeption und Implementierung eines ergonomischen Softwareassistenten für mobile onsite Prozessbewertungen im industriellen Kontext.		
BA	Developing Adaptive Agents by Evolving Q-Function Approximators through Neuroevolution		
MA	Untersuchung der Game Experience von natürlichen Eingabemöglichkeiten für digitale Sportspiele in der virtuellen Realität		
MA	Vergleichende Usability Evaluation des Intranets der Familienkasse mit einem optimierten Prototypen mittels Eyetracking		

24. Juli 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung einer standortbasierten online-marketing Webapp mittels des Design-Thinking-Prozesses		
BA	Erstellung eines Remote-Konzepts zur Konfiguration von Software-Komponenten in einer Fahrzeug-Architektur		
MA	Konzeption und Entwicklung eines Systems zur kontinuierlichen Evaluation und Verbesserung der Sortierung von Suchergebnissen am Beispiel einer Usenet-Suche		
MA	Ein Herz für Gamer - empirische Untersuchung der Zusammenhänge zwischen digitaler Game Experience, elektrodermalen Aktivität und Herzfrequenzvariabilität		
MA	Nutzerzentrierte Entwicklung und Evaluation einer elektronischen Konsilanforderung im Krankenhaus		

17. Juli 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
FPM	Cultural Probes		
MA	Mixed Reality-Based Process Control of Automatic Assembly Lines		
MA	Entwicklung und Evaluation von Ansätzen zur Steigerung der Nutzeraktivität in Online-Mentoring-Programmen am Beispiel von CyberMentor		
MA	Konzeption und Implementierung eines Werkzeugs zur Analyse von PowerPoint-Präsentationen		

10. Juli 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Informationsverhalten von Flugpassagieren verstehen - Eine Grounded-Theory-Analyse von Expertinneninterviews		
BA	Unterschiede in der Navigationszeit bei subjektiv gewählten Landmarken als Bezugspunkte in der Indoor-Navigation		
MA	Magic Document Lens - Augmented-Reality-Interaktion mit virtuellen Dokumenten auf einem realen Schreibtisch		
BA	Entwurf und Implementierung eines erweiterbaren Second Screen Feedback Systems zur Unterstützung von Programmieranfängern bei der Verwendung von ESLint		

3. Juli 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Konzeption und Umsetzung einer App zur Wiedergabe von Vorlesungsaufzeichnungen für Studierende (am Beispiel der UNI Regensburg Mediathek)		
MA	Computergestützte Musikanalyse der Beatles von 1962 bis 1970 auf Basis eines MusicXML-Korpus		
BA	Fearalizer - Entwicklung einer Schnittstelle für eine App zur Erfassung von biometrischen Daten		
MA	Verwendung von Wissensplattformen im Kulturbetrieb - Patterns für ein Community Building		

26. Juni 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Die Rolle der Interaktivität beim Wissenserwerb auf mobilen Endgeräten		
MA	Evaluation, Integration und Test eines modernen Web Controllings zur Optimierung des Internetauftritts eines Versicherungskonzerns		
BA	Übersetzung und Validierung des SEBIS-Fragebogens zur Messung des Sicherheitsverhaltens in kleinen und mittleren Unternehmen		

19. Juni 2017 entfällt**12. Juni 2017**

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung einer Smartphone-Anwendung zur Unterstützung funktionaler Analphabeten beim Schriftspracherwerb und im Alltag		
MA	Erarbeitung einer wiederverwendbaren Wissenslandkarte des Lehrstuhls für Medieninformatik		

5. Juni 2017 entfällt (Pfingstmontag)**29. Mai 2017**

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Konzeption und Umsetzung eines HMI für Elektro-LKWs im Stadtbetrieb		
MA	Automotive User Testing App		

22. Mai 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Trainieren von domänenspezifischen Dialogsystemen anhand vorgegebener Dialogmuster		
BA	Using word embeddings to assign companies to industries		

15. Mai 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Nachvollziehbarkeit von intelligenten proaktiven Systemen		
BA	Konzeption eines anonymisierten Echtzeit-Frage-Antwort-Systems für Studierende und Dozenten		
MA	Integration kognitiver Webservices in eine Webapplikation zur Sprachsteuerung eines Smart Home Geräts		
MA	Konzeptionierung und Implementierung eines Java Softwarepakets für die anwendungsbezogene und automatisierte Reporterstellung		

8. Mai 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Entwicklung und Evaluation eines AR-Prototypen zur Unterstützung der Montage von Sonderprototypen in der Gesamtfahrzeugabsicherung bei der BMW Group		
MA	Ein Herz für Gamer - empirische Untersuchung der Zusammenhänge zwischen digitaler Game Experience, elektrodermalen Aktivität und Herzfrequenzvariabilität		
MA	"Gefühl ist alles; Name ist Schall und Rauch" - Der Einsatz von Sentiment Analysis in der quantitativen Dramenanalyse		

BA	Von der Fürstlichen Wunderkammer zum Erlebnisort: Entwicklung einer Virtual Reality Lernstation für das historische Museum Regensburg		
MA	Methods and tools supporting agile software development for distributed teams/ Tools und Methoden zur Unterstützung agiler Entwicklungsprozesse in global verteilten Softwareentwicklungsteams		
MA	Digitales Lexikon des modernen Bayerischen		

1. Mai 2017 entfällt (Tag der Arbeit)

24. April 2017

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	The OSM Lifecycles: Diachrone Betrachtung der Nutzerhistorie von OpenStreetMap		

Wintersemester 2016/17

Zusatztermin 19. April 2017

14:00-17:00, Raum H26

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung eines Assistenzsystems zur Verbesserung des Einkaufserlebnisses im Supermarkt		
BA	Konzeption und Implementierung eines Management of Change-Tools		
MA	Untersuchung der Auswirkung der Prototypikalität von Onlineshops auf das ästhetische Urteil		
BA	Konzeption und Umsetzung eines Mitarbeiter-Wikis für die Familienkasse		
BA	Design & Implementierung eines Visualisierungskonzepts für Fahrzeuginterne Daten		
BA	Entwurf einer Navigations-App mit 3D-Modell		
MA	Gamifying an Enterprise Ressource Planning System for the creative industry		

30. März 2017 (Zusatztermin Abschlussvorträge Masterarbeiten)

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Smart Kitchen: Kombination von Gesichtserkennung und Sprachsteuerung zur natürlichen Interaktion mit Haushaltsgeräten im Smart Home		
MA	Workbench zur untertitelbasierten Sentimentanalyse von TV Serien		
MA	Nutzungskontext und Gebrauchstauglichkeit der adidas Marketing-Applikationen: Erstellung und Implementierung eines Konzepts zur Messung, Analyse und Identifikation von Verbesserungspotentialen. Überprüfung und Optimierung des in Umsetzung befindlichen UX/UI Konzeptes auf theoretischer sowie praxisbezogener Basis.		
MA	Adaptation von Methoden zur quantitativen Dramenanalyse auf Fernsehserientranskripte am Beispiel von „The Big Bang Theory“		
MA	Konzeption und Entwicklung eines Tools zur Evaluierung von Busreisen für das Unternehmen Thürauf GmbH		

MA	Extraktion und Evaluation automatisch generierter Highlights von Videos On Demand auf twitch.tv		
MA	Evaluation automatisierter Testverfahren in der Software-Entwicklung		
MA	Bewertung der Außendarstellung von Institutionen am Beispiel der Universität Regensburg		

20. Februar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Entwicklung einer Smartglass-Anwendung zur Optimierung von Arbeitsprozessen bei der Conti Tech GmbH		
MA	Implementierung und Evaluation eines Content-Based Recommender-Systems im Bereich Sport-Live-Berichterstattung		
BA	Revisiting Students Coding Behavior: Vergleichende Analyse des Programmierverhaltens von Studierenden während der Implementierung von Übungsaufgaben		
BA	Entwicklung einer Quizplattform zur Unterstützung von Studierenden beim Selbststudium auf der Basis aufbereiteter Vorlesungsskripte		
MA	Distant watching – Explorative Zugänge für die Analyse von Filmen		
MA	Continuous Integration bei mobilen Anwendungen. Vergleichende Untersuchung zu verschiedenen CI-Servern		

13. Februar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Vergleichende Evaluation der Usability für Erstnutzer von Geronto Smartphone und "normalem" Smartphone am Beispiel des Doro Liberto 825 und des Google Nexus 5		
MA	Entwicklung und Evaluation von Ansätzen zur Steigerung der Nutzeraktivität in Online-Mentoring-Programmen am Beispiel von CyberMentor		
BA	Analysis and evaluation of the LLVM IR in the context of high performance automotive embedded controllers		
BA	Definition eines Aufgabenmodells und Nutzungsanforderungen für Kochassistentensysteme		
BA	Nutzerzentriertes Re-Engineering eines Kunden-Support-Tools		
BA	Informationssystem zur Speicherung, Bearbeitung und Analyse einer Bibliographie deutscher Sprachratgeber		
MA	Vergleichende Usability Evaluation des Intranets der Familienkasse mit einem optimierten Prototypen mittels Eyetracking		

6. Februar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Nutzerzentriertes Design, prototypische Implementierung und iterative Evaluation eines Web-Reporting-Tools für Testingenieure auf Basis einer bestehenden Anforderungsspezifikation		
BA	Untersuchung der Aufmerksamkeitsverteilung bei multimodaler Benachrichtigungen im Kontext von Second-Screen Anwendungen.		
MA	Project Omega - Reengineering der Software eines Messinstruments zur Bestimmung des E-Moduls in der Rheologie		

MA	Optimierung des Inhaltspflegeprozesses von Informationssystemen durch Feedback- und Gamification-Elemente		
----	---	--	--

30. Januar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Evaluation von Eingabeelementen für Interfaces für IVIS (In-vehicle information systems		
BA	MoleculAR – gestenbasierte Konstruktion und Manipulation dreidimensionaler, molekularer Strukturen mit Augmented Reality		
MA	Auswirkung von Gamification auf Stimmung, Motivation und Nutzungshäufigkeit bei einer gamifizierten To-Do Liste		
MA	Einführung innovativer Bedienkonzepte mit Hilfe von minimalen Instruktionen unter Beachtung erlernter Nutzungsprinzipien. Eine Fallstudie im Kontext Anlagenbedienung bei der Krones AG		

23. Januar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Prozedurale Stadt-Generierung in High- und Low-Detail		
BA	Mobiles Datenerhebungssystem zur Erfassung psychischer Störungen bei arabisch Sprechenden Flüchtlingen		
MA	Nutzerzentrierte Entwicklung und Evaluation einer elektronischen Konsilanforderung im Krankenhaus		
MA	Erhebung und Evaluation von Patterns für Privatsphäreinstellungen in Social Software zum Einsatz in einer Geschäftsanwendung		

16. Januar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Evaluation und Anwendung des OCR-Tools Transkribus auf handschriftliche Tagebücher des Leutnant Hofheinz (November 1916 - Februar 1918)		
MA	Entwicklung intelligenter Software zur Verarbeitung, Auswertung und Prognose von Straßenverkehrsdaten zur Optimierung persönlicher Terminkalender		
BA	Prototyp und Studie zur Beeinflussung der Gehgeschwindigkeit durch Änderung der Musikgeschwindigkeit		

9. Januar 2017

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Untersuchung und Analyse des Blickverhaltens von Studienanfängern im Bereich Informatik auf genderspezifische Unterschiede beim Lesen von Quellcode		
MA	Untersuchung des Zusammenhangs zwischen Persönlichkeit, Wahrgenommener Komplexität und Usability bei Webseiten		

19. Dezember 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
-----	-------	---------	----------

MA	Methods and tools supporting agile software development for distributed teams/ Tools und Methoden zur Unterstützung agiler Entwicklungsprozesse in global verteilten Softwareentwicklungsteams		
MA	Konzeption und Implementierung eines Werkzeugs zur Analyse von PowerPoint-Präsentationen		
BA	Der Einfluss verschiedener Beleuchtungssituationen auf die Wahrnehmung von Landmarken zur Navigation		
MA	Natural Language Processing auf Basis von IBM Watson		

12. Dezember 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Smart Kitchen: Kombination von Gesichtserkennung und Sprachsteuerung zur natürlichen Interaktion mit Haushaltsgeräten im Smart Home		
BA	Digitale Rekonstruktion - Wahrnehmungsaspekte historischer Gebäude im virtuellem Raum		
BA	Usability & User Experience Evaluation des Onlineshops Najoba		

5. Dezember 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
	Nichts gefunden		

28. November 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Evaluation automatisierter Testverfahren in der Software-Entwicklung		

21. November 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Konzeptionierung und Evaluation eines Interfaces zur Wiedergabe des Feedbacks eines kollaborierenden Roboters an seinen Bediener		
MA	Workbench zur untertitelbasierten Sentimentanalyse von TV Serien		

14. November 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Adaptation von Methoden zur quantitativen Dramenanalyse auf Fernsehserientranskripte am Beispiel von „The Big Bang Theory“		
MA	Distant watching - Explorative Zugänge für die Analyse von Filmen		
MA	Konzeption und Umsetzung eines "Fahrer zu Fahrer"-Kommunikationssystems		
BA	Erweiterung und Evaluation eines Indoor-Lokalisierungssystems (FIND) auf Basis von WiFi- und BTLE-Fingerprinting		

7. November 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung einer Smartphone-Anwendung zur Unterstützung funktionaler Alphabeten beim Schriftspracherwerb und im Alltag		

BA	Indoor-Navigation und Landmarken: Analyse der Landmarken-Position in Abhängigkeit der Bewegungsrichtung		
MA	Design, Implementierung und Evaluation eines Turn-By-Turn-Navigationsframeworks für das mobile Betriebssystem Android		

31. Oktober 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Nutzungskontext und Gebrauchstauglichkeit der adidas Marketing-Applikationen: Erstellung und Implementierung eines Konzepts zur Messung, Analyse und Identifikation von Verbesserungspotentialen. Überprüfung und Optimierung des in Umsetzung befindlichen UX/UI Konzeptes auf theoretischer sowie praxisbezogener Basis.		
MA	Erhebung und Evaluation von Patterns für Privatsphäreereinstellungen in Social Software zum Einsatz in einer Geschäftsanwendung		

24. Oktober 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Digitales Lexikon des modernen Bayerischen		
MA	Vom Fahrerassistenzsystem zum autonomen Fahren		

Sommersemester 2016

29. September 2016 (Zusatztermin)

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Prototypische Umsetzung und Evaluierung einer cloudbasierten Applikation zur Analyse von Fahrzeugtraces auf Hadoop		
BA	Nutzerzentrierte Perspektive auf das Thema Datenschutz: Evaluation von Interaktionsmechanismen bei der formularbasierten Eingabe		
MA	Benutzerzentriertes Design eines digitalen Formulars zur Anforderung von Fotodokumentationen an der Zahnklinik des Klinikums der Universität Regensburg		
MA	Virtual-Reality-basierte Interaktion als therapeutische Maßnahme bei Arachnophobie		
MA	Entwicklung einer WebApp für das Lernen an Behandlungsanlässen in der Medizinischen Aus- und Weiterbildung		
MA	Serious-Game-Ansatz zur Vermittlung von Brandschutzmaßnahmen an der Uni Regensburg		
MA	Evaluation von Social Media Dashboards		

28. Juli 2016 (Zusatztermin)

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Untersuchung der Nutzbarkeit von Guidelines für ältere Nutzer zur Erreichung von universeller Usability		
MA	Auswirkung von Gamification auf Stimmung, Motivation und Nutzungshäufigkeit bei einer gamifizierten To-Do Liste		

MA	Optimierung des Inhaltspflegeprozesses von Informationssystemen durch Feedback- und Gamification-Elemente		
BA	Untersuchung von Unterschieden zwischen realen und virtuellen Eye-Tracking-Experimenten im 3D-Raum		
MA	Einführung innovativer Bedienkonzepte mit Hilfe von minimalen Instruktionen unter Beachtung erlernter Nutzungsprinzipien. Eine Fallstudie im Kontext Anlagenbedienung bei der Krones AG		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Webtools zum Matching von Paaren und Communities im Mentoring-Bereich		

11. Juli 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation einer Visualisierungsumgebung zur Analyse von Einflüssen zwischen Künstlern und deren Kunstwerken		
BA	Erweiterung des First-Person-Controllers für die Nutzung in einer virtuellen Umgebung		
MA	Das Schulquiz zum selber machen – Entwicklung einer Webplattform zum Erstellen, Verwalten und Spielen von Quizzen		
BA	Umsetzung und Analyse eines E-Learning Rollenspiels für Nachhilfeschüler zur Verbesserung der Lernmotivation		

4. Juli 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung eines Tools zur Evaluierung von Busreisen für das Unternehmen Thürauf GmbH		
BA	Entwicklung eines generischen Metadatenschemas für unterschiedliche Musikwerke		

27. Juni 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Umsetzung eines User Interfaces zur Unterstützung des energieoptimalen Fahrens für ein 48V-Bordnetzsystem unter dem Aspekt der Gamification		
BA	Konzeption und Durchführung einer empirischen Studie zum Informationsverhalten im Bereich der Alltagsfotografie		
BA	Automatische Identifikation von möglichen Usability- und Retrievalproblemen durch die Auswertung von Weblogs.		
BA	Vergleichende Analyse des Twitter-Verhaltens im Kontext von wissenschaftlichen Fachkonferenzen		

20. Juni 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
			Nichts gefunden

13. Juni 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
-----	-------	---------	----------

BA	Nutzerzentriertes Design und technische Implementierung eines Monitoring - Werkzeugs, zur Nachrichtenüberwachung in einem cloud - basierten Car to Backend System		
MA	Konzeption und Implementierung eines Informationssystems zur explorativen Melodieanalyse		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Crowdsourcing-Tools für die Transkription handschriftlicher Liedblätter		

6. Juni 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Umsetzung eines "Fahrer zu Fahrer"- Kommunikationssystems		
MA	Evaluation von Social Media Dashboards		

30. Mai 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Extraktion und Evaluation automatisch generierter Highlights von Videos On Demand auf twitch.tv		
BA	Design & Implementierung eines Echtzeit-Q&A-Systems als Erweiterung des IAmA-Subreddits		

23. Mai 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
BA	Analyse von Medienbruch: Wechsel zwischen Smartphone und Head-Mounted Display bei 360° Videos		
MA	Continuous Integration bei mobilen Anwendungen. Vergleichende Untersuchung zu verschiedenen CI-Servern		
MA	Reporting Dashboard für agiles Projektmanagement		

2. Mai 2016

Art	Thema	Student	Betreuer
MA	Konzeption und Entwicklung eines Messdatenmanagement-Dashboards für die Testo AG		
MA	Vom Fahrerassistenzsystem zum autonomen Fahren		

Wintersemester 2015/16

28. Oktober 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
MA	Automatische Objekterkennung in Videochats. Entwicklung und Evaluation geeigneter Methoden zur Echtzeit-Erkennung von Produkten in Webanwendungen.			
MA	Reporting Dashboard für agiles Projektmanagement			Agiles Projektmanagement, agile Methoden, Trello, Reporting, Visualisierung

MA	Computergestützte Filmanalyse mithilfe von Gesichtserkennungsverfahren			Digital Humanities, Filmanalyse, Machine Learning, Face Recognition, Video Segmentation
----	--	--	--	---

4. November 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
MA	Entwicklung und Evaluation eines Webtools zum Matching von Paaren und Communities im Mentoring-Bereich			
MA	Serious-Game-Ansatz zur Vermittlung von Brandschutzmaßnahmen an der Uni Regensburg			Serious, Game, Brandschutz, Feuer, AR

11. November 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
MA	Konzeption und Entwicklung eines Messdatenmanagement-Dashboards für die Testo AG			Dashboard, Messdatenmanagement, Web Development

18. November 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
Nichts gefunden				

25. November 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
Nichts gefunden				

2. Dezember 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
MA	Erstellung eines Prototyps zur Erfassung, Verarbeitung, Übermittlung und Darstellung von Reifenmessdaten bei Nutzfahrzeugen			
BA	Nutzerzentriertes Redesign eines Mitarbeiter-Informationssystems			
MA	UX Mining – Toolgestützte Erfassung der User Experience durch Analyse von Amazon-Reviews			UX, Sentiment Analysis, Text Mining

9. Dezember 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
BA	Nutzungsverhalten unterschiedlich alter Erstnutzer eines Video-on-Demand-Streaming-Dienstes			
BA	Mobile Smart LED Testing. Analysegestützte Planung, prototypische Implementierung und Usability-Evaluation eines mobilen Bedienkonzepts zur Ergänzung bestehender Softwarelösungen für Industrieanlagen			usability engineering prototyping hci redesign

BA	Schau mir in die Augen: Evaluation des Blickverhaltens durch Eye Tracking			Eye Tracking, Soziale Phobie, Angststörung, Gaze Interaction, Voice Control, Evaluation
----	---	--	--	---

16. Dezember 2015

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
BA	Virtuelles Lernen: Vergleich des Lernerfolgs in der Museumspädagogik von multimedialem Lernen mit virtueller Realität			Virtual Reality, E-Learning, 3D, Visualisierung
MA	Entwicklung und Evaluation eines Crowdsourcing-Tools für die Transkription handschriftlicher Liedblätter			Digital Humanities, Crowdsourcing, Web Development
BA	Entwicklung eines webbasierten Annotationstools auf Basis von Usability Design Patterns			Digital Humanities, Usability Testing, HCI Patterns, HTML, jQuery, Prototyping

20. Januar 2016

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
BA	Spielspaß vs. Lernerfolg?			Serious Game, Learning, Game Design, Evaluation
BA	Mit den Augen hören: Visualisierung von akustischen Kernmechaniken in digitalen Spielen			Audio Design, Game Engineering, Game Design, Evaluation
BA	Evaluierung des Stressverhaltens eines Users bei Interaktion mit einem teilautomatischen System			OTH, Robotik, Evaluation
BA	Ein Haus am See online - ein Suchwerkzeug für ideale Orte			openstreetmap, visualization, map, search, web, graphics
BA	Didaktik Software Engineering: Unterstützung der Einführung in die prozedurale Programmierung mit Karel in C			karel software engineering didaktik C

27. Januar 2016

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
BA	Konzeption einer Smartphone-App zum kraftstoffsparenden Fahren			
BA	Entwicklung eines Synchronisationdienstes für Wohnungsverfügbarkeit in unterschiedlichen Onlinemarktplätzen			
BA	Latenzmessung von Eingabegeräten			
BA	Entwicklung eines Real-Walking RolePlayingExergames für Android			Game, Android, Training, Gamification

3. Februar 2016

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
-----	-------	---------	----------	------------

BA	Konzeption einer App zur Unterstützung von Asylbewerbern beim Erlernen der Grundlagen der deutschen Sprache			
BA	Evaluation verschiedener Tools zur Erstellung virtueller Agenten hinsichtlich ihrer Eignung, möglichst realitätsnahe Charaktere zur Verwendung in der virtuellen Phobie-Therapie zu generieren			Agenten, 3D, Charaktere, Tools, Psychologie
BA	Evaluation von Katastrophemanagmenttools durch die Simulation passender Anwendungsszenarien in Ingress.			

22. Februar 2016

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
BA	Vergleichende Evaluation der Usability von Medienstreamingdiensten am Smart TV			Usability Evaluation, Smart TV
BA	Entwicklung einer Webanwendung für die Kontext-basierte Raumsuche für den Uni-Campus			
BA	Untersuchung und Optimierung der Erwartungshaltung bei Interaktion mit Augmented-Reality-Inhalten			Augmented Reality, Vuframe, Interaktion
BA	Rhythm of My Life: Implementierung und Evaluation eines schritttempo-sensitiven Audio-Players			music, rhythm, accelerometer, sensor, mobile, android
BA	LyricsAnalyzer - Ein web-basiertes Tool zur Erstellung, Analyse und Visualisierung von Songtextkorpora			Digital Humanities, Korpuslinguistik, Textmining

14. März 2016

Art	Thema	Student	Betreuer	Stichworte
MA	Virtual-Reality-basierte Interaktion als therapeutische Maßnahme bei Arachnophobie			Virtual Reality, Interaktionstechniken, Natural Mapping, Immersion, Therapie, Spinnenphobie, Kinect, Oculus Rift
MA	Entwicklung einer WebApp für das Lernen an Behandlungsanlässen in der Medizinischen Aus- und Weiterbildung			Study Guide, elektronisches Publizieren, Web-Publishing, Medizininformatik, Usability, Hypermedia
BA	Integration des Funktionsfeldes Arbeitsmarkt in die Flüchtlings-App Integreat			Integration, mobile Apps, Software Engineering
BA	Untersuchung von Social Presence in Multiplayer Battle Arena Games - Ein Vergleich zwischen Dota2 und LoL			Games, Dota2, LoL, Multiplayer, Online, Kommunikation, Kooperation, Social Presence
BA	Usability & UX-Evaluation von Medienstreamingdiensten			
MA	Automatische Objekterkennung in Videochats. Entwicklung und Evaluation geeigneter Methoden zur Echtzeit-Erkennung von Produkten in Webanwendungen.			

MA	Computergestützte Filmanalyse mithilfe von Gesichtserkennungsverfahren			Digital Humanities, Filmanalyse, Machine Learning, Face Recognition, Video Segmentation
MA	Gaze + Gesture = Good Games? Welches Potential bietet die Kombination aus blickbasierter Interaktion und Motion Tracking zur Interaktion in First-Person Action Adventures in der virtuellen Realität?			Eye tracking, Gestensteuerung, Head-Mounted Display, Game, Interaction, Virtual Reality
BA	Partey.k: Entwicklung eines Multi-Device-Recommendors für die Musikauswahl auf Partys			Social Music Experience, Recommender Systems, Music Experience, Multi Device

Alle Vorträge

Art	Thema	Student	Betreuer	↑ Antrittsvortrag	Abschlussvortrag
MA	(WIP) With or Without: Comparing User Eliciting Mid-Air Gestures with or without Objects in Hand			2024-05-06	
BA	Development and Evaluation of an AI-powered Video Captioning and Transcription Web App			2024-05-06	
BA	COMPUTERGESTÜTZTE VISUELLE EMOTIONS ANALYSE IN DER POLITISCHEN KOMMUNIKATION DER PARTEIEN UND SPITZENKANDIDIERENDEN IM BAYERISCHEN LANDTAGSWAHLKAMPF 2023 AUF INSTAGRAM			2024-04-29	
MA	Computergestützte Analyse von deutschsprachigen Memes auf Reddit			2024-04-29	
MA	Implementierung und Evaluation von Word Embeddings für die Emotionsklassifikation in deutschsprachigen historischen Dramen			2024-04-29	
MA	User-Centered Development of a Framework for Prototyping Interaction Techniques			2024-04-22	
MA	The Effects of Latency on Agency and Sense of Control in Video Games			2024-04-22	
BA	Implementation and Evaluation of an App Prototype for Identifying Appropriate Psychoeducational Modules through Questionnaires: A Comparative Study between Digital and Paper-Based Assessments			2024-03-06	
MA	Integrating LLM-based Applications into the Day-to-Day Student Learning Experience			2024-03-06	
MA	Entwicklung einer Anwendung für die Verwaltung von Metadaten von CAD-Plänen für die TBD-Solutions GmbH (vorläufiger Titel)			2024-03-06	
BA	Bewusste Informationsfreigabe auf gemeinsam genutzten Mobilgeräten			2024-03-06	

BA	Touching Beyond Clicks: Advancing the Functionality of Computer Mice with Touch Interfaces			2024-03-06	
BA	Entwicklung und Evaluation einer Methode zur dynamischen Integration von psychologischen Assessments in die Benutzeroberfläche einer Mental-Health-App der PFH Göttingen			2024-02-05	
MA	Usability und User Experience von (DH-)Tools zur digitalen Netzwerkanalyse			2024-02-05	
BA	Effects of Eating in Virtual Reality			2024-02-05	
MA	Exploration of Foot-controlled Input Devices for Desktop Applications			2024-01-29	
MA	Measuring the Latency of Graphics Frameworks on Microsoft Windows			2024-01-29	
BA	Prototypische Implementierung und Evaluation einer mobilen Anwendung zur transdiagnostischen Psychoedukation			2024-01-22	
BA	Entwicklung und Evaluation eines nutzerfreundlichen CMS-Prototyps für eine Mental Health App der PFH Göttingen			2024-01-15	
BA	LaTeX nutzen im Rahmen des Projekts "Strukturvorgaben für den Parteivortrag im Zivilprozess"			2024-01-15	
BA	Evaluierung der Benutzerfreundlichkeit für die Kundenanfragenverarbeitung in einem Customer-Relationship-Management System (salesforce)			2024-01-08	
BA	Touching the Future: Enhancing Keyboard Interaction with Touch-Sensitive Surfaces			2023-12-18	
MA	Towards an Automated Measurement for Visual Complexity of User Interfaces: Concept and Implementation of a Software Prototype			2023-11-13	
BA	KI im Legal Tech Bereich - Einsatzmöglichkeiten, Grenzen und Risiken im Rahmen des Projekts "Strukturvorgaben für den Parteivortrag im Zivilprozess"			2023-11-13	
MA	Comparative Analysis of cognitive performance models across task complexities			2023-11-06	2024-04-22
MA	Analyse und Erkennung von Review Bombing in Videospiel-Nutzerreviews			2023-11-06	
BA	Entwicklung und Evaluation eines interaktiven WebAR-Prototypen als Erzähl- und Vermittlungsmedium			2023-10-30	
MA	The Effects of Weapon Skins in a First-Person Shooter on Game Experience and Player Performance			2023-10-30	2024-04-22
BA	Kollaboration und Peer-Review bei der computergestützten Erstellung von Organigrammen			2023-10-30	
MA	Gegenüberstellung von deklarativen und imperativen UI-Frameworks für mobile Applikationen			2023-10-23	2024-02-05

MA	Data Augmentation with Large Language Models for Aspect-Based Sentiment Analysis in Low-Resource Scenarios			2023-10-23	2024-04-15
BA	Entwicklung eines interaktiven Dashboards zur Echtzeitauswertung der politischen Kommunikation auf Instagram im Landtagswahlkampf 2023			2023-10-23	
MA	Entwicklung und Evaluation einer Web-Applikation zur Therapiesteuerung und Weiterbehandlung von Patient:innen mit psychischen Störungen durch Psychotherapeut:innen			2023-10-23	
BA	"Learning or doing?" - Effects of different in-game Tutorials			2023-09-26	
BA	Usability evaluation of a wiki based information security management system (ISMS).			2023-09-26	
BA	Analyse von Emotionsannotationen für historische deutschsprachige Dramen			2023-09-11	
BA	Data Donations and Ephemeral Content: Obtaining Instagram-Stories			2023-09-11	
BA	Reaktionen politischer Akteure auf den russischen Angriffskrieg in Instagram Stories & Videos (Arbeitstitel)			2023-09-11	
BA	Getting in Touch with Gaming: How Haptic Feedback of Game Controllers alter Experience and Performance			2023-09-11	
BA	Mouse vs. Gamepad: Comparing Game Controllers regarding Target Selection and Player Performance in Shooter Games			2023-09-11	
MA	Entwicklung einer digitalen Edition für das Stelzenberger-Archiv			2023-09-11	
BA	Wie oft muss ich das noch wiederholen? Untersuchung des Zusammenhangs zwischen Task-Wiederholungen und Nutzer-Performance			2023-07-31	
MA	Variierende Latenz in einem Pointing-Task			2023-07-31	
BA	Untersuchung von Remote-Kollaboration über Videokonferenz und vernetzte Tischoberflächen			2023-07-31	
BA	Understanding the Effect of Visual Object Weight on Pointing Movements in Virtual Reality			2023-07-31	
MA	Evaluation im Reallabor: Analyse und Anwendung von Evaluationsmethoden der Mensch-Maschine-Interaktion in Reallaboren im Rahmen des Forschungsprojekts „Strukturvorgaben für den Parteivortrag			2023-07-31	2024-01-29
BA	Top-Down Multimodal Object Detection for Interactive Tables			2023-07-24	
MA	Integrating TPVM Data Transfer into a Linux Desktop Environment			2023-07-24	

MA	Optimierung der Benutzeroberfläche der KRAIBURG TPE Produktdatenbank - Aktuelle B2B-Anforderungen an die Customer Experience: UX-Analyse und Umsetzungskonzept			2023-07-24	2024-03-06
BA	Aufarbeitung von Standards und Methoden im Forschungsdatenmanagement			2023-07-24	
BA	Visualisation and Interactive Exploration of Data Changes in Data Engineering Workflows			2023-07-17	
BA	Xu Hường: An Analysis of Trending TikTok Videos in Vietnam			2023-07-17	
BA	Lösung des Springerproblems auf Basis Evolutionärer Algorithmen			2023-07-17	
BA	Methoden zur Extraktion impliziter und expliziter Aspekte bei der Sentiment Analyse			2023-07-17	
MA	Assessing Navigation Aids for Virtual Environments			2023-07-17	2023-11-13
MA	Prototypische Umsetzung einer Applikation zur Aufbereitung und Visualisierung von Ausbrüchen multiresistenter Erreger (MRE)			2023-07-10	2023-12-04
BA	Das Basisdokument außerhalb des Reallabors: Entwicklung und Evaluation eines Prototyps unter Berücksichtigung von bestehenden Arbeitsprozessen in Anwaltskanzleien			2023-07-10	
BA	Der Einfluss von manipulierter Musik- und Spielflussgeschwindigkeit auf die Performance und Game Experience			2023-07-03	
BA	Tiny Touches, Big Impacts: Designing Micro-Touch Gestures for Power Tool Interaction			2023-07-03	
BA	Indicating Stamina Loss in Video Games using Weight-Changing Controllers			2023-07-03	
BA	Political stories - improving face recognition performance for political Instagram story analysis			2023-06-26	
MA	Implementierung und Evaluation eines interoperablen Word Plugins für Juristen zur strukturellen Darstellung des Parteivortrags im Zivilprozess			2023-06-26	2023-12-11
MA	Real-time testing of automotive apps in a VR environment.			2023-06-26	2024-01-08
MA	Investigating the Effects of Emotions in Search Engine Featured Snippets			2023-06-19	
BA	Konzeptionierung und Implementierung einer sicheren Schnittstelle für den Austausch sensibler Patientendaten			2023-06-19	
BA	Konzeption, Entwicklung und Evaluation eines digitalen Werkzeugs zur Studienverlaufsplanung			2023-06-19	
BA	Accessibility in mobile applications: How to support developers in implementing accessible mobile apps?			2023-06-19	
MA	Boosting Debated Topics			2023-06-12	2023-11-27

MA	Informationsveranstaltung zur Bewerbung für den Master Medieninformatik (Dauer: eine Stunde)			2023-06-12	
MA	Digitization and Process Optimization for Defect Recording by Employees During Operation			2023-06-05	2024-01-29
BA	Entwicklung und Evaluation von Visualisierungsstrategien für große Abhängigkeitsgraphen von Lerninhalten			2023-06-05	
BA	Entwicklung und Evaluation von Selektionstechniken für Visualisierungen von Graphen			2023-06-05	
MA	Analyse von Testautomatisierungstools und Integration in das WTS Data Quality Monitoring Tool			2023-05-22	2023-12-04
MA	Virtuelle Forschungsumgebung zur Untersuchung der Valenz in der deutschen Sprachgeschichte			2023-05-22	2024-01-22
BA	Classification of Multimodal Social Media Crisis Data - Evaluation and Comparison of two Multimodal Machine Learning Models			2023-05-22	
MA	Design and Evaluation of a Semi-autonomous Accessibility Tool for Web Development			2023-05-15	2023-06-26
BA	Durchführung einer Beobachtungsstudie zur Interaktion mit einem interaktiven Tisch im Café			2023-05-15	
MA	Entwicklung und Evaluation einer Webanwendung für Wartungsaufträge im Rahmen der Digitalisierung			2023-05-08	2023-07-24
BA	Comparing Navigation Models for Optimized HMI in Production Industry: A Usability Study			2023-05-08	
BA	User Experience Enhancement in Strength Training Apps: Design Guidelines for Augmenting Continuance Intention			2023-05-08	
BA	Zukunftspotential von Metas Metaverse - Scheitert Meta mit Horizon Worlds?			2023-05-08	
MA	Analyse visueller und textueller Kommunikationsaspekte von deutschen Lifestyle-Influencern auf Instagram und deren Einfluss auf das User Engagement			2023-04-24	
BA	Optimierung der Atmungsdarstellung in virtueller Realität			2023-04-17	
BA	Dynamic Projection Mapping im Kontext von Interaktiven Tischen			2023-04-17	
BA	AR for Art: Augmented Reality als Hilfe zur Laien-Werkerschließung zeitgenössischer Malerei			2023-03-06	
BA	Entwicklung und Evaluation einer Android-Applikation für Trickdogger			2023-03-06	
MA	Entwicklung einer Dokumentstruktur für ein digitales Basisdokument für den deutschen Zivilprozess			2023-02-13	

BA	Bodypositivity vs. Bodyneutrality auf Instagram: Eine vergleichende Contentanalyse mittels automatischer Bildklassifikation			2023-02-13	
BA	Design, implementation and evaluation of a shortcut tutor widget that facilitates a seamless transition into expert performance			2023-02-06	
BA	Auswirkungen verschiedener Designprinzipien auf die Effektivität und Erkennbarkeit von App-Icons			2023-02-06	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Aktivitätstracking-Moduls einer psychologischen Diagnostik-App			2023-02-06	
BA	Smartphones as Virtual Gamepads for Big Screens			2023-01-30	
BA	Weiterentwicklung eines mobilen Systems zur Erfassung und Einschätzung psychischer Störungen bei Flüchtlingen			2023-01-30	
MA	Untersuchung der wahrgenommenen Dauer von physikalischen Prozessen in virtueller Realität			2023-01-30	2024-01-15
BA	Time-based event expectancy in the wild			2023-01-30	
BA	Untersuchung KI-generierter Bilder zur Evaluation von Faktoren für die Verbesserung von Text-to-Image-Generation			2023-01-23	
BA	Automatic Classification of Hate Speech in Conspiracy-related Memes			2023-01-23	
MA	Transkription eines digitalisierten Zeitzeugenberichts über den Ersten Weltkrieg mit dem Ziel der Entwicklung eines multimedialen Vermittlungskonzepts für die Dauerausstellung des Hauses der Bayerischen Geschichte Regensburg			2023-01-23	
BA	Vergleich des Einflusses eines nicht-immersiven Raycast-Menüs mit einem immersiven Spatial-Menü in Bezug auf Presence und Usability in VR.			2023-01-23	
BA	Erweiterung und Optimierung eines Tools zum interaktiven Finden geeigneter Orte			2023-01-16	
BA	Annotation und Evaluation deutschsprachiger Hotelbewertungen für die Aspekt-basierte Sentiment Analyse			2023-01-16	
BA	Investigating the latency slowdown effect in HCI			2023-01-16	
BA	Evaluation von verschiedenen VR-Interaktionsmöglichkeiten innerhalb eines virtuellen Fahrzeugs			2022-12-19	
BA	Entwickeln eines Tools zum Erstellen von AR-Anleitungen			2022-12-05	
MA	Adaptive Latency Compensation in First-Person Shooters using Artificial Neural Networks			2022-12-05	2023-06-19

MA	Exploring Time Perception during Out-of-Body Experiences in Virtual Reality			2022-11-21	2023-02-13
BA	Entwicklung eines appgestützten Betreuungs- und Coachingsystem in der betrieblichen Ausbildung			2022-11-21	
BA	Untersuchung des Effekts einer Augmented-Reality-Anwendung auf das Lösen eines Logikwürfels			2022-11-21	
BA	Usability Evaluation von intelligenten Einkaufswägen des Lebensmitteldiscounters Netto			2022-11-07	
BA	Semi Automatic Bone Segmentation of the Hip Joint in 3D Space			2022-11-07	
MA	Evaluation der Barrierefreiheit von Webauftritten für visuell eingeschränkte Menschen am Beispiel der DATEV eG			2022-10-17	2023-07-10
MA	Analyse von computergestützter Emotionsanalyse im Film am Beispiel der Serie "Breaking Bad"			2022-10-17	2023-04-24
MA	Konzeption und Implementierung eines modularen User Interface SDKs in Android zur Umsetzung des digitalen Belegerhalts in Drittapplikationen			2022-09-05	2023-03-06
BA	The effects of time-based event expectancy on game experience			2022-09-05	
BA	Cross-Device Interaction mit markerbasiertem Window Manager			2022-08-03	
MA	Untersuchung des Effekts von individualisierten Avataren auf die physische Performanz in Virtual Reality			2022-08-03	2023-01-16
MA	Benutzerfreundlichkeit bei der Konfiguration von externen CAN-Kommunikationstreibern			2022-08-03	2023-03-06
MA	Using Big Data in Agriculture			2022-08-03	
MA	Investigating African American Writing and Thought by comparison of two corpora via Distant Reading			2022-08-03	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Arbeitsablaufs für die Weiterverarbeitung von multiplanaren digitalen Röntgenbildern aus DICOM-RAW-Dateien.			2022-07-25	
BA	Ermittlung geeigneter User-Interface-Frameworks zur Umsetzung eines digitalen Basisdokuments im Zivilprozess			2022-07-25	
BA	Übung macht den Meister. Wieviele Task-Durchläufe benötigt man vom Novizen zum Experten?			2022-07-25	
MA	Digitale Datensammlung von Texten des «Deutschen Idealismus»			2022-07-18	
MA	Closing the gap between Software Engineering and Interface Design: Analysis of User Experience and Usability of text analysis tools in Digital Humanities			2022-07-18	
MA	Akzeptanz von Augmented-Reality-Animationen im Bereich von Anwendungen zur Präservation von Kunstwerken			2022-07-18	2023-09-26

MA	Does Perspective alter Perception? The Effects of in-game Perspective on the Latency Perception of Gamers.			2022-07-18	2023-07-24
BA	Reducing perceived waiting time through interactive loading screens – a method-comparative experimental evaluation			2022-07-11	
MA	Untersuchung von visuellem vs. auditivem Feedback in einem Latenz-behafteten System			2022-07-11	2022-12-19
MA	Untersuchung der Telegram-Kanäle der "Querdenker"-Bewegung			2022-07-11	2023-02-13
BA	Digitalfotos als Beweismittel: Technologieoffene Nutzwertanalyse, Entwicklung und Evaluation eines Prototyps zur Signatur und Verifikation von Bildern			2022-07-04	
BA	Development and evaluation of an approach for predicting mouse positions beyond the system's latency			2022-07-04	
MA	Acquisition of a German Fan Fiction Corpus and Analysis in the Context of Gender Representation			2022-07-04	2023-01-23
MA	Impact of the COVID-19 pandemic on in-house training at ams OSRAM			2022-06-27	2023-02-13
BA	Kamerabasiertes Hand Tracking und Gestenerkennung auf und über interaktiven Oberflächen			2022-06-27	
BA	Implementierung und Evaluation verschiedener Machine Learning-Ansätze für die Sentiment-Analyse im Deutschen			2022-06-27	
BA	Untersuchung der Auswirkung einer Stresssituation in Virtual-Reality auf die Leistungsfähigkeit im Schießsport			2022-06-27	
BA	Vergleich verschiedener Hervorhebungsmethoden für 3D-Objekte in Handheld Augmented Reality			2022-06-13	
BA	Adaption of driving behavior for autonomously driving vehicles in adverse weather conditions			2022-06-13	
MA	Effects of varying latency on player performance and experience in video games			2022-06-13	2023-02-06
BA	Knowledge sharing among university students - a qualitative study of practices, attitudes and barriers			2022-05-30	
MA	Avatar Weight Illusion - The Impact of Embodying Muscular Avatars on Weight Perception of Lifted Objects			2022-05-30	2023-09-26
BA	Design and Evaluation of AR-HUD Elements at Night for Autonomous Vehicles in VR			2022-05-30	
BA	Untersuchung der Akzeptanz des Basisdokuments			2022-05-23	
BA	The effects of auditory latency in rhythm games			2022-05-23	

MA	Science Fiction auf der Baustelle - Akzeptanz und Anforderungen an Augmented Reality hinsichtlich des Endanwenders am Beispiel der Sanitär- und Heizungsbranche			2022-05-09	
MA	Selbstoptimierung vs. Selbstliebe? Eine vergleichende Inhaltsanalyse von Fitspiration- und Bodypositivity-Bildern auf Instagram mit Methoden der automatischen Bildklassifikation			2022-05-09	
BA	Twitter Metriken			2022-04-25	
MA	Berücksichtigung von heterogenem Domänenwissen bei der Usability Evaluation am Beispiel der Evaluation des Wasserstoffatlas			2022-03-28	2022-09-05
MA	Using Artificial Neural Networks for Latency Compensation in Mobile Games			2022-03-28	
BA	Classification of students' scholarly work tasks for Human Activity Recognition using a Smart Watch			2022-02-14	
BA	Vergleichende Studie zur Wahrnehmung von Audiolatenz zwischen Musiker:innen und nicht-Musiker:innen			2022-02-14	
BA	Cross-Device Data Transfer Using a Display with Integrated Infrared LEDs			2022-02-14	
BA	Reproduzierte Realität - Exploration und Evaluation von Projected-Augmented-Reality-Overlays auf Objekte			2022-02-14	
BA	Konstruktivistische Lernansätze in der Algorithmen-Visualisierung für ProgrammieranfängerInnen			2022-02-14	
BA	Entwicklung und Evaluation immersiver Feedbackeffekte für eine virtuelle Expositionstherapie			2022-02-14	
MA	Topic modeling of German Parliament Speeches with Regard to Sustainability Aspects			2022-02-07	
BA	Vergleich von Geschwindigkeiten - Realität vs. virtuelle Umgebung			2022-02-07	
MA	Auswirkungen der Visualisierung der Mitarbeiterauslastung auf die Effektivität der Projektorganisation und das Wohlbefinden der Mitarbeiter			2022-01-31	2022-06-13
BA	Redesign der Laborinfrastruktur des Lehrstuhls für Medieninformatik			2022-01-31	
BA	Erkennung von Emotionen im Gesicht anhand von 2D-Bilder im Rahmen einer psychologischen Studie			2022-01-31	
BA	Exploring Intent-Style Messages for Cross-Device Communication (Arbeitstitel)			2022-01-31	
MA	Evaluation of the Effects of Avatar and Environment on Body Temperature in Virtual Reality			2022-01-24	2022-05-30
BA	Untersuchung der Level-Of-Detail-Wirkung virtueller Bewegung			2022-01-24	

MA	Rage Mode On: Über Wut als Katalysator und Treiber der Interaktion auf Instagram			2022-01-24	
BA	Impact of Frame Rate and Refresh Rate on Player Performance and Experience in First Person Shooters			2022-01-17	
BA	Exploring Self-induced Effects of Latency in First-Person-Shooters			2022-01-17	
BA	Vergleich der Interaktionstechniken eines Menu Based und eines Conversational Chatbots im universitären Kontext			2022-01-17	
BA	Vergleich von Blickdaten - Realität vs. virtuelle Umgebung 2			2022-01-17	
BA	Visualisierung von Blickdaten in einer 3D-Umgebung: Blickwinkel			2022-01-17	
BA	Proceedings of the 19th German Bundestag: An Exploration via Computational Text Analysis			2022-01-10	
BA	Entwicklung von Datenvisualisierungen für Ergebnisse aus Internet-of-Things Belastungstests in einer MQTT Anwendung			2022-01-10	
BA	CookBERT – Cooking with BERT			2021-12-20	
BA	IDE-integriertes Assistenzsystem zur Unterstützung von Programmieranfänger*innen bei der Adaption guter Praktiken der VCS-Nutzung.			2021-12-20	
BA	Entwicklung eines Messverfahrens für die Latenz von Audio-Ausgabegeräten			2021-12-20	
MA	Untersuchung zum Einfluss von Erklärungen auf die Akzeptanz von Fahrerassistenzsystemen			2021-12-06	2022-10-17
BA	Entwicklung und Evaluation einer Android-Anwendung zur Regulierung der Nutzungszeit eines Smartphones			2021-12-06	
MA	Automated Product Classification for a Recommendation-System			2021-11-29	2022-05-09
BA	Investigating time-based event expectancy in video games for multiple time-event correlations			2021-11-29	
MA	Effects of the Rubber Hand Illusion on Hand Temperature in Virtual Reality			2021-11-22	2022-04-25
MA	Interaction between Avatar Body Type and Latency in Virtual Reality			2021-11-15	2022-07-25
BA	Entwicklung und Evaluation einer Android-App zur Stressreduktion			2021-11-15	
BA, MA	Zeit in VR			2021-11-15	
BA	Entwicklung und Evaluation einer App zur Identifikation von in Deutschland heimischen Vogelarten			2021-10-25	
BA	Design, Implementation, and Evaluation of a Request Portal as a Mobile Application			2021-10-18	
BA	Investigating Real-Time-Gaze-Sharing in a Multi-Eye-Tracker-Setup			2021-09-13	

BA	Entwicklung und Evaluation eines Synchronisations-Clients zwischen der e-Learning-Plattform der Universität und dem lokalen Dateisystem der Benutzer			2021-09-13	
BA	Möglichkeiten und Herausforderungen der webbasierten Reproduktion einer asynchronen Laufveranstaltung			2021-09-13	
BA	The Effects of Auditory Latency on Game Experience and Player Performance			2021-09-13	
MA	Identifizierung branchenübergreifender Computer-Tasks und ihrer spezifischen Durchführung anhand eines Taskkorpus zur Empfehlung einer einheitlichen Ausführungsweise			2021-09-13	2022-07-04
BA	Untersuchung der unterscheidenden Merkmale virtueller Spinnenmodelle im Kontext einer psychologischen Studie			2021-08-23	
BA	Conception and evaluation of a recovery support smartphone app for alcohol addiction			2021-08-23	
BA	Untersuchung von Photogrammetrie als Möglichkeit zur Erstellung virtueller Gesichter innerhalb einer Game Engine			2021-08-23	
BA	Untersuchung des Effekts von Avataren auf die körperliche Leistungsfähigkeit beim Rudern in Virtual Reality			2021-08-23	
BA	Hybride Smart Spaces – Veknüpung der physischer Informationstafeln mit digitalen Informationssystemen: Exploration & Evaluation verschiedener Systeme			2021-07-26	
BA	Regulierung des eigenen Konsumverhaltens beim Gaming mit Hilfe einer Tagebuch App.			2021-07-26	
BA	Food Recommender Systeme und nachhaltige Ernährung: Möglichkeiten zur Unterstützung für Fleischkonsument*innen			2021-07-26	
BA	Evaluation von eye-efficient E-Learnings			2021-07-26	
BA	Evaluation von Visualisierungen für ortsabhängige Eyetracking-Daten			2021-07-26	
BA	A unified classification system for IDE interactions in common programming task			2021-07-26	
BA	Bubble Clusters according to the Sketchable Interaction Concept			2021-07-26	
BA	Entwurf, Implementierung und Evaluation von Texteingabe mittels zweier Daumen-Joysticks			2021-07-26	
MA	Maker Meter - Analyse, Implementierung und Evaluation neuer Interaktionskonzepte für Elektronik-Multimeter zur Unterstützung der Hardware-Maker-Community			2021-07-26	2022-02-07
BA	Vergleichende Untersuchung und Designempfehlungen für App-Launcher bei Projected-Augmented-Reality-Anwendungen auf Tischen			2021-07-12	
BA	Nutzerzentrierte Gestaltung von Back-of-Device-Interaktion für Smartphones			2021-07-12	

BA	Development and Evaluation of Ingame Latency Compensation Technique based on Artificial Neural Networks			2021-07-12	
BA	Social Media Analyse von Instagram Stories am Beispiel politischer Akteure während der Bundestagswahl 2021			2021-07-12	
BA	Usability Evaluation von Literaturmanagementsoftware am Beispiel von Zotero			2021-07-12	
MA	Implementierung einer UX-Engineering Strategie in einem KMU der Versicherungsbranche			2021-07-05	2021-12-20
BA	Entwicklung eines mobilen AR-Prototyps für Innenstadt-Touren zu Regensburger Kulturbauten			2021-07-05	
BA	Sammlung und Auswertung eines Social-Media-Korpus durch Entwicklung eines Browser-Plugins zur Annotation von Instagram Stories			2021-07-05	
MA	Suchmaschinenoptimierung bei Live-Inhalten unter Verwendung von Accelerated Mobile Pages			2021-07-05	
MA	„Shakespeare Who“ – Automatisierte Suche nach intertextuellen Shakespeare-Bezügen in der „Science Fiction“-Serie „Doctor Who“			2021-06-28	
BA	Prototypical Implementation of an Interactive Screenshare for Collaborative Work			2021-06-28	
BA	Untersuchung des Einflusses digitaler Annotationstools auf das Annotationsverhalten			2021-06-28	
BA	Der Effekt stereotypischer Avatare auf die kognitive Leistungsfähigkeit in einem 1st-Person Spiel			2021-06-28	
MA	Extraktion strukturierter Daten aus Rechnungsdokumenten mittels Maschinellen Lernens			2021-06-21	2021-11-08
MA	Interaktionskonzepte in der Pflegerobotik – Eine Bewertung des Forschungsstands			2021-06-21	2021-12-06
BA	CodeCast: IDE-Integrierte Audio-Walkthroughs zur Präsentation von Quellcodebeispielen in der Programmierausbildung			2021-06-21	
BA	Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen in Hinblick auf dynamische Zonen			2021-06-21	
MA	Der Einfluss des Mediums auf das Annotationsverhalten beim Lesen von Texten			2021-06-14	2022-02-07
MA	Schwarmintelligenz im Finanzsektor - Optimierung von Börsenkursvorhersagen durch Reddit			2021-06-14	2021-11-08
BA	Analyse von Figuren-Netzwerk-Strukturen in Crossover-Fan-Fictions			2021-06-14	

BA	Nutzergruppenbasierte Usability Evaluation von Literatur Management Software am Beispiel von Citavi			2021-06-14	
MA	Analyzing Information Visualization for Digital Libraries with Harvard's Collections			2021-06-07	2021-09-13
MA	Evaluation des Lerneffekts unterschiedlicher Medien bei Web-Based Trainings in der Weiterbildung			2021-05-31	2021-11-29
BA	Konzeption und Entwicklung einer Lernanwendung über Todesmärsche			2021-05-17	
BA	Parameter interaktiver Algorithmenvisualisierung für die Programmierausbildung			2021-05-17	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Prototyps zur Literaturverwaltung für die Professur für Pastoraltheologie und Homiletik an der Universität Regensburg			2021-05-17	
MA	Identifying Fake news in social & traditional media			2021-05-10	2021-10-25
MA	Prozessoptimierung des 3D Features des PCB Investigators der Firma EasyLogix			2021-05-03	2022-01-24
MA	Kontext und Auswirkung von Wikipedia-Links auf der Plattform Twitter			2021-05-03	2021-09-13
MA	Entwicklung und Evaluation eines Chatbots für den Einsatz in Tagebuchstudien			2021-04-26	2021-09-13
BA	IDE-integrierte Assistenz- und Lernsysteme zur Unterstützung von ProgrammieranfängerInnen beim Erlernen von Debugging-Strategien			2021-04-26	
MA	The Effect of Body Ownership in Virtual Reality on Skin Temperature			2021-04-19	2021-11-08
BA	Anwendbarkeit von Usability Questionnaires auf Low-/Medium-Fidelity-Prototypen			2021-03-29	
BA	Entwicklung einer Syntaxkorrektur im sprachlichen Kontext der Firma Horsch GmbH			2021-03-29	
BA	Entwurf und Entwicklung einer Anwendung als Improvisationshilfe für Pianist:innen			2021-03-29	
BA	Entwicklung und Evaluation einer Grafischen Benutzeroberfläche zur Ansteuerung eines Rastertunnelmikroskops für SchülerInnen			2021-03-29	
MA	Nutzerzentriertes Redesign einer Web Applikation zur autonomen gesundheitlichen Einschätzung und Weiterbehandlung von Flüchtlingen			2021-03-01	
BA	Untersuchung des Effekts von Smartphone Aufsätzen auf die Benutzbarkeit des Smartphones			2021-03-01	
BA	Untersuchung der optimalen Belohnungsfrequenz zur Verhaltensänderung anhand eines Exergames			2021-03-01	
BA	Designing an application for disabled people to instruct and visualize work steps			2021-03-01	

BA	Identifying Devices with Infrared Light Signals			2021-03-01	
MA	Konzeption und Entwicklung einer Applikation zur 3D-Visualisierung von historischen Ereignissen am Beispiel des Dorfes Paulusbrunn			2021-03-01	2021-08-23
BA	Identification and Prevention of Common Programming Errors in Python running in a C++ Runtime Environment			2021-03-01	
BA	Erstellung und Exploration eines Korpus aus Videospiel-Texten			2021-02-08	
BA	Prototypische Implementierung und Evaluation zur Digitalisierung der Dokumentenablage für kleine Unternehmen			2021-02-08	
BA	Erarbeitung eines photogrammetriebasierten Workflows zur Erstellung von 3D-Assets für digitale Matte Paintings			2021-02-08	
BA	Untersuchung des 3D Sounds einer Game Engine in Bezug auf Elektrofahrzeug Warnsysteme			2021-02-08	
BA	Tischnutzung im Alltag - Exploration und Evaluation eines Remote-Verfahrens zur Erhebung des Nutzungsverhaltens von Objekten an (Schreib-)Tischen im Rahmen der Entwicklung interaktiver Tischoberflächen im Forschungsprojekt VIGITIA			2021-02-01	
BA	Nutzerzentrierte Entwicklung eines Bewerbungsportals			2021-02-01	
MA	Entwicklung einer mobilen App zur Selbsthilfe bei coronabedingten psychischen Störungen			2021-02-01	2021-12-13
BA	Entwicklung und Usability-Evaluation einer E-Mental-Health-Webanwendung			2021-02-01	
BA	Untersuchung der emotionalen Wirkung von künstlerischen Inhalten durch verschiedenfarbige Lichteinwirkung im 3D-Raum			2021-01-25	
MA	Design Guidelines für die Ad-Hoc-Kollaboration in verteilten Lernsituationen der Softwaretechnikausbildung			2021-01-25	2021-05-31
BA	Entwurf und Entwicklung eines Editors für die Verwaltung und Visualisierung von räumlich bestimmten vernetzten Informationen			2021-01-18	
BA	Untersuchung des Effekts der Verkörperung einer Spinne als potenzielle Methode für die Behandlung von Spinnenphobie			2021-01-18	
BA	Design and Evaluation of a Near-Eye Notification System			2021-01-11	
BA	Entwicklung eines Fake-News-Trainers			2020-12-21	
BA	Systematischer Vergleich von Methoden zum Bestimmen der Rotation eines De-Brujin-basierten Tracking-Patterns			2020-12-14	

BA	Acquisition and Exploration of Text Corpora for the Supernatural TV Series and Fanfictions via Computational Text Analysis			2020-11-30	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Spielkonzepts für ein neuartiges Logikrätsel			2020-11-23	
BA	User Authentifizierung im Tool AVLNameBuilder: Analyse gängiger Lösungsansätze und Implementierung der ausgewählten Option			2020-11-16	
MA	Generating Company Profiles Using Natural Language Processing			2020-11-09	2021-04-26
BA	Exploration der Interaktion mit Sprachassistenten im technischen Außendienst			2020-10-20	
MA	Einfluss unterschiedlicher Testsituationen auf die Usability-Wahrnehmung und die User Experience - Ein Vergleich zwischen Laborsituation und synchronen Remote-Setups			2020-09-28	2021-06-28
MA	Einfluss der Datenerhebung auf die User Experience - Vergleich der UX zwischen Lab und Remote Usability Testing Methoden			2020-09-28	
BA	Ein Haus am See im Browser - Interaktives Finden von geeigneten Orten			2020-09-28	
BA	Novizen-zentriertes Re-Design eines Code-Review-Prozesses			2020-09-28	
BA	Empirische Untersuchung von Sprachnachrichten unter Berücksichtigung von Textnachrichten, Telefonaten und des Nutzungskontexts			2020-08-31	
BA	Visuelles Feedback als Werkzeug in der diagnostischen Sprechstimmanalyse			2020-08-31	
BA	Chatbots im E-Commerce zur B2C-Kommunikation			2020-08-31	
BA	Extraktion handschriftlicher Annotationen durch ein Scanverfahren mit Infrarotlicht			2020-08-31	
MA	Vergleich von Bewegungsdaten - Realität vs. virtuelle Steuerung			2020-08-31	2021-07-26
BA	Unterschiede in automatisch gemessener und durch EntwicklerInnen wahrgenommene Softwarequalität			2020-08-31	
BA	Konzeption und Implementierung eines Dashboards zur Anzeige des Status von Online-Services in Unternehmen			2020-07-27	
BA	Design Systeme für Multi-Stakeholder-Kontexte			2020-07-27	
MA	Nutzerzentrierte Prozessunterstützung bei der Auszählung von Kommunalwahlen in Bayern			2020-07-27	2021-02-08
BA	Leitfaden zur nutzerzentrierten Prozessoptimierung für die Verarbeitung von Kurzarbeitsanträgen in Zeiten von Corona			2020-07-27	
BA	Redesign der Webseite der Consolinno GmbH			2020-07-27	

MA	Investigating the Impact of Embodiment Time on the Proteus Effect			2020-07-20	2023-09-26
BA	Der Einfluss der Valenz von Hintergrundmusik auf das Aggressionsverhalten in einem 3rd-Person Spiel			2020-07-20	
BA	Auswirkungen zur Akzeptanz von virtuellen Avataren			2020-07-20	
BA	Browser-Integrierte Web-Usability-Tests			2020-07-13	
BA	Corporate Identity für mobile Anwendungen			2020-07-13	
BA	Notification placement on AR smart glasses			2020-07-06	
MA	Untersuchung der Wirkung von Training auf die Technologieakzeptanz von medizinischem Personal			2020-07-06	2020-11-16
MA	Design, Implementierung und Evaluation einer Frameworks für die Integration von Eye-Tracking-Signalen in Entwicklungsumgebungen.			2020-07-06	2020-09-28
MA	Entwicklung von Handlungsempfehlungen für die Verwendung von digitalen Medien in der beruflichen Fort- und Weiterbildung am Universitätsklinikum Regensburg			2020-06-29	
BA	Guidelines for Designing DIY Wearable Gas Sensor Systems			2020-06-29	
BA	Vergleichende Evaluation von Usability/ Learnability von (Online-) Prototyping-Tools			2020-06-29	
MA	Empirische Untersuchung der Lern- und Lehrmethoden während der Corona-Pandemie zur Entwicklung von Orientierungshilfen für Studierende			2020-06-22	
BA	Extraktion handschriftlicher Annotationen aus gescannten Dokumenten			2020-06-22	
BA, MA	Supporting Novice Pair Programming Sessions in a Distributed Context			2020-06-22	2021-01-18
BA	Using Printed Bar Codes to Link Physical Documents to Digital Files			2020-06-22	
MA	Analyse verschiedener Perspektiven zur Messung der Popularität von Filmen mittels computergestützter Methoden			2020-06-15	
MA	Exploring the United States Presidential Debates via Text Mining			2020-06-15	
MA	Conceptualization, Modeling and Prototypical Design of a Visualization for Cemetery and Grave Information of the Memorial Archives Platform			2020-06-15	
MA	Implementierung und systematische Evaluation von Methoden lexikonbasierter Sentiment Analyse für das Deutsche			2020-06-15	2021-01-11
BA	Einfluss von Technologie und Größe verschiedener Anzeigemedien auf das Leseverhalten			2020-06-08	
MA	Synchrone und asynchrone Nutzerinteraktion in Online-Laufgruppen			2020-06-08	2021-07-26

MA	Plattformübergreifendes Erfassen des Programmierverhaltens von Novizen			2020-06-08	2021-01-25
MA	Konzeption und Evaluation eines prädiktiven Systems zur Benutzereingabe Prognose im Kontext von 3D-Spielen			2020-05-25	2020-08-31
BA	Cross Device Screenshots with a Smartphone Camera			2020-05-25	
BA	Entwicklung einer Messmethode für die Verarbeitungszeit von Graphikframeworks			2020-05-25	
MA	Implementation and Assessment of Contextual Privacy Policies			2020-05-18	2020-10-20
BA	Implementierung einer Simulation zum Vergleich einer Standard- und einer durch zusätzliche Informationsverarbeitung erweiterten Aufzugsteuerung			2020-05-18	
MA	Qualitative und quantitative Usability-Evaluation von Journal-Management-Systemen			2020-05-18	2020-11-23
BA	Prototypische Entwicklung einer Webanwendung zur Personalausweisbeantragung über das Bürgerserviceportal der Stadt Regensburg			2020-05-11	
MA	Scalability of Hyperledger Fabric			2020-03-25	2020-06-22
BA	Der Effekt des muskulösen Erscheinungsbilds von Avataren auf das Risikoverhalten in einem 3rd-Person Spiel			2020-03-25	
BA	Hervorheben von interaktiven 3D Objekten in einer virtuellen Umgebung			2020-03-25	
MA	Development and evaluation of a concept for interaction with information formats on large area displays			2020-03-25	2021-09-13
MA	Entwicklung und Evaluation einer Methodik zur Visualisierung von nicht-technischen Attributen im Entwicklungsumfeld der Siemens AG			2020-03-25	2020-08-31
BA	Ortsbestimmung durch WLAN-Signale			2020-03-25	
BA	Prototypische Entwicklung und Evaluierung eines Web-Tools zu Analyse von Webseiten auf Basis der Web Augmentation			2020-03-25	
BA	Konzeption, Implementierung und Evaluierung eines integrierten Betriebs-Dashboards			2020-03-25	
BA	Implementierung und Evaluation einer Web-App für Störungsmeldungen			2020-03-25	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Projected-AR-Overlay-Frameworks für Objekte auf Tischoberflächen			2020-03-25	
BA	Literature Review zu Living Lab-Ansätzen			2020-03-09	
BA	Explorierbare Visualisierung eines systematischen Literaturreviews			2020-03-09	
BA	Routenberechnung unter Berücksichtigung von Nutzerpräferenzen			2020-03-09	
BA	Investigating the Effect of Avatar Embodiment on Religious Bias			2020-03-09	

BA	Investigating Stereotypical Biases Using In-Group Embodiments in a First-Person Scenario			2020-03-09	
BA	Augmented Reality-Elemente für einen Virtual Reality-Fahrsimulator			2020-03-09	
BA	Onboarding von Programmieranfängern in professionellen Entwicklungsumgebungen			2020-03-09	
BA	Usability der Fehlerdarstellung in unterschiedlichen Werkzeugen zur automatisierten Apiprüfung			2020-02-18	
BA	Entwicklung eines Chatbots für Rezept-Empfehlungen			2020-02-18	
MA	Effect of Avatar Appearance in VR on Physical Performance on a Bicycle Ergometer			2020-02-18	2020-09-28
BA, MA	Entwicklung und Evaluation eines Verfahrens um Feinstaub mittels Kamerabildern zu klassifizieren			2020-02-18	
MA	Onboarding in der Industrie: Untersuchung des Effekts verschiedener Onboarding-Arten auf die User Experience			2020-02-18	2020-09-28
MA	Feedback in der Softwaretechnikausbildung: Automatische Analyse von studentischen Softwareprojekten für Lehrkräfte			2020-02-18	2020-10-20
BA	Modellierung von Taskzeiten bei Teilschritten von Arbeitsabläufen in der Personalabteilung der Universität Regensburg unter Verwendung des PA-Trackingsystems			2020-02-18	
BA	Single vs. Multiple Tangibles for Interacting with Digital Artifacts on Interactive Surfaces			2020-02-18	
BA	Einsatz von QR-Codes auf Wahlzetteln bei der Briefwahl und deren mögliche Auswirkung auf die Wahlentscheidung			2020-02-03	
MA	Augmentierung des Regensburger Stadtplans mit Informationen des ÖPNV unter Verwendung einer neuen Interaktionsmethode für Endnutzer			2020-02-03	
BA	Entwicklung eines Web-Tools zur Durchführung und Exploration von Sentiment und Emotion Analysis in Videos			2020-02-03	
MA	Iterative Entwicklung und Evaluation eines Toolkits für modulare Projected-Augmented-Reality-Anwendungen auf Tischen			2020-01-27	2020-09-28
BA	Wirkung von Lichtverhältnissen im virtuellen 3D-Raum (VR)			2020-01-27	
BA	Investigating Abstraction and Finger Usage of Virtual Hands in VR			2020-01-27	
MA	Konzept, exemplarische Umsetzung und Evaluation eines Design Systems für die Applikationsentwicklung bei der Continental Automotive GmbH			2020-01-20	2020-06-29

BA	Prototypische Implementierung und Evaluierung einer nutzerfreundlichen, mobilen Scan-Anwendung im Kontext der öffentlichen Verwaltung			2020-01-20	
BA	Visualising program analysis data			2020-01-20	
BA	UI-Gestaltung von Classroom-Response-Systemen für die Novizen-zentrierte Programmierausbildung			2020-01-13	
MA	Untersuchung von Visualisierungsvarianten bei Bewegungsdaten im 3D-Raum			2020-01-13	2020-07-20
BA	Development of a Web-based Solution for the Visualization of Automotive Sensor and Camera Data			2020-01-13	
MA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer App zur Verbesserung der Kommunikation zwischen Halter und Hund			2019-12-16	2021-03-29
BA	Sammlung und automatische Annotaton eines Online-Werbecorpus			2019-12-16	
MA	Public Private Partnership Funding Radar - Retrieval System für das Informationsmanagement von Förderausschreibungen			2019-12-09	2020-03-25
MA	Kontextsensitive Kochassistentz mit Objekt- und Aktionserkennung			2019-12-09	2020-06-29
BA	Erstellung einer VR-Lernumgebung mit historischem Kontext			2019-12-02	
MA	Einflüsse verschiedener Textmedien auf das Leseverhalten			2019-11-18	2020-03-09
BA	Entwicklung und Evaluation eines Tools zur lexikonbasierten Sentiment Analysis für die Digital Humanities			2019-11-18	
MA	Untersuchung der Auswirkung der Repräsentation von Technologie auf die Technologieakzeptanz			2019-11-04	
BA	Entwicklung eines Messgeräts für Displaylatenz			2019-11-04	
BA	Design und Implementierung eines digitalen Einsatzprotokolls für Ersthelfergruppen			2019-10-28	
BA	Effekte von Feedbackmechanismen während einer virtuellen Spinnenexposition			2019-10-28	
BA	Sentiment Analyse für Microblogs am Beispiel von zitierten Tweets und geteilten Links auf Twitter			2019-10-28	
MA	Acceptance of and Interaction with AI - development and evaluation of an intelligent B2B Chatbot using a software as a service architecture with a recommender system at Krones.			2019-10-21	2019-11-25
MA	Implementierung und Evaluation von Speaker Recognition-Systemen			2019-10-21	2019-12-09
MA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation eines multimedialen, webbasierten Informationssystems zur Unterstützung der Produktionsmitarbeiter beim kontinuierlichen Verbesserungsprozess			2019-09-24	2020-03-25

BA	Long-Term Effects of Using Intelligent Personal Assistants on Gender-Based Prejudices			2019-09-24	
BA	Online-Informationssystem zur Eigenproduktion von Musik für E-Game Entwickler			2019-09-24	
BA	VR-Erlebnis auf den Domtürmen			2019-09-24	
BA	Untersuchung der Auswirkung von virtuellen Visualisierungsformen auf das Vertrauen in autonome Fahrzeuge			2019-09-02	
BA	Effects of Smart Virtual Assistants' Voice on Gender Bias			2019-09-02	
BA	Wimmelbilder, Untersuchung des Einflusses von unerwarteten Ereignissen mittels Eye-Tracking			2019-09-02	
BA	Virtual Embodiment Manipulation in kollaborativen virtuellen Umgebungen			2019-09-02	
BA	Unterstützung des Quellcodeverständnisses bei Programmiernovizen durch kontextnahe Visualisierung von Methodenaufrufen			2019-09-02	
BA	Usability-Evaluation und Redesign der Benutzerschnittstelle der Memorial Archives-Datenbank der KZ-Gedenkstätte Flossenbürg			2019-09-02	
BA, MA	Führen Präsenzbrüche in Virtual Reality zur Varianz in Präsenzfragebögen?			2019-09-02	
MA	Der Einfluss von Persönlichkeit und Gender auf das Informationsverhalten im E-Commerce: Eine empirische Studie für den Anwendungsfall Amazon			2019-09-02	2020-01-20
BA	Nutzerzentrierte Workflow-Analyse und Redesign eines Bestellsystems in der öffentlichen Verwaltung am Beispiel des FSV			2019-08-01	
BA	Usability-Evaluation der mobilen Anwendung ScratchJr als Coding-Tool für Kinder im Vorschulalter zur Aneignung von Programmierkonzepten mittels Visueller Programmiersprache			2019-08-01	
MA	Bildannotation in Videosprechstunden. Entwicklung und Evaluation von unterstützenden Tools im Kontext digitaler medizinischer Kommunikation.			2019-08-01	2019-09-24
BA	Komparative Evaluation von Usability-Engineering-Methoden für die agile Softwareentwicklung von In-House-Produkten mit Scrum			2019-08-01	
BA	Strongavatar: virtuelles Doping oder visuelle Täuschung? Untersuchung des Proteus Effekts anhand der Wahrnehmung und physischen Leistungsfähigkeit in VR			2019-08-01	

MA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Visualisierungsumgebung für die Darstellung von diachronen und geografischen Informationen zu Konzentrationslagern im 20. Jahrhundert			2019-08-01	2020-02-18
MA	Traditionelle Stadtpläne in Zeiten von Online-Karten und Navigationssystemen: Möglichkeiten zur Informationsanreicherung durch AR-Elemente am Beispiel der Innenstadt Regensburgs			2019-08-01	2020-02-18
BA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer mobilen App für das Verletzungsmonitoring im Fußball			2019-08-01	
BA	Identifying food and diet-related queries in large query samples			2019-07-22	
MA	Entwicklung und Evaluation einer Dateisystem-Metapher für das Internet der Dinge			2019-07-22	2019-12-16
BA	Effekt von intelligenten persönlichen Assistenten auf die Einschätzung von Stereotypen			2019-07-22	
BA	Effizienter und gebrauchstauglicher Informationsaustausch personenbezogener Daten mit Hilfe einer Smartphone-App			2019-07-15	
MA	Untersuchung des Reihenfolge-Effektes bei UX-Fragebögen			2019-07-15	2020-05-11
BA	Entwicklung einer benutzerfreundlichen Lösung für den Datei- und Projektbasierten Quellcodevergleich innerhalb von Entwicklungsumgebungen			2019-07-15	
BA	Geschlechtsspezifisches Webdesign: Die Interaktion zwischen Zielgruppe, Geschlecht und ästhetischer Wahrnehmung			2019-07-15	
MA	Entwicklung eines technischen Prozesses zur Unterstützung kleiner und mittlerer Unternehmen beim Erstellen, Veröffentlichen und Verwalten von Stellenangeboten auf der Plattform Google Jobs			2019-07-08	2019-09-24
BA	Design und Implementierung einer benutzerfreundlichen, mobilen Lösung für den Zugriff auf das Vorlesungsverzeichnis der Uni Regensburg unter besonderer Berücksichtigung der studentischen Zielgruppe			2019-07-08	
BA	Online-Werbung im Hintergrund der Personalisierung			2019-07-08	
MA	Entwicklung eines kontextnahen Hilfesystems zur Unterstützung des Selbststudiums im Rahmen einführender Programmierkurse			2019-07-01	2020-03-09
MA	Vergleich lexikon- und machine learning-basierter Verfahren der Sentiment-Analyse literarischer Texte			2019-07-01	

MA	Das interaktive Handout: Unterstützung von Programmiernovizen durch IDE-integrierte, kontextsensitive Aufgabenbeschreibungen			2019-07-01	2020-03-25
MA	Ein Serious Game als motivierendes Mittel zur Aneignung von Ernährungswissen			2019-06-24	
MA	Diskussion zur Evaluation des Masterstudiengangs Medieninformatik			2019-06-24	
BA	Entwicklung eines nutzerfreundlichen, personalisierten Rekrutierungssystems für universitäre Studien			2019-06-17	
MA	Entwicklung einer Biofeedback-App für Patienten mit Harninkontinenz			2019-06-17	2019-09-24
BA	Visualisierung von Wechselwirkungen medizinischer Wirkstoffe mit Cytochrom P450 Enzymen			2019-06-17	
MA	Finding relaxation in video games: Important Aspects and their Application to the Game 'Dream'			2019-06-17	2019-10-28
MA	Entwicklung und Evaluation einer Augmented Reality Anwendung zur Unterstützung von Montagearbeiten an Maschinen im Bereich Sondermaschinenbau.			2019-05-27	2019-11-25
MA	Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer End-User-Programming-Schnittstelle zur Selbstkonfiguration einer Benutzeroberfläche			2019-05-27	2019-12-16
BA	Indoor-Lokalisierung mittels maschinellern Lernen (via Magnetfeldschwankungen über Zeit)			2019-05-20	
MA	Eyetracking mit mehreren Kameras in Smart Kitchens			2019-05-13	2019-07-22
BA	Heatmaps für molekulare Daten unter Berücksichtigung von Multimodalität und Ausreißern			2019-05-13	
BA	Distant Reading in religiösen Online-Foren			2019-05-06	
BA	Der Einfluss von UI-Attributen auf die Ästhetik im mobilen Kontext			2019-05-06	
MA	Versionskontrolle und Continuous Integration im Kontext der Entwicklung datenbankgestützter Webanwendungen - Analyse, Konzeption und exemplarische Umsetzung im industriellen Anwendungsfall			2019-03-25	2019-11-18
BA	Usability von mobilen Video-Streaming-Anwendungen: Evaluation des Einflusses der Informationsarchitektur auf die Usability			2019-03-25	
BA	Design, Implementierung und Evaluation einer mobilen Web-Anwendung für die benutzerfreundliche Aufnahme und Bearbeitung von Audiomaterial			2019-03-25	
BA	Erstellung eines alltagstauglichen Algorithmus zur individuellen Erzeugung eines Ernährungsplans für Sportler			2019-03-25	

BA	Entwicklung und Evaluation einer Android-App zur Visualisierung von biometrischen Daten			2019-03-25	
BA	Konzeption eines digital unterstützten Posteingangssystems			2019-02-25	
MA	Prädiktion von Mobilitätsprofilen zur Steigerung der Benutzerfreundlichkeit von intelligenten Ladestrategien für ein Elektrofahrzeug			2019-02-25	2019-05-27
BA	Integration eines Case Management Systems als Ergänzung eines bestehenden BPMN-Systems			2019-02-25	
BA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation neuronaler Netze zur Bestimmung von Produktfehlern am Beispiel von medizinischer Nahrung			2019-02-25	
MA	Smart Assistance im Unternehmen – User Experience getriebene Untersuchung von intelligenten virtuellen Assistenten bei der BMW Group IT			2019-02-25	2019-09-02
BA	Entwicklung und Evaluation eines Interaktionskonzepts für eine Android Applikation zur Verbesserung des Bemusterungsprozesses in der Architektur via QR-Code			2019-02-25	
BA	Untersuchung des Einflusses der Fortbewegung auf die Präsenz in der Virtuellen Realität			2019-02-25	
BA	RelaTrack: Relative Ortsbestimmung von Tangibles mittels IR-Signalen			2019-02-04	
BA	Entwicklung einer Benutzerschnittstelle zur Erfassung von biometrischen Daten mithilfe von Arduino			2019-02-04	
BA	"Im Auge des Betrachters." - Eine Eyetracking-Studie zur Wahrnehmung der Ästhetik von Webseiten			2019-02-04	
BA	Design und Implementierung einer prototypischen Code-Review-Plattform für peer-based Feedback im Rahmen der Softwaretechnik-Ausbildung			2019-02-04	
BA	Untersuchung von Konzepten bei 3D-gestützten Handlungsanweisungen			2019-02-04	
MA	Untersuchung der Auswirkung der Sitzposition des Autofahrers und deren Änderung auf die User Experience in der Produktentwicklung mit VR und AR			2019-01-28	2019-05-27
BA	Konzeption, Implementierung und Evaluierung eines webbasierten Bestellsystemes für innerbetriebliche Berechtigungsobjekte			2019-01-28	
MA	Machbarkeitsanalyse: Unterstützung eines Umrüstvorgangs durch Augmented Reality			2019-01-28	2019-03-13
MA	Concept and design of a wearable solution for the Pumatrak app			2019-01-21	2019-03-25

BA	Der Einfluss der Persönlichkeit von Test-Personen auf das Verhalten bei Usability-Tests			2019-01-21	
BA	Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen			2019-01-21	
BA	Entwicklung eines web-basierten Informationssystems für ein etymologisches Wörterbuch der französischen Kreolsprachen			2019-01-21	
BA	Evaluation verschiedener Erstellungsmethoden für Haare virtueller Agenten			2019-01-14	
BA	Untersuchung und Optimierung des Registrierungsprozesses am Beispiel einer Webanwendung			2019-01-14	
BA	Analyse und Evaluation von Annotationstools für den Anwendungsfall Sentiment-Annotation			2019-01-14	
MA	Posenbestimmung von Schreibgeräten			2018-12-17	2019-07-01
MA	Entwicklung und Evaluation eines Annotationstools für die Annotation von Sentiment und Emotion in literarischen Texten			2018-12-17	2019-07-08
BA	Auswirkungen der Nutzereinbringung auf das räumliche Wissen bei Indoor-Navigation mit einem Navigationssystem			2018-12-17	
BA	ThermoBoard v2: Bau eines Prototypen zur Exploration von Thermodruckverfahren für interaktive Anwendungen			2018-12-17	
MA	Applying Deep Learning to Translation: Building a Low Resource Neural Machine Translation System			2018-12-10	2019-03-25
BA	Digitale Planung im 3D-Raum am konkreten Beispiel einer Ausstellung			2018-12-10	
BA	Design, Implementierung und Evaluation eines Assistenzsystems zur Zeit- und Aktivitätserfassung für die Unterstützung des Selbststudiums von Programmieranfängern			2018-12-03	
MA	Entwicklung eines softwarebasierten Tools zur Selbsteinschätzung der Studieneignung für den Studiengang Medieninformatik			2018-12-03	2019-05-13
BA	Usability Redesign anhand des Beispiels "openVIVA c2 - Infocenter"			2018-11-26	
MA	Erfolgsfaktor UX: Einführung und Verankerung von User Experience im Unternehmen			2018-11-26	2019-05-20
BA	Konzeptionelle Implementierung und Evaluation eines innerbetrieblichen Vulnerability Assessment Systems			2018-10-29	
BA	Autonomes Fahren als Erlebnis in Virtueller Realität (VR)			2018-10-22	2018-02-21
MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation einer erweiterbaren, netzwerktransparenten Zwischenablage			2018-10-22	2019-04-29

BA	Untersuchung des Spiel- und Nutzererlebnisses im Verhältnis zur visuellen Darstellung in Videospielen			2018-09-17	
BA	Untersuchung der User Experience und des Suchverhaltens bei der Nutzung von Online- und mobilen Shops			2018-09-17	
BA	Entwicklung und Implementierung eines autonomen Systems zur gesundheitlichen Einschätzung und Weiterbehandlung von Flüchtlingen			2018-09-17	
BA	Integration eines Olfaktometers in Unity3D und dessen Auswirkung auf die Präsenz in Virtual Reality			2018-09-17	
MA	Konzeption einer Kindergeld-App für die Familienkasse der Bundesagentur für Arbeit			2018-09-17	
BA	Implementierung und Evaluierung einer storifizierten To-Do-Liste zur Untersuchung der Motivation des Nutzers			2018-07-31	
BA	FiberPaper: Exploration und prototypische Implementierung von Papier mit eingebetteten Lichtleitern			2018-07-31	
MA	Konzeption und Implementierung eines plattformübergreifenden Datenauswertungssystems für psychische Störungen			2018-07-31	2019-06-24
BA	Einschätzen numerischer Größen in virtueller Realität			2018-07-31	
BA	Unterstützung der Therapie von Tinnituspatienten mit Hilfe einer mobilen App			2018-07-31	
BA	Navigating or Searching? Eine empirische Untersuchung zur Strategiepräferenz im Personal Information Management			2018-07-23	
BA	Does Personality Matter? Eine empirische Untersuchung des Einflusses der Persönlichkeit auf das Navigationsverhalten in Wikipedia			2018-07-23	
BA	Erstellung einer mobilen App zur Unterstützung von Depressionspatienten im Alltag			2018-07-23	
BA	Facial Animation for 3D Characters			2018-07-23	
BA	Interaktive Konfrontation von Patienten mit dysfunktionalen Glaubenssätzen in einer virtuellen Umgebung			2018-07-23	
MA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation eines Generators für Verträge für kleine und mittlere Unternehmen			2018-07-09	2019-02-22
BA	Worry Monitor. Konzeption und Implementierung eines mobilen Systems zur Erfassung von Sorgen			2018-07-09	
BA	Effects of smart virtual assistants' characteristics			2018-07-02	
BA	Multimediales Lesen und Lernen mit Eyetracking-Unterstützung			2018-07-02	

MA	Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer nativen Android Anwendung zur Untersuchung des Einflusses der Darstellung auf die Lernmotivation am Beispiel der deutschen Sprache			2018-07-02	
BA	Entwicklung einer Second-Screen-Anwendung zur Konfiguration von Fahrzeugen und Evaluation anhand einer recherchebasierten Heuristik			2018-07-02	
BA	Digital Storytelling in der Hochschullehre: Einsatz als Mittel zur Komplexitätsreduktion bei der Vermittlung formaler Inhalte aus Dozentensicht			2018-06-25	
MA	Erarbeitung und Bewertung von Participatory-Design-Strategien für ältere Nutzer			2018-06-25	2018-11-19
BA	Genrespezifische mixed methods-Evaluation des Game Experience Questionnaire			2018-06-18	
MA	Entwicklung und Evaluation einer End-User-Programming-Schnittstelle für Sensornetzwerke im Rahmen des Projekts FUSION			2018-06-18	2019-05-13
BA	Textannotationswerkzeuge unter Beachtung der Benutzbarkeit und Benutzerfreundlichkeit			2018-06-18	
MA	Prototypische Umsetzung einer clusterbasierten Applikation zur Aufbereitung und Analyse von Fahrzeugtraces auf Grundlage des Frameworks Hadoop			2018-06-04	2018-09-17
MA	Definition, Erhebung und Validierung von Kennzahlen in der Qualitätssicherung am Beispiel intive			2018-06-04	2018-09-17
BA	Was motiviert Nutzer zur Teilnahme an sozialen Netzwerken? – Evaluation einer Wissensplattform in der Kulturbranche			2018-06-04	
BA	Entwicklung eines Konzepts und prototypische Umsetzung eines Generators für Gastspielverträge			2018-06-04	
BA	SimLink – Entwicklung eines Systems zur mobilen Erstellung eines multimedial angereicherten Simulationsmodells und dessen Übertragung in eine Simulationssoftware			2018-05-28	
BA	Weiterentwicklung einer Unternehmenswebsite. Kritische Auseinandersetzung mit einschlägigen Methoden anhand einer konkreten Fallstudie (Arbeitstitel)			2018-05-28	
MA	Detecting domain-specific information needs in conversational search discourse			2018-05-14	2018-07-09
MA	Item Popularity Prediction im eCommerce am Beispiel von Fertiggerichten			2018-05-14	2019-03-25

BA	Semantic Zoom im Customer Relationship Management: Entwurf und Implementierung einer interaktiven Kartendarstellung zur explorativen Analyse von komplexen Geschäftsbeziehungen			2018-05-14	
MA	Eine graphenorientierte Modellierung institutioneller Kommunikation und Verflechtung anhand der älteren Urkunden des St. Katharinenspitals in Regensburg			2018-05-07	2019-02-25
MA	Chatbasierte Interaktion zur Kontrolle und Verbesserung des eigenen Ernährungsverhaltens			2018-05-07	2018-09-17
MA	Erhebung und Evaluation von Patterns zur Qualitätssicherung von Stammdaten mittels Crowdsourcing			2018-05-07	
BA	Durchführung und Evaluation eines Google Design Sprints zur nutzerzentrierten Planung und prototypischen Ausarbeitung einer Software zur Steuerung von Smart-Kamera Operationen			2018-04-30	
BA	Implementierung eines Smart Access-Prototyps für ein Autoschloss auf der Basis von Google Assistant			2018-04-30	
MA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Benutzerschnittstelle zur Betreuung und Steuerung von VR-Simulationen			2018-04-30	2018-10-29
MA	Entsperren eines Fahrzeuges mit einem Smart Device. Erhebung und Evaluation der Möglichkeiten im Nutzerkontext			2018-04-23	2018-06-11
BA	Evaluation der Gestaltungsrichtlinien der Webauftritte bayerischer Universitäten			2018-04-23	
MA	Entwicklung eines Social-Media-Leitfadens für die Familienkasse der BA			2018-04-23	2018-09-17
BA	Einfluss verschiedener Faktoren auf Motion Sickness in virtuellen Umgebungen			2018-04-16	
MA	Entwicklung eines Annotationstools zur Durchführung von eyetrackingbasierten Remotetests			2018-04-16	2018-10-22
BA	Impact of Data Augmentation on Deep Learning Algorithms for Face Recognition			2018-03-12	
BA	Bannerwerbung auf Webseiten: Neue Formen - neue Aufmerksamkeit? Eine empirische Studie mittels Eye-Tracking-Technologie.			2018-03-12	
MA	Entwicklung eines Webinterfaces für Tensorflow zum Trainieren von Netzwerken			2018-03-12	2018-07-23
BA	Konzeption und Implementierung eines Dashboards zur Analyse von Mengenstromnetzwerken			2018-03-12	
MA	Entwicklung und Evaluation eines Systems zum Tracking von Papierakten in der Abteilung für Personalangelegenheiten an der Universität Regensburg			2018-03-12	2018-09-17

MA	Entwicklung eines proof-of-concept einer mobilen Augmented-Reality-App für die virtuelle Schmuckanprobe			2018-02-19	2018-03-12
BA	Industrie 4.0 - digitale Transformation in der Produktion: Entwicklung eines GUI-Konzepts für eine mobile Anwendung zur Erleichterung der Planung und Aktualisierung von Produktionsabläufen			2018-02-19	
MA	Entwicklung eines Augmented-Reality basierten Verfahrens zur Gesichtserkennung			2018-02-19	2018-04-23
MA	Lukas Linter - Entwurf und Implementierung eines Assistenzsystems auf Basis statischer Codeanalyse zur Unterstützung von Programmieranfängern			2018-02-19	
BA	Reengineering des elektronischen Bestellsystems QISFSV an der Universität Regensburg			2018-02-12	
BA	Semantic Similarity Clustering von Usability-Fragebögen für das automatische Analysieren von Online-Reviews			2018-02-12	
BA	Erstellung und Validierung einer heuristischen Checkliste für Second-Screen-Anwendungen			2018-02-12	
BA	Evaluierung und Optimierung eines webbasierten Organisations-Tools in der Montage im industriellen Kontext			2018-02-05	
MA	Designempfehlungen für komplexe Webseiten an Hand von komplexen Webshops			2018-02-05	2018-07-31
BA	Entwicklung und Evaluation eines Konzepts zur ganzheitlichen Aufmerksamkeitslenkung bei Second-Screen-Anwendungen			2018-02-05	
BA	Ablenkungspotential Touchbasierter Interfaces			2018-01-29	
BA	Untersuchung der Effektivität eines Web-Heuristiken-Sets für die ältere Zielgruppe			2018-01-29	
BA	Automatisierte Auswertung und Visualisierung von Fragebogendaten des ICD-10-Symptom-Ratings (ISR)			2018-01-29	
MA	Beschreibungsformate und Eingabeschnittstellen für Bühnenstammdaten. Konzeption und Evaluation am Beispiel einer eBusiness-Anwendung für Tourneetheater			2018-01-29	
BA	Visualisierung von Datenströmen mit Augmented Reality			2018-01-22	
BA	ONiDa goes Mobile. Entwicklung einer mobilen Applikation zur Suche und Darstellung von Informationen im Rahmen des Projekts ATiZu			2018-01-22	
BA	3D-Produktpräsentation			2018-01-22	
BA	Entwicklung einer Livestream Second-Screen-Anwendung mit interaktivem Feedback			2018-01-15	

BA	Design und Implementierung eines Online-Editors zur Aufzeichnung und Auswertung individuellen Codierungsverhaltens von Programmieren			2018-01-15	
MA	Untersuchung von multisensorischen Reizen in VR auf ihre Eignung zur Informationsübermittlung			2018-01-15	2019-09-24
BA	Erstellung von Design Guidelines für interaktive Second-Screen-Anwendungen			2018-01-08	
BA	Theater #Theater - Wie aussagekräftig sind Social Media Dienste im Umfeld der Theaterbranche?			2018-01-08	
MA	Evaluierung und kritische Betrachtung eines Fragebogens zur Messung der "subjektiven Komplexität" von Webseiten			2017-12-18	2018-05-28
BA	Konzeption und Implementierung eines Web-basierten Informationssystems zur Darstellung von raumbezogenen Daten auf Lageplänen im industriellen Kontext			2017-12-11	
BA	Entwicklung eines Echtzeit-Dashboards			2017-12-11	
MA	Exploration von Second-Screen-Anwendungskontexten anhand des Mixed-Method-Ansatzes			2017-12-11	2018-05-28
BA	Entwicklung und Optimierung eines 3D-Druck-Workflows in der Mund-, Kiefer- und Gesichtschirurgie (MKG-Chirurgie)			2017-12-04	
MA	PixelTags – Konzeption, Entwicklung und Evaluation eines Bildpunkt-basierten Social Tagging Tools für digitale Bilder			2017-11-13	
MA	„Parkhaus-Navigation: Konzeption und Bewertung einer HMI-Anzeige“			2017-10-23	2018-04-16
BA	Konzeption, Entwicklung und Implementation eines Datenanalyse- und Visualisierungsmoduls für das Reporting von Wartungsaufträgen			2017-10-16	
MA	Vergleich von selbst- und fremdinduzierter Unterbrechung von Arbeit zur Bearbeitung von Microtasks mithilfe eines Chatbots			2017-10-09	2018-01-08
BA	Konzeption und Umsetzung eines webbasierten Informationssystems für kreolische Sprachaufnahmen			2017-10-09	
MA	Entwicklung eines Chatbots zur B2C-Kommunikation			2017-09-25	2018-03-12
MA	Vergleichende Evaluation von multimedialen Nachrichtenplattformen			2017-09-25	
BA	Tool zur automatischen Bestimmung der Komplexität von Webseiten			2017-08-28	
MA	Vergleichende User Experience Evaluation von Apple- Touchbar und Standard-Interaktion			2017-08-28	2017-09-25
BA	Analyse und Implementierung eines Prototypen zur Evaluierung einer modularisierten Verkaufsstrecke			2017-08-28	

MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation eines Copy&Paste-Mechanismus mit Quellenattribution			2017-08-28	2018-01-22
BA	Einsatz von Sensorik und Schnittstellen eines modernen Smartphones bei der Entwicklung einer mobilen Gruppen-Rallye-Anwendung			2017-08-28	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Visualisierungskonzepts für die zukünftige Architektur eines verteilten Systems im Automobil			2017-07-31	
BA	Evaluation eines Fußgängernavigationsystems auf dem Smartphone in seiner Darstellungsart: Overviewmap vs Turn-By-Turn Instruction (Überblickskarte vs Schritt für Schritt Anweisung)			2017-07-31	
MA	Chat with your inner voices: Entwicklung einer VR Therapie für innere destruktive Stimmen			2017-07-31	2018-03-12
MA	Konzeption und Umsetzung eines Location-Based Games im musealen Kontext			2017-07-31	2017-12-04
BA	Konzeption und Implementierung eines ergonomischen Softwareassistenten für mobile onsite Prozessbewertungen im industriellen Kontext.			2017-07-31	
BA	Developing Adaptive Agents by Evolving Q-Function Approximators through Neuroevolution			2017-07-31	
MA	Untersuchung der Game Experience von natürlichen Eingabemöglichkeiten für digitale Sportspiele in der virtuellen Realität			2017-07-31	2018-02-05
MA	Konzeption und Entwicklung einer standortbasierten online-marketing Webapp mittels des Design-Thinking-Prozesses			2017-07-24	
BA	Erstellung eines Remote-Konzepts zur Konfiguration von Software-Komponenten in einer Fahrzeug-Architektur			2017-07-24	
MA	Konzeption und Entwicklung eines Systems zur kontinuierlichen Evaluation und Verbesserung der Sortierung von Suchergebnissen am Beispiel einer Usenet-Suche			2017-07-24	2019-09-24
FPM	Cultural Probes			2017-07-17	
MA	Mixed Reality-Based Process Control of Automatic Assembly Lines			2017-07-17	2017-10-23
BA	Informationsverhalten von Flugpassagieren verstehen - Eine Grounded-Theory-Analyse von Expertinneninterviews			2017-07-10	
BA	Unterschiede in der Navigationszeit bei subjektiv gewählten Landmarken als Bezugspunkte in der Indoor-Navigation			2017-07-10	
MA	Magic Document Lens - Augmented-Reality-Interaktion mit virtuellen Dokumenten auf einem realen Schreibtisch			2017-07-10	2017-11-13

BA	Entwurf und Implementierung eines erweiterbaren Second Screen Feedback Systems zur Unterstützung von Programmieranfängern bei der Verwendung von ESLint			2017-07-10	
BA	Konzeption und Umsetzung einer App zur Wiedergabe von Vorlesungsaufzeichnungen für Studierende (am Beispiel der UNI Regensburg Mediathek)			2017-07-03	
MA	Computergestützte Musikanalyse der Beatles von 1962 bis 1970 auf Basis eines MusicXML-Korpus			2017-07-03	2017-12-18
BA	Fearalyzer - Entwicklung einer Schnittstelle für eine App zur Erfassung von biometrischen Daten			2017-07-03	
MA	Verwendung von Wissensplattformen im Kulturbetrieb - Patterns für ein Community Building			2017-07-03	2017-08-28
MA	Die Rolle der Interaktivität beim Wissenserwerb auf mobilen Endgeräten			2017-06-26	
MA	Evaluation, Integration und Test eines modernen Web Controllings zur Optimierung des Internetauftritts eines Versicherungskonzerns			2017-06-26	2018-04-16
BA	Übersetzung und Validierung des SEBIS-Fragebogens zur Messung des Sicherheitsverhaltens in kleinen und mittleren Unternehmen			2017-06-26	
MA	Erarbeitung einer wiederverwendbaren Wissenslandkarte des Lehrstuhls für Medieninformatik			2017-06-12	2017-08-28
MA	Konzeption und Umsetzung eines HMIs für Elektro-LKWs im Stadtbetrieb			2017-05-29	2017-09-25
MA	Automotive User Testing App			2017-05-29	2017-12-04
MA	Trainieren von domänenspezifischen Dialogsystemen anhand vorgegebener Dialogmuster			2017-05-22	2017-12-11
BA	Using word embeddings to assign companies to industries			2017-05-22	
MA	Nachvollziehbarkeit von intelligenten proaktiven Systemen			2017-05-15	2017-11-27
BA	Konzeption eines anonymisierten Echtzeit-Frage-Antwort-Systems für Studierende und Dozenten			2017-05-15	
MA	Integration kognitiver Webservices in eine Webapplikation zur Sprachsteuerung eines Smart Home Geräts			2017-05-15	2017-10-09
MA	Konzeptionierung und Implementierung eines Java Softwarepakets für die anwendungsbezogene und automatisierte Reporterstellung			2017-05-15	2017-10-09

BA	Entwicklung und Evaluation eines AR-Prototypen zur Unterstützung der Montage von Sonderprototypen in der Gesamtfahrzeugabsicherung bei der BMW Group			2017-05-08	
MA	Ein Herz für Gamer - empirische Untersuchung der Zusammenhänge zwischen digitaler Game Experience, elektrodermalen Aktivität und Herzfrequenzvariabilität			2017-05-08	2017-07-24
MA	"Gefühl ist alles; Name ist Schall und Rauch" - Der Einsatz von Sentiment Analysis in der quantitativen Dramenanalyse			2017-05-08	2017-10-16
BA	Von der Fürstlichen Wunderkammer zum Erlebnisort: Entwicklung einer Virtual Reality Lernstation für das historische Museum Regensburg			2017-05-08	
MA	The OSM Lifecycles: Diachrone Betrachtung der Nutzerhistorie von OpenStreetMap			2017-04-24	2017-11-27
MA	Konzeption und Entwicklung eines Assistenzsystems zur Verbesserung des Einkaufserlebnisses im Supermarkt			2017-04-19	2017-09-25
BA	Konzeption und Implementierung eines Management of Change-Tools			2017-04-19	
MA	Untersuchung der Auswirkung der Prototypikalität von Onlineshops auf das ästhetische Urteil			2017-04-19	2018-02-19
BA	Konzeption und Umsetzung eines Mitarbeiter-Wikis für die Familienkasse			2017-04-19	
BA	Design & Implementierung eines Visualisierungskonzepts für Fahrzeuginterne Daten			2017-04-19	
BA	Entwurf einer Navigations-App mit 3D-Modell			2017-04-19	
MA	Gamifying an Enterprise Resource Planning System for the creative industry			2017-04-19	2017-12-18
MA	Bewertung der Außendarstellung von Institutionen am Beispiel der Universität Regensburg			2017-03-30	2017-09-25
BA	Entwicklung einer Smartglass-Anwendung zur Optimierung von Arbeitsprozessen bei der Conti Tech GmbH			2017-02-20	
MA	Implementierung und Evaluation eines Content-Based Recommender-Systems im Bereich Sport-Live-Berichterstattung			2017-02-20	
BA	Revisiting Students Coding Behavior: Vergleichende Analyse des Programmierverhaltens von Studierenden während der Implementierung von Übungsaufgaben			2017-02-20	
BA	Entwicklung einer Quizplattform zur Unterstützung von Studierenden beim Selbststudium auf der Basis aufbereiteter Vorlesungsskripte			2017-02-20	

MA	Vergleichende Evaluation der Usability für Erstnutzer von Geronto Smartphone und "normalem" Smartphone am Beispiel des Doro Liberto 825 und des Google Nexus 5			2017-02-13	2017-11-27
MA	Entwicklung und Evaluation von Ansätzen zur Steigerung der Nutzeraktivität in Online-Mentoring-Programmen am Beispiel von CyberMentor			2017-02-13	2017-07-17
BA	Analysis and evaluation of the LLVM IR in the context of high performance automotive embedded controllers			2017-02-13	
BA	Definition eines Aufgabenmodells und Nutzungsanforderungen für Kochassistenzsysteme			2017-02-13	
BA	Nutzerzentriertes Re-Engineering eines Kunden-Support-Tools			2017-02-13	
BA	Informationssystem zur Speicherung, Bearbeitung und Analyse einer Bibliographie deutscher Sprachratgeber			2017-02-13	
MA	Vergleichende Usability Evaluation des Intranets der Familienkasse mit einem optimierten Prototypen mittels Eyetracking			2017-02-13	2017-07-31
BA	Nutzerzentriertes Design, prototypische Implementierung und iterative Evaluation eines Web-Reporting-Tools für Testingenieure auf Basis einer bestehenden Anforderungsspezifikation			2017-02-06	
BA	Untersuchung der Aufmerksamkeitsverteilung bei multimodaler Benachrichtigungen im Kontext von Second-Screen Anwendungen.			2017-02-06	
MA	Project Omega - Reengineering der Software eines Messinstruments zur Bestimmung des E-Moduls in der Rheologie			2017-02-06	2017-10-09
BA	Evaluation von Eingabeelementen für Interfaces für IVIS (In-vehicle information systems			2017-01-30	
BA	MoleculAR – gestenbasierte Konstruktion und Manipulation dreidimensionaler, molekularer Strukturen mit Augmented Reality			2017-01-30	
BA	Prozedurale Stadt-Generierung in High- und Low-Detail			2017-01-23	
BA	Mobiles Datenerhebungssystem zur Erfassung psychischer Störungen bei arabisch Sprechenden Flüchtlingen			2017-01-23	
MA	Nutzerzentrierte Entwicklung und Evaluation einer elektronischen Konsilanforderung im Krankenhaus			2017-01-23	2017-07-24
BA	Evaluation und Anwendung des OCR-Tools Transkribus auf handschriftliche Tagebücher des Leutnant Hofheinz (November 1916 - Februar 1918)			2017-01-16	

MA	Entwicklung intelligenter Software zur Verarbeitung, Auswertung und Prognose von Straßenverkehrsdaten zur Optimierung persönlicher Terminkalender			2017-01-16	
BA	Prototyp und Studie zur Beeinflussung der Gehgeschwindigkeit durch Änderung der Musikgeschwindigkeit			2017-01-16	
BA	Untersuchung und Analyse des Blickverhaltens von Studienanfängern im Bereich Informatik auf genderspezifische Unterschiede beim Lesen von Quellcode			2017-01-09	
MA	Untersuchung des Zusammenhangs zwischen Persönlichkeit, Wahrgenommener Komplexität und Usability bei Webseiten			2017-01-09	2017-09-25
BA	Erstellung einer Android App zur Steuerung des R1 Roboters mithilfe des Robot Operating Systems			2016-12-24	
MA	Methods and tools supporting agile software development for distributed teams/ Tools und Methoden zur Unterstützung agiler Entwicklungsprozesse in global verteilten Softwareentwicklungsteams			2016-12-19	2017-05-08
MA	Konzeption und Implementierung eines Werkzeugs zur Analyse von PowerPoint-Präsentationen			2016-12-19	2017-07-17
BA	Der Einfluss verschiedener Beleuchtungssituationen auf die Wahrnehmung von Landmarken zur Navigation			2016-12-19	
MA	Natural Language Processing auf Basis von IBM Watson			2016-12-19	
MA	Smart Kitchen: Kombination von Gesichtserkennung und Sprachsteuerung zur natürlichen Interaktion mit Haushaltsgeräten im Smart Home			2016-12-12	2017-03-30
BA	Digitale Rekonstruktion - Wahrnehmungsaspekte historischer Gebäude im virtuellem Raum			2016-12-12	
BA	Usability & User Experience Evaluation des Onlineshops Najoba			2016-12-12	
MA	Evaluation automatisierter Testverfahren in der Software-Entwicklung			2016-11-28	2017-03-30
BA	Konzeptionierung und Evaluation eines Interfaces zur Wiedergabe des Feedbacks eines kollaborierenden Roboters an seinen Bediener			2016-11-21	
MA	Workbench zur untertitelbasierten Sentimentanalyse von TV Serien			2016-11-21	2017-03-30
MA	Adaptation von Methoden zur quantitativen Dramenanalyse auf Fernsehserientranskripte am Beispiel von „The Big Bang Theory“			2016-11-14	2017-03-30
MA	Distant watching - Explorative Zugänge für die Analyse von Filmen			2016-11-14	2017-02-20

BA	Erweiterung und Evaluation eines Indoor-Lokalisierungssystems (FIND) auf Basis von WiFi- und BTLE-Fingerprinting			2016-11-14	
MA	Konzeption und Entwicklung einer Smartphone-Anwendung zur Unterstützung funktionaler Alphabeten beim Schriftspracherwerb und im Alltag			2016-11-07	2017-06-12
BA	Indoor-Navigation und Landmarken: Analyse der Landmarken-Position in Abhängigkeit der Bewegungsrichtung			2016-11-07	
MA	Design, Implementierung und Evaluation eines Turn-By-Turn-Navigationsframeworks für das mobile Betriebssystem Android			2016-11-07	2017-10-09
MA	Nutzungskontext und Gebrauchstauglichkeit der adidas Marketing-Applikationen: Erstellung und Implementierung eines Konzepts zur Messung, Analyse und Identifikation von Verbesserungspotentialen. Überprüfung und Optimierung des in Umsetzung befindlichen UX/UI Konzeptes auf theoretischer sowie praxisbezogener Basis.			2016-10-31	2017-03-30
MA	Erhebung und Evaluation von Patterns für Privatsphäreinstellungen in Social Software zum Einsatz in einer Geschäftsanwendung			2016-10-31	2017-01-23
MA	Digitales Lexikon des modernen Bayerischen			2016-10-24	2017-05-08
MA	Prototypische Umsetzung und Evaluierung einer cloudbasierten Applikation zur Analyse von Fahrzeugtraces auf Hadoop			2016-09-29	
BA	Nutzerzentrierte Perspektive auf das Thema Datenschutz: Evaluation von Interaktionsmechanismen bei der formularbasierten Eingabe			2016-09-29	
MA	Benutzerzentriertes Design eines digitalen Formulars zur Anforderung von Fotodokumentationen an der Zahnklinik des Klinikums der Universität Regensburg			2016-09-29	2017-08-28
BA	Untersuchung der Nutzbarkeit von Guidelines für ältere Nutzer zur Erreichung von universeller Usability			2016-07-28	
MA	Auswirkung von Gamification auf Stimmung, Motivation und Nutzungshäufigkeit bei einer gamifizierten To-Do Liste			2016-07-28	2017-01-30
MA	Optimierung des Inhaltspflegeprozesses von Informationssystemen durch Feedback- und Gamification-Elemente			2016-07-28	2017-02-06
BA	Untersuchung von Unterschieden zwischen realen und virtuellen Eye-Tracking-Experimenten im 3D-Raum			2016-07-28	

MA	Einführung innovativer Bedienkonzepte mit Hilfe von minimalen Instruktionen unter Beachtung erlernter Nutzungsprinzipien. Eine Fallstudie im Kontext Anlagenbedienung bei der Krones AG			2016-07-28	2017-01-30
BA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation einer Visualisierungsumgebung zur Analyse von Einflüssen zwischen Künstlern und deren Kunstwerken			2016-07-11	
BA	Erweiterung des First-Person-Controllers für die Nutzung in einer virtuellen Umgebung			2016-07-11	
BA	Umsetzung und Analyse eines E-Learning Rollenspiels für Nachhilfeschüler zur Verbesserung der Lernmotivation			2016-07-11	
MA	Konzeption und Entwicklung eines Tools zur Evaluierung von Busreisen für das Unternehmen Thürauf GmbH			2016-07-04	2017-03-30
BA	Entwicklung eines generischen Metadatenschemas für unterschiedliche Musikwerke			2016-07-04	
BA	Konzeption und Durchführung einer empirischen Studie zum Informationsverhalten im Bereich der Alltagsfotografie			2016-06-27	
BA	Automatische Identifikation von möglichen Usability- und Retrievalproblemen durch die Auswertung von Weblogs.			2016-06-27	
BA	Vergleichende Analyse des Twitter--Verhaltens im Kontext von wissenschaftlichen Fachkonferenzen			2016-06-27	
BA	Nutzerzentriertes Design und technische Implementierung eines Monitoring - Werkzeugs, zur Nachrichtenüberwachung in einem cloud - basierten Car to Backend System			2016-06-13	
MA	Konzeption und Umsetzung eines "Fahrer zu Fahrer"-Kommunikationssystems			2016-06-06	2016-11-14
MA	Evaluation von Social Media Dashboards			2016-06-06	2016-09-29
MA	Extraktion und Evaluation automatisch generierter Highlights von Videos On Demand auf twitch.tv			2016-05-30	2017-03-30
BA	Design & Implementierung eines Echtzeit-Q&A-Systems als Erweiterung des IAmA-Subreddits			2016-05-30	
BA	Analyse von Medienbruch: Wechsel zwischen Smartphone und Head-Mounted Display bei 360° Videos			2016-05-23	
MA	Continuous Intergration bei mobilen Anwendungen. Vergleichende Untersuchung zu verschiedenen CI-Servern			2016-05-23	2017-02-20
MA	Vom Fahrerassistenzsystem zum autonomen Fahren			2016-05-02	2016-10-24
BA	Evaluation und prototypische Umsetzung eines Systems zur Einbettung von Fragen in Webvideos			2016-03-22	

MA	Virtual-Reality-basierte Interaktion als therapeutische Maßnahme bei Arachnophobie			2016-03-14	2016-09-29
MA	Entwicklung einer WebApp für das Lernen an Behandlungsanlässen in der Medizinischen Aus- und Weiterbildung			2016-03-14	2016-09-29
BA	Integration des Funktionsfeldes Arbeitsmarkt in die Flüchtlings-App Integreat			2016-03-14	
BA	Untersuchung von Social Presence in Multiplayer Battle Arena Games - Ein Vergleich zwischen Dota2 und LoL			2016-03-14	
BA	Usability & UX-Evaluation von Medienstreamingdiensten			2016-03-14	
BA	Partey.k: Entwicklung eines Multi-Device-Recommendors für die Musikauswahl auf Partys			2016-03-14	
BA	Vergleichende Evaluation der Usability von Medienstreamingdiensten am Smart TV			2016-02-22	
BA	Entwicklung einer Webanwendung für die Kontext-basierte Raumsuche für den Uni-Campus			2016-02-22	
BA	Untersuchung und Optimierung der Erwartungshaltung bei Interaktion mit Augmented-Reality-Inhalten			2016-02-22	
BA	Rhythm of My Life: Implementierung und Evaluation eines schritttempo-sensitiven Audio-Players			2016-02-22	
BA	LyricsAnalyzer - Ein web-basiertes Tool zur Erstellung, Analyse und Visualisierung von Songtextkorpora			2016-02-22	
BA	Konzeption einer App zur Unterstützung von Asylbewerbern beim Erlernen der Grundlagen der deutschen Sprache			2016-02-03	
BA	Evaluation verschiedener Tools zur Erstellung virtueller Agenten hinsichtlich ihrer Eignung, möglichst realitätsnahe Charaktere zur Verwendung in der virtuellen Phobie-Therapie zu generieren			2016-02-03	
BA	Evaluation von Katastrophemanagmenttools durch die Simulation passender Anwendungsszenarien in Ingress.			2016-02-03	
BA	Konzeption einer Smartphone-App zum kraftstoffsparenden Fahren			2016-01-27	
BA	Entwicklung eines Synchronisationdienstes für Wohnungsverfügbarkeit in unterschiedlichen Onlinemarktplätzen			2016-01-27	
BA	Latenzmessung von Eingabegeräten			2016-01-27	
BA	Entwicklung eines Real-Walking RolePlayingExergames für Android			2016-01-27	
BA	Spielspaß vs. Lernerfolg?			2016-01-20	
BA	Mit den Augen hören: Visualisierung von akustischen Kernmechaniken in digitalen Spielen			2016-01-20	

BA	Evaluierung des Stressverhaltens eines Users bei Interaktion mit einem teilautomatischen System			2016-01-20	
BA	Ein Haus am See online - ein Suchwerkzeug für ideale Orte			2016-01-20	
BA	Didaktik Software Engineering: Unterstützung der Einführung in die prozedurale Programmierung mit Karel in C			2016-01-20	
BA	Virtuelles Lernen: Vergleich des Lernerfolgs in der Museumspädagogik von multimedialem Lernen mit virtueller Realität			2015-12-16	
MA	Entwicklung und Evaluation eines Crowdsourcing-Tools für die Transkription handschriftlicher Liedblätter			2015-12-16	2016-06-13
BA	Entwicklung eines webbasierten Annotationstools auf Basis von Usability Design Patterns			2015-12-16	
BA	Nutzungsverhalten unterschiedlich alter Erstnutzer eines Video-on-Demand-Streaming-Dienstes			2015-12-09	
BA	Schau mir in die Augen: Evaluation des Blickverhaltens durch Eye Tracking			2015-12-09	
BA	Mobile Smart LED Testing. Analysegestützte Planung, prototypische Implementierung und Usability-Evaluation eines mobilen Bedienkonzepts zur Ergänzung bestehender Softwarelösungen für Industrieanlagen			2015-12-09	
MA	Erstellung eines Prototyps zur Erfassung, Verarbeitung, Übermittlung und Darstellung von Reifenmessdaten bei Nutzfahrzeugen			2015-12-02	
BA	Nutzerzentriertes Redesign eines Mitarbeiter-Informationssystems			2015-12-02	
MA	UX Mining - Toolgestützte Erfassung der User Experience durch Analyse von Amazon-Reviews			2015-12-02	
MA	Konzeption und Entwicklung eines Messdatenmanagement-Dashboards für die Testo AG			2015-11-11	2016-05-02
MA	Entwicklung und Evaluation eines Webtools zum Matching von Paaren und Communities im Mentoring-Bereich			2015-11-04	2016-07-28
MA	Serious-Game-Ansatz zur Vermittlung von Brandschutzmaßnahmen an der Uni Regensburg			2015-11-04	2016-09-29
MA	Automatische Objekterkennung in Videochats. Entwicklung und Evaluation geeigneter Methoden zur Echtzeit-Erkennung von Produkten in Webanwendungen.			2015-10-28	2016-03-14
MA	Reporting Dashboard für agiles Projektmanagement			2015-10-28	2016-05-23
MA	Computergestützte Filmanalyse mithilfe von Gesichtserkennungsverfahren			2015-10-28	2016-03-14

BA	Immer Griffbereit: Inwiefern verbessern augmentierte Instruktionen die Performance bei der Benutzung von assembly Instructions?			2015-09-17	
MA	Windshield Displays: Untersuchung des Einflusses von visuellen Eigenschaften einer Information und äußeren Bedingungen auf die Wahrnehmung und das Reaktionsverhalten von Autofahrern			2015-09-17	
BA	Vergleichsstudie aktueller HMD-Lösungen			2015-09-17	
MA	Computergestützte Identifikation von Verwandtschaftsbeziehungen in einer Personendatenbank			2015-09-17	
MA	Konzeption eines systematischen und nutzerzentrierten Redesign-Prozessansatzes für mobile Applikationen anhand der Fleet.app der Daimler Fleetboard GmbH			2015-08-17	
BA	Inwiefern eignet sich die Kombination einer Blickbasierten Interaktion und einer Handgestensteuerung zur Interaktion mit digitalen Spielen? [Gaze & Gesture: Evaluating Basic Interactions of a Top Down Video Game with Natural User Interfaces]			2015-08-17	
BA	Print-optimierte Formatierung wissenschaftlicher Papers mittels HTML			2015-08-17	
BA	Implementierung eines Latenzmessgeräts für Eingabegeräte			2015-08-17	
MA	Audio-Profil für ein Audio-Management im Fahrzeug			2015-07-28	
BA	Die Verwendung von Emojis in Hashtags auf Instagram			2015-07-13	
BA	Tool zur Unterstützung beim Sprachübungen			2015-07-13	
BA	Evaluation von Usability-Aspekten bei 7-Segment-Anzeigen			2015-07-13	
BA	Motion Capture zur Bewegungserfassung von virtuellen Charakteren			2015-07-13	
BA	Wahl-O-Mat zur Entscheidung für einen Studiengang			2015-07-13	
BA	Eine kontrastive Diskursanalyse der Parlamentsreden von FPÖ und Grünen anhand textlinguistischer Datenverarbeitung			2015-07-06	
BA	Heuristische Evaluation versus Nutzerstudie - Vergleich der beiden Methoden für die Evaluation von Geräten			2015-07-06	
BA	PIM und Persönlichkeit			2015-07-06	
BA	Guidelines für Humanist-Computer Interaction			2015-06-08	
MA	Toolbasierte Unterstützung des Wissenmanagements im Entwicklungsprozess der Wertigkeitsabteilung „Interieur“ bei BMW			2015-06-01	2015-09-17
MA	Darstellung der Kompetenz interaktiver Systeme			2015-06-01	2015-09-17

BA	Performance Capturing: Markerlose Mimik-Projektion auf virtuelle Charaktere			2015-05-11	
BA	Das Pie-Menü als zentrales Interaktionselement im File-Browsing			2015-05-11	
BA	Shape-Writing vs. Tippen: Vergleichende Evaluation der Texteingabemethoden			2015-04-27	
BA	Usability von One-Page-Webseiten			2015-04-27	
BA	Entwicklung eines vergleichenden Verlaufsplans zur Entwicklung von 3D-Charakteren für den Einsatz als virtuelle Agenten			2015-04-27	
BA	Assistenz-App für das richtige Verhalten in Notsituationen			2015-04-27	
MA	Gaze + Gesture = Good Games? Welches Potential bietet die Kombination aus blickbasierter Interaktion und Motion Tracking zur Interaktion in First-Person Action Adventures in der virtuellen Realität?			2015-03-30	2016-03-14
BA	Einfluss von Usability-Wissen auf Usability-Evaluationen			2015-03-30	
BA	Möglichkeiten der Portierung des Responsive Webdesign-Ansatzes auf den Multi-Touch-Tabletop			2015-03-30	
BA	Quantitativer Vergleich der Performance von Game-Controllern			2015-03-30	
BA	Untersuchung der Auswirkung der Nutzermotivation auf die Bewertung der Usability von Webshops			2015-03-02	
BA	Assistenz-App für Hilfestellungen in einer Pannensituation			2015-03-02	
BA	Workflow-Optimierung durch den Einsatz typischer UI-Elemente aus Computerspielen am Beispiel des Unity-Editors			2015-03-02	
BA	Thema:Entwicklung und Evaluation eines Hardware-Prototyps zur handgestenbasierten Interaktion mit 3D-Software			2015-03-02	
BA	Entwurf, Implementierung und Evaluation von Haptischem Feedback für Fahrrad-Navigation			2015-02-02	
BA	Konzeption und Entwicklung eines Personal-Information-Management-Systems für Lesezeichen im Browser			2015-02-02	
BA	Optimierte Methoden zur Bildbearbeitung auf einem Multitouchtisch			2015-02-02	
BA	Vergleich von zwei asynchronen Remote Usability-Testmethoden am Beispiel der Critical Incident Methode und einem Online-Test mit Loop 11			2015-01-26	
BA	Entwicklung eines Browser Plug-Ins für die Darstellung von personalisierten Informationen anhand der Blickdaten			2015-01-26	
BA	Entwicklung und Evaluation eines Prototypen für eine gestenbasierten Desktopnavigation für Virtual Reality			2015-01-26	

BA	Einfluss von Eingabegeräten auf die User Experience in Games			2015-01-19	
BA	Die Produktionskette von 3D-Scan zu 3D-Druck			2015-01-19	
BA	Die Verwendung von Ad-Blockern trotz des Phänomens der Banner Blindness			2015-01-19	
BA	Ordnungssystem für smartphone-basierte Fahrerinformations- und Fahrerassistenzsysteme			2015-01-19	
BA	Ein Haus am See in den Bergen ohne Autolärm? Software-unterstützte visuelle Ortssuche in OpenStreetMap			2015-01-12	
BA	Suchmaschinenoptimierung, Leitfaden zur OnPage-Optimierung am Beispiel der Medieninformatik-Webseite der Uni Regensburg			2014-12-08	
BA	Untersuchung von Chat-Sprache hinsichtlich Merkmalen sprachlicher Mündlichkeit und Schriftlichkeit			2014-12-08	
BA	RockYourSport - Eine Android-Applikation für Jogger mit musikalischer Trainingskontrolle			2014-12-08	
BA	Analyse und Evaluation von UX-Tools			2014-12-08	
BA	Touch vs. Tasten- Vergleichende Usability-Evaluation			2014-11-10	
BA	Entwicklung eines Simulators für Fahrkartenautomaten der Deutschen Bahn			2014-10-27	
BA	Vergleichende Usability-Untersuchung zu Konferenz-Webseiten im HCI-Feld			2014-09-17	
BA	Erkennung von 3-Dimensionalen Objekten			2014-09-17	
BA	Konzeption und Evaluation einer mobilen Variante der Community-Plattform CyberMentor			2014-09-17	
BA	Native Applications vs Responsive Web: Die Vor- und Nachteile einer plattformunabhängigen Anwendung			2014-08-11	
BA	Interkulturelle Usability- Evaluation von Icons am Beispiel der Buchungsseite Booking.com			2014-08-11	
BA	Interkulturelle Usability Evaluation von Osram Neo am Beispiel Deutschland - China			2014-08-11	
BA	Konzeption und Entwicklung eines interaktiven eLearning-Tools zur Vertiefung der Kursinhalte des Multimedia Engineerings			2014-07-07	
BA	Hardwareunterstützte Präsentationsform für dreidimensionale Objekte			2014-07-07	
BA	Sind krumme Menüs besser als gerade?			2014-07-07	
BA	Visualisierung in der Fernsehwerbung - Ästhetik durch Computergrafik			2014-07-07	
BA	Planung & Implementierung eines Abstraktionsframeworks zur Einbindung von KFZ-Schnittstellen			2014-06-30	

BA	Konzept zur Umsetzung von Prototypen für Head-Up-, Kombi- und Infotainmentanzeigen in der Fahrsimulation für Usabilitybewertung			2014-06-02	
BA	Entwicklung einer interaktiven E-Learning Applikation für Programmieranfänger			2014-05-26	
BA	Erstellung eines bayerischen Dialekt-Lexikons mithilfe von Facebook-Sprachdaten und Crowdsourcing			2014-05-26	
BA	Gestaltung und Konzeptionierung von DropWorld, einem Onlinestore für DropBundles im geosozialen Netzwerk von DropYa!			2014-05-05	
BA	Vergleichende Usability-Evaluation von digitalen Zeitschriften			2014-04-28	
BA	Interaktive Spielfiguren auf dem Pixelsense			2014-04-28	
BA	Verwendbarkeit von UX-Tools zur Messung des Markeneinflusses auf das Nutzererlebnis			2014-03-10	
BA	Design Guidelines für internationale Webseiten im Check			2014-03-10	
BA	Gestures beyond Gaming: Gesten in der alltäglichen Interaktion mit dem Personal Computer -Untersuchung des Anwendungskontexts des Leap Motion Contollers abseits der Spieledomäne sowie Evaluierung der User Experience von zwei Beispielanwendungen			2014-03-10	
BA	Konzeption eines Parkplatz-Sharing-Tools			2014-03-10	
BA	Visualisierung von Störungsmeldungen in der TZ			2014-03-10	
BA	Einheitliches hierarchisches User Interface für verschiedene Informationstypen (Dateien, Mails, Webseiten, ...)			2014-03-10	
BA	Second Screen App für Alltagsgeräte			2014-01-27	
BA	Entwicklung eines Gamification-Plugins für Eclipse			2014-01-27	
BA	Visualisierung und Verteilung von Aufgaben mit Tabletops und Smartphones			2014-01-20	
BA	Twista - Konzeption und Implementierung einer Analyse- und Visualisierungsumgebung für Twitter-Nachrichten			2014-01-20	
BA	Vergleichende Untersuchung der UX der Designparadigmen Skeumorphismus und Flat Design anhand iOS 6 und iOS 7			2013-12-16	
BA	Ceiling Notifications - Ergonomische Anforderungen für Benachrichtigungen an interaktiven Decken			2013-12-16	
BA	Ambient Light in Cars			2013-12-02	
BA	Informationsaufnahme in virtuellen Umgebungen			2013-11-25	
BA	Web Browser Usability (Desktop-Bereich)			2013-11-25	

BA	Aufbau und Bewertung eines Gesteninventars für die multimodale Interaktion im Fahrzeug			2013-11-25	
MA	Input Techniques for Ceiling Interaction			2013-11-18	0-00-00
BA	Wie kommt der Inhalt auf die Webseite: Prozessanalyse und Optimierung der Usability des CMS von save.tv.			2013-11-18	
BA	Touch vs. Tasten- Vergleichende Evaluation der Interaktionstechniken am Beispiel E-Reader			2013-11-04	
BA	Konzeption und Umsetzung einer SmartTV-App			2013-11-04	
BA	Vergleich von responsive Webdesign und mobile Applications			2013-11-04	
BA	Eyetracking-unterstützte Software-Entwicklungsumgebungen			2013-09-17	
BA	unterstützende Anwendung für den Softwareentwicklungsprozess			2013-09-17	
BA	Mediendesign ist auch Produktdesign ?! Nutzung der Strategien des Produktdesign für die Mediengestaltung			2013-09-17	
BA	Sparen beim Fahren			2013-07-15	
BA	Web-Browser-Usability (Mobile-Bereich)			2013-07-15	
BA	Vergleichende Analyse und Erhebung der Usability von TV-Fernbedienungen			2013-06-24	
BA	Enterprise E-Mail Communication Network			2013-06-24	
BA	Jedes Pixel zählt. Designstrategien für kleine Screens.			2013-06-24	
BA	BuzzBoard - Sentiment Analysis und Social Media			2013-06-10	
BA	Automatisierte Web-UI Tests			2013-06-10	
BA	Vergleich von Cross-Platform-Tools für mobile Anwendungen			2013-05-27	
BA	Evaluation von Lerneffekten bei Game-Based Learning			2013-05-27	
BA	Abschlussarbeit im Bereich GUI-Design / Usability: Evaluation des Mitgliederbereichs der Online-Community CyberMentor (www.cybermentor.de)			2013-05-27	
BA	Möglichkeiten der Gamification von Office-Anwendungen			2013-05-27	2013-09-17
BA	Vergleichende Evaluation von Interaktionsparadigmen: Windows 7 vs. Windows 8			2013-05-13	
BA	Den Schrecken im Blick; Welche Möglichkeiten bietet ein Eyetracker für das Erzeugen von Spannung in Computerspielen?			2013-05-13	2013-11-11
BA	Tracking & Erkennung von Brettspielfiguren			2013-05-13	
BA	Analyse von Quellcode-Lesbarkeit mit Brain-Computer-Interfaces			2013-05-13	
BA	Unterstützung der Projektleitung bei der Einführung des Checklist-Tools MOGLI bei MI			2013-05-06	

BA	Evaluierung von Bedienelementen für Digitalkameras			2013-05-06	
BA	Lernen mit Hilfe Augmentierter Bücher			2013-05-06	
MA	Das Schulquiz zum selber machen - Entwicklung einer Webplattform zum Erstellen, Verwalten und Spielen von Quizzen			1900-01-01	2016-07-11
MA	Konzeption und Visualisierung eines datengetriebenen Werkzeugs zur Visualisierung von Shakespeare-Dramen			0-00-00	0-00-00
MA	Messung der affordance digitaler Artefakte			0-00-00	0-00-00
MA	Entwicklung von Behavior Trees zur Unterstützung des Guided Cooking in der Smart Kitchen				2021-12-13
MA	A Comparison of Nudging and Boosting for Privacy during Web Browsing				2020-11-09
MA	Untersuchung der Auswirkung verschiedener Repräsentationsformen von Technologie auf die Technikakzeptanz				2020-01-27
BA	Dumb E-Paper: Implementierung und Evaluierung eines drahtlosen E-Paper-Systems mit Anbindung als Netzwerkdrucker				2018-07-09
MA	Entwicklung eines Gesamtkonzepts eines User-Interfaces für ein 48V-Bordnetzsystem				2016-09-31
MA	Konzeption und Implementierung eines Informationssystems zur explorativen Melodieanalyse				2016-06-13
MA	Konzeption und Umsetzung eines User Interfaces zur Unterstützung des energieoptimalen Fahrens für ein 48V-Bordnetzsystem unter dem Aspekt der Gamification				2016-06-27

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/lehre/oberseminar?rev=1536906671>Last update: **14.09.2018 06:31**