

Lehre



Hier kommen Seiten hin, die was mit Lehrveranstaltungen zu tun haben

Wintersemester 2011/12

- [Propädeutikum](#)

Allgemeines

Klausur-Checkliste

- Ankündigung: Personalausweis und Studentenausweis, Anmeldung über FlexNow → WiSe 2011: Anmeldung bis 29. Januar
- Zettel für Türen: Bitte Ruhe, Klausur von X-X Uhr
- Tesafilm
- Skype-Kommunikation zwischen Hörsälen
- Schokoriegel
- Teilnehmerlisten für jeden Hörsaal zum abhaken
- Ankündigungen am Anfang (TODO)

Ideen zu Mathematik für Medieninformatiker

3D-Grafik

- Quaternionen
- Vektor-/Matrixarithmetik (Matrix-Multiplikation, Kreuzprodukt, etc.)

2D-Grafik

- Abbildungen (am Beispiel Farbraumkonvertierung, Hough-Transformation)
- Trigonometrie

Digital Signal Processing

- Fourier-Transformation, FFT, DCT
- Folgen, Reihen (Maximum Likelihood Estimation)
- Ableitungen, Integrale
- Filter-Kernel
- Frequenzraum

Statistik

- t-Test
- ANOVA
- Bayessche Logik

Sonstiges

- Graphentheorie, Bsp. Google PageRank
- Komplexitätsnotation („ $O(n)$ “)
- Binärdarstellung, Hexadezimalzahlen

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/lehre/start?rev=1328785318>

Last update: **09.02.2012 11:01**

