

Lehre



Hier kommen Seiten hin, die was mit Lehrveranstaltungen zu tun haben

Wintersemester 2011/12

- [Propädeutikum](#)

Allgemeines

Ideen zu Mathematik für Medieninformatiker

3D-Grafik

- Quaternionen
- Matrixoperationen (Multiplikation)

2D-Grafik

- Fourier-Transformation, FFT, DCT
- Abbildungen (am Beispiel Farbraumkonvertierung, Hough-Transformation)
- Trigonometrie

Digital Signal Processing

- Folgen, Reihen (Maximum Likelihood Estimation)
- Ableitungen, Integrale
- Filter-Kernel
- Frequenzraum
- Binärdarstellung, Hexadezimalzahlen

Statistik

- t-Test
- ANOVA

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/lehre/start?rev=1326366219>

Last update: **12.01.2012 11:03**

