

Benutzerseiten

2

- [2018-12-13 Methods And User Study](#)

A

- [Automotive User Interface Als Gamification-problem](#)
- [Automotive User Testing App](#)

C

- [Conceptual Design Of An Adaptive Aircraft Cockpit User Interface Based On Visual Complexity Analysis](#)

E

- [Einfluss Der Datenerhebung Auf Die User Experience](#)
- [Einfluss Unterschiedlicher Testsituationen Auf Die Usability Wahrnehmung Und Die User Experience - Ein Vergleich Zwischen Der Laborsituation Und Synchronen Remote Setups](#)
- [Entwicklung Einer GraphQL Api In Einem Iterativen User-centered Designprozess](#)
- [Erfolgsfaktor Ux Einfuehrung Und Verankerung Von User Experience Im Unternehmen](#)
- [Ermittlung Geeigneter User-interface-frameworks Zur Umsetzung Eines Digitalen Basisdokuments Im Zivilprozess](#)

S

- [Smart Assistance Im Unternehmen User Experience Getriebene Untersuchung Von Intelligenten Virtuellen Assistenten Bei Der Bmw Group It](#)

U

- [Untersuchung Der Auswirkung Der Sitzposition Des Autofahrers Und Deren Aenderung Auf Die User Experience In Der Produktentwicklung Mit Vr Und Ar](#)
- [Usability User Experience Evaluation Des Online-shops Najoba](#)
- [User-interfac 48v-bordnetzsystem](#)
- [User Experience Im Umgang Mit Intelligenten Proaktiven Systemen](#)
- [User Experience Mit Intelligenten Proaktiven Systemen](#)
- [User Interface Zur Betreuung Und Steuerung Von Vr-simulationen](#)
- [User Interfaces Of Embedded Systems](#)
- [User Interfaces Zur Unterstuetzung Des Energieoptimalen Fahrens](#)

V

- [Vergleichende Untersuchung Der User Experience Und Des-suchverhaltens Bei Der Nutzung Von Online- Und Mobilen Shops](#)
- [Vergleichende User Experience Evaluation Der Apple- Touch Bar Und Standard-interaktion](#)

...

- [Visuelle Und Textuelle Kommunikationsaspekte Von Deutschen Lifestyle-influencern Auf Instagram In Verbindung Auf Das User Engagement](#)

[Top ↑](#)

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/user/start?rev=1322690616>

Last update: **30.11.2011 22:03**

