

Oberseminar

Bezüglich Vorträgen im Oberseminar beachten Sie bitte die [Informationen zum Ablauf von Abschlussarbeiten](#). (Zusatztermine für die vorlesungsfreie Zeit werden nach dem Semester nach Bedarf hinzugefügt) Das Oberseminar findet immer im Hörsaal H6 statt, wenn nicht anders angegeben. Vorträge für die einzelnen Termine werden in der Regel von Betreuerin/Betreuer der Arbeit eingetragen. Bei Fragen zur Terminvergabe wenden Sie sich bitte an den Betreuer des Oberseminars, [Florian Bockes](#)

Sommersemester 2019

22. Juli 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Identifying food and diet-related queries in large query samples		
MA	Entwicklung und Evaluation einer Dateisystem-Metapher für das Internet der Dinge		
MA	Eyetracking mit mehreren Kameras in Smart Kitchens		
BA	Effekt von intelligenten persönlichen Assistenten auf die Einschätzung von Stereotypen		

15. Juli 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Effizienter und gebrauchstauglicher Informationsaustausch personenbezogener Daten mit Hilfe einer Smartphone-App		
MA	Untersuchung des Reihenfolge-Effektes bei UX-Fragebögen		
BA	Entwicklung einer benutzerfreundlichen Lösung für den Datei- und Projektbasierten Quellcodevergleich innerhalb von Entwicklungsumgebungen		
BA	Geschlechtsspezifisches Webdesign: Die Interaktion zwischen Zielgruppe, Geschlecht und ästhetischer Wahrnehmung		

8. Juli 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwicklung eines technischen Prozesses zur Unterstützung kleiner und mittlerer Unternehmen beim Erstellen, Veröffentlichen und Verwalten von Stellenangeboten auf der Plattform Google Jobs		
BA	Design und Implementierung einer benutzerfreundlichen, mobilen Lösung für den Zugriff auf das Vorlesungsverzeichnis der Uni Regensburg unter besonderer Berücksichtigung der studentischen Zielgruppe		
BA	Online-Werbung im Hintergrund der Personalisierung		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Annotationstools für die Annotation von Sentiment und Emotion in literarischen Texten		

1. Juli 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwicklung eines kontextnahen Hilfesystems zur Unterstützung des Selbststudiums im Rahmen einführender Programmierkurse		
MA	Vergleich lexikon- und machine learning-basierter Verfahren der Sentiment-Analyse literarischer Texte		
MA	Das interaktive Handout: Unterstützung von Programmiernovizen durch IDE-integrierte, kontextsensitive Aufgabenbeschreibungen		
MA	Posenbestimmung von Schreibgeräten		

24. Juni 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Ein Serious Game als motivierendes Mittel zur Aneignung von Ernährungswissen		
MA	Diskussion zur Evaluation des Masterstudiengangs Medieninformatik		
MA	Konzeption und Implementierung eines plattformübergreifenden Datenauswertungssystems für psychische Störungen		

17. Juni 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Entwicklung eines nutzerfreundlichen, personalisierten Rekrutierungssystems für universitäre Studien		
MA	Entwicklung einer Biofeedback-App für Patienten mit Harninkontinenz		
BA	Visualisierung von Wechselwirkungen medizinischer Wirkstoffe mit Cytochrom P450 Enzymen		
MA	Finding relaxation in video games: Important Aspects and their Application to the Game 'Dream'		

3. Juni 2019 - **entfällt**

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
Nichts gefunden			

27. Mai 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwicklung und Evaluation einer Augmented Reality Anwendung zur Unterstützung von Montagearbeiten an Maschinen im Bereich Sondermaschinenbau.		
MA	Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer End-User-Programming-Schnittstelle zur Selbstkonfiguration einer Benutzeroberfläche		
MA	Prädiktion von Mobilitätsprofilen zur Steigerung der Benutzerfreundlichkeit von intelligenten Ladestrategien für ein Elektrofahrzeug		
MA	Untersuchung der Auswirkung der Sitzposition des Autofahrers und deren Änderung auf die User Experience in der Produktentwicklung mit VR und AR		

20. Mai 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Indoor-Lokalisierung mittels maschinellem Lernen (via Magnetfeldschwankungen über Zeit)		
MA	Erfolgsfaktor UX: Einführung und Verankerung von User Experience im Unternehmen		

13. Mai 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Eyetracking mit mehreren Kameras in Smart Kitchens		
BA	Heatmaps für molekulare Daten unter Berücksichtigung von Multimodalität und Ausreißern		
MA	Entwicklung eines softwarebasierten Tools zur Selbsteinschätzung der Studieneignung für den Studiengang Medieninformatik		
MA	Entwicklung und Evaluation einer End-User-Programming-Schnittstelle für Sensornetzwerke im Rahmen des Projekts FUSION		

6. Mai 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Distant Reading in religiösen Online-Foren		
BA	Der Einfluss von UI-Attributen auf die Ästhetik im mobilen Kontext		

29. April 2019 (Einführungstermin; Max. 2 Vorträge)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation einer erweiterbaren, netzwerktransparenten Zwischenablage		

Wintersemester 2018/2019

Sondertermin 25.3 14:00 - 17:30 Uhr Raum: H6

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Versionskontrolle und Continuous Integration im Kontext der Entwicklung datenbankgestützter Webanwendungen - Analyse, Konzeption und exemplarische Umsetzung im industriellen Anwendungsfall		
BA	Usability von mobilen Video-Streaming-Anwendungen: Evaluation des Einflusses der Informationsarchitektur auf die Usability		
BA	Design, Implementierung und Evaluation einer mobilen Web-Anwendung für die benutzerfreundliche Aufnahme und Bearbeitung von Audiomaterial		
BA	Erstellung eines alltagstauglichen Algorithmus zur individuellen Erzeugung eines Ernährungsplans für Sportler		
MA	Concept and design of a wearable solution for the Pumatrak app		
MA	Applying Deep Learning to Translation: Building a Low Resource Neural Machine Translation System		

BA	Entwicklung und Evaluation einer Android-App zur Visualisierung von biometrischen Daten		
MA	Item Popularity Prediction im eCommerce am Beispiel von Fertigerichten		

Sondertermin 25.2 14:00 - 17:00 Uhr Raum: H5 (Es sind zeitlich maximal acht Slots vorgesehen)

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Konzeption eines digital unterstützten Posteingangssystems		
MA	Prädiktion von Mobilitätsprofilen zur Steigerung der Benutzerfreundlichkeit von intelligenten Ladestrategien für ein Elektrofahrzeug		
BA	Integration eines Case Management Systems als Ergänzung eines bestehenden BPMN-Systems		
BA	Konzeption, Umsetzung und Evaluation neuronaler Netze zur Bestimmung von Produktfehlern am Beispiel von medizinischer Nahrung		
MA	Smart Assistance im Unternehmen – User Experience getriebene Untersuchung von intelligenten virtuellen Assistenten bei der BMW Group IT		
BA	Entwicklung und Evaluation eines Interaktionskonzepts für eine Android Applikation zur Verbesserung des Bemusterungsprozesses in der Architektur via QR-Code		
BA	Untersuchung des Einflusses der Fortbewegung auf die Präsenz in der Virtuellen Realität		
MA	Eine graphenorientierte Modellierung institutioneller Kommunikation und Verflechtung anhand der älteren Urkunden des St. Katharinenspitals in Regensburg		

4. Februar 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	RelaTrack: Relative Ortsbestimmung von Tangibles mittels IR-Signalen		
BA	Entwicklung einer Benutzerschnittstelle zur Erfassung von biometrischen Daten mithilfe von Arduino		
BA	"Im Auge des Betrachters." - Eine Eyetracking-Studie zur Wahrnehmung der Ästhetik von Webseiten		
BA	Design und Implementierung einer prototypischen Code-Review-Plattform für peer-based Feedback im Rahmen der Softwaretechnik-Ausbildung		
BA	Untersuchung von Konzepten bei 3D-gestützten Handlungsanweisungen		

28. Januar 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Untersuchung der Auswirkung der Sitzposition des Autofahrers und deren Änderung auf die User Experience in der Produktentwicklung mit VR und AR		
BA	Konzeption, Implementierung und Evaluierung eines webbasierten Bestellsystemes für innerbetriebliche Berechtigungsobjekte		
MA	Machbarkeitsanalyse: Unterstützung eines Umrüstvorgangs durch Augmented Reality		

21. Januar 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Concept and design of a wearable solution for the Pumatrak app		
BA	Der Einfluss der Persönlichkeit von Test-Personen auf das Verhalten bei Usability-Tests		
BA	Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen		
BA	Entwicklung eines web-basierten Informationssystems für ein etymologisches Wörterbuch der französischen Kreolsprachen		

14. Januar 2019

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Evaluation verschiedener Erstellungsmethoden für Haare virtueller Agenten		
BA	Untersuchung und Optimierung des Registrierungsprozesses am Beispiel einer Webanwendung		
BA	Analyse und Evaluation von Annotationstools für den Anwendungsfall Sentiment-Annotation		

17. Dezember 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Posenbestimmung von Schreibgeräten		
MA	Entwicklung und Evaluation eines Annotationstools für die Annotation von Sentiment und Emotion in literarischen Texten		
BA	Auswirkungen der Nutzereinbringung auf das räumliche Wissen bei Indoor-Navigation mit einem Navigationssystem		
BA	ThermoBoard v2: Bau eines Prototypen zur Exploration von Thermodruckverfahren für interaktive Anwendungen		

10. Dezember 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
MA	Applying Deep Learning to Translation: Building a Low Resource Neural Machine Translation System		
BA	Digitale Planung im 3D-Raum am konkreten Beispiel einer Ausstellung		

3. Dezember 2018

Art	Thema	Student	↑ Betreuer
BA	Design, Implementierung und Evaluation eines Assistenzsystems zur Zeit- und Aktivitätserfassung für die Unterstützung des Selbststudiums von Programmieranfängern		
MA	Entwicklung eines softwarebasierten Tools zur Selbsteinschätzung der Studieneignung für den Studiengang Medieninformatik		

26. November 2018

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
BA	Usability Redesign anhand des Beispiels "openVIVA c2 - Infocenter"			
MA	Erfolgsfaktor UX: Einführung und Verankerung von User Experience im Unternehmen			

19. November 2018

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
MA	Erarbeitung und Bewertung von Participatory-Design-Strategien für ältere Nutzer			

12. November 2018

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
Nichts gefunden				

5. November 2018

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
Nichts gefunden				

29. Oktober 2018

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
BA	Konzeptionelle Implementierung und Evaluation eines innerbetrieblichen Vulnerability Assessment Systems			
MA	Konzeption, Implementierung und Evaluation einer Benutzerschnittstelle zur Betreuung und Steuerung von VR-Simulationen			

22. Oktober Einführungstermin 2018 (Keine weiteren Zeitslots frei!)

Art	Thema	Student	↑	Betreuer
BA	Autonomes Fahren als Erlebnis in Virtueller Realität (VR)			
MA	Entwurf, Implementierung und Evaluation einer erweiterbaren, netzwerktransparenten Zwischenablage			
MA	Entwicklung eines Annotationstools zur Durchführung von eyetrackingbasierten Remotetests			

15. Oktober: KEIN OBERSEMINAR

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/lehre/oberseminar?rev=1559289569>Last update: **31.05.2019 07:59**